

LE NOUVEAU
Pif
N° 729
8F.
LA FOIRE AUX FARCES
UN FESTIVAL DE TARTES A LA CREME
CHTORF
ZIOUUU
et son gadget
LE BOUTON FARCEUR DE COLLARO
HEBDOMADAIRE 39° ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE.
ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA. ITALIE : 2600 L. LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH.
SUISSE : 3 FS. CANADA : $1,75. ESPAGNE : 165 PTAS. BELGIQUE : 60 FB.
HAÏTI : 9 G. TAHITI : 200 CFP. LA RÉUNION
TUNISIE : 700 MILLIMES. 1967
M 2806 - 729 - 8,00 F

Attention, attention à vos blagues la Fête commence !

Pif POCHE
ISSN 0222-9528
+ 1 jeu cadeau
210
Algérie 4 DA
Belgique 40 FB
Canada $ 1
350 C.F.A.
Lybie 0,500 DL
Maroc 5 DH
Suisse 2,30 FS
Tunisie 500 millimes
mensuel
5,50F
TTC dont TVA 4% FRANCE
JEUX·GAGS·BLAGUES

Placid et Muzo POCHE
+ 1 jeu cadeau
170
mensuel
5,50F
TTC dont TVA 4% FRANCE
JEUX·GAGS·BLAGUES

DU RIRE
DES JEUX
DES GAGS
et toujours des jeux à gagner !



PUBLICATIONS PIF-GADGET

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél. : 246.92.25
Télex : EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en chef :
Jean Ollivier.

Secrétariat général :
Nicole Marliac.

Rédaction :
Jean Ollivier, Roger Lecureux, Claude Bardavid, Roger Dal, Jean Pénichon, Pierre Veillé, Léon Wisznia.

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg.

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur en chef technique).
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.).
Pierre Sebahoun (Abonnements : Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations extérieures :
Andrée Gigaud.

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur).
Suzel Messerschmitt (Chef de publicité).



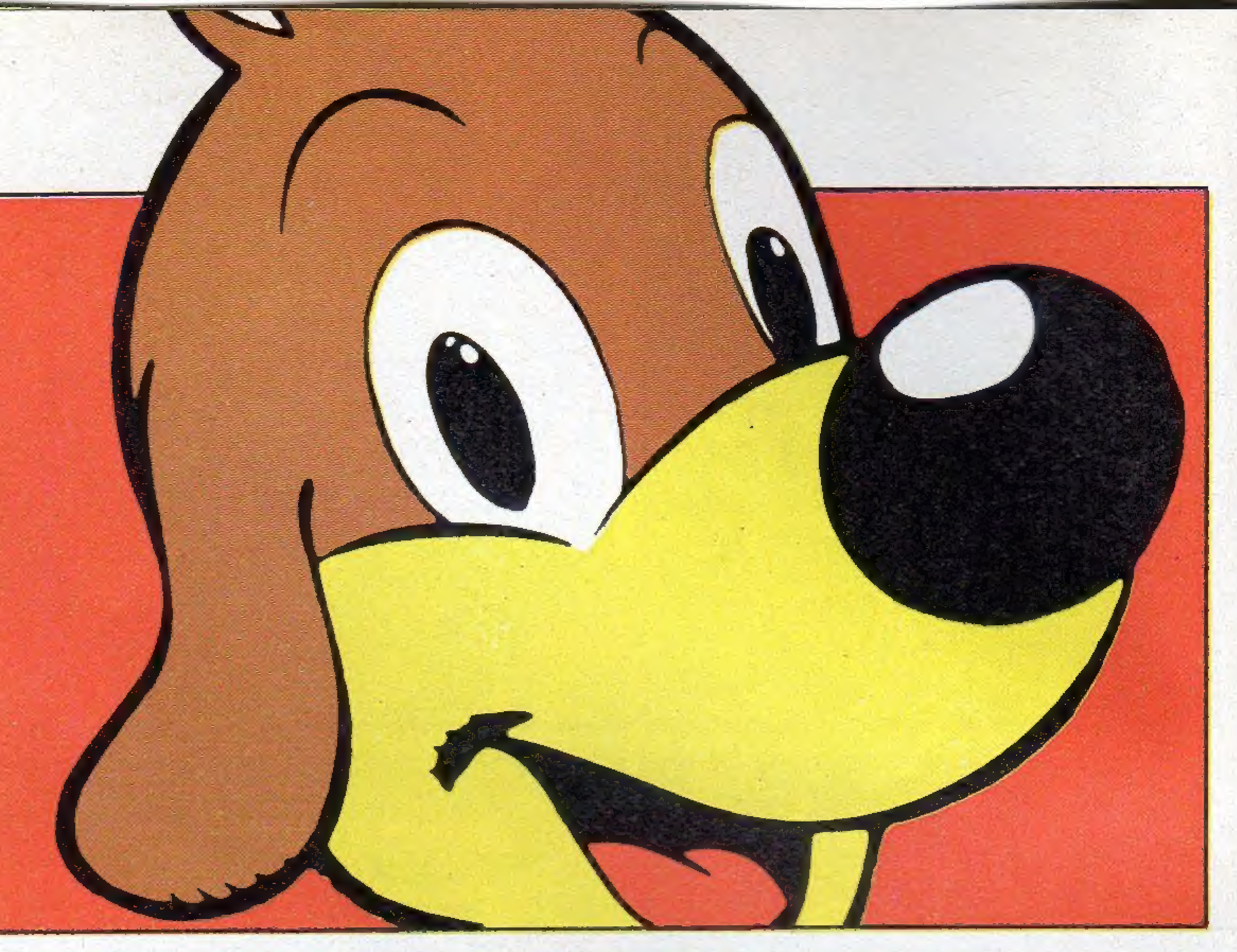
Avec Atari, vivez la fabuleuse odyssée des Aventuriers de l'Arche Perdue.

Assaillis dans les ruines du temple par les serpents, traqués par des ennemis implacables sauvagement animés du désir de vous exterminer, vous et Indiana Jones tentez de leur échapper, en déployant toutes les astuces possibles, afin de parvenir à l'Arche Perdue pour y recueillir le fabuleux trésor. Retrouvez les héros du grand succès de S. Spielberg, les Aventuriers de l'Arche Perdue[1], en jouant avec le tout nouveau programme de jeux Atari et laissez-vous captiver par cet univers fascinant et étrange.



Plus de 1500 jeux vidéo qui déchaînent les passions.

Pif
A l'abri des bris

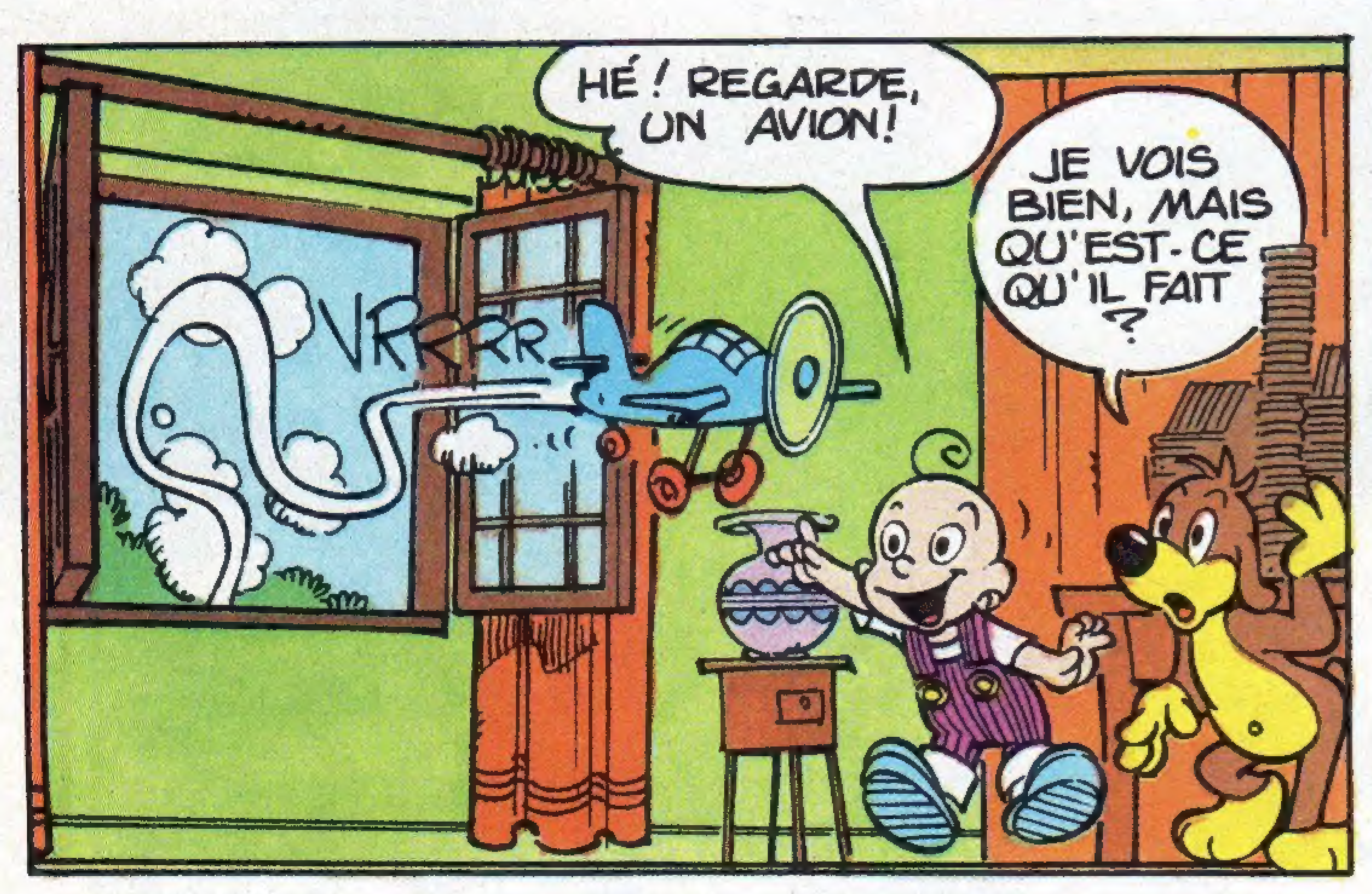


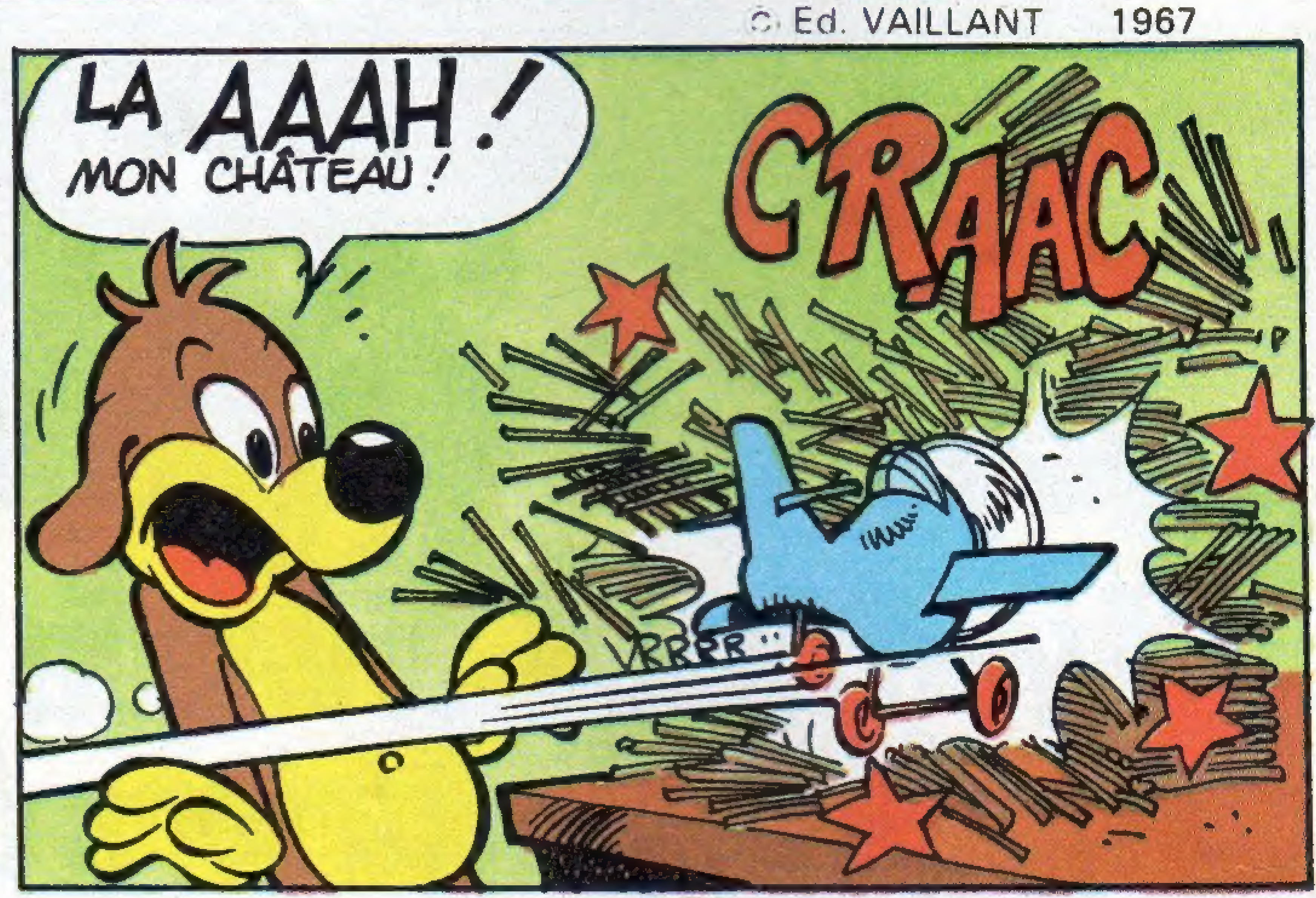


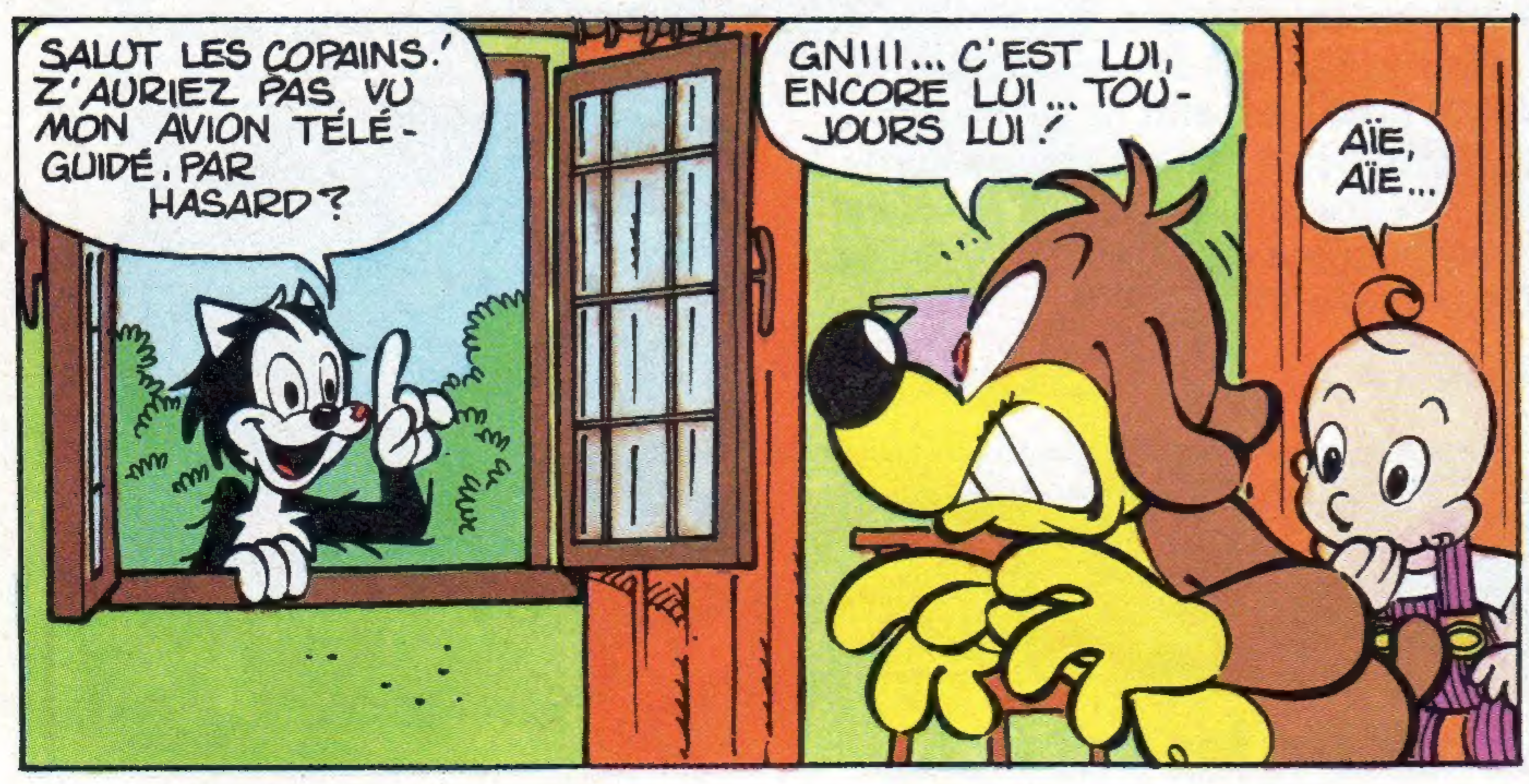


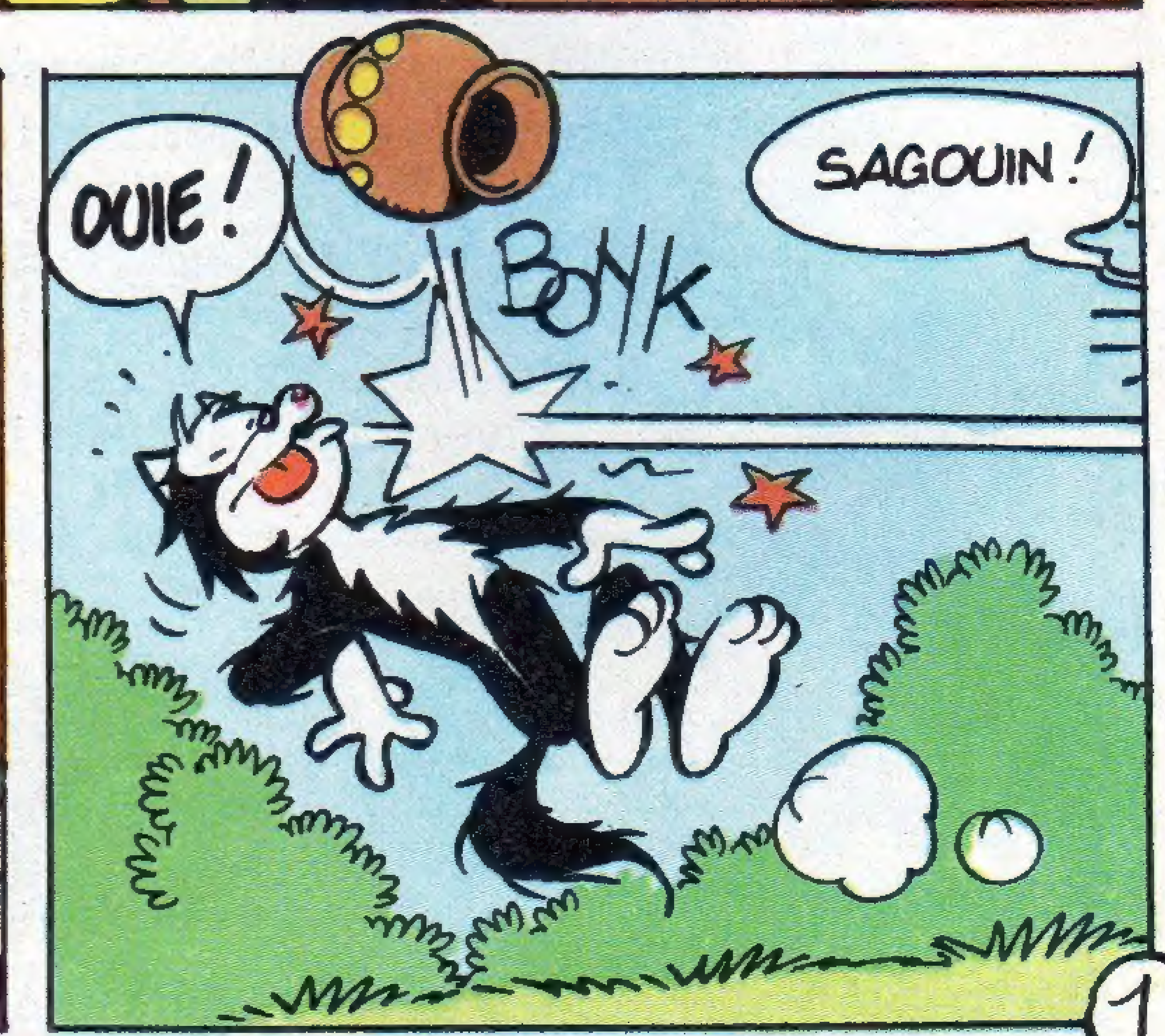










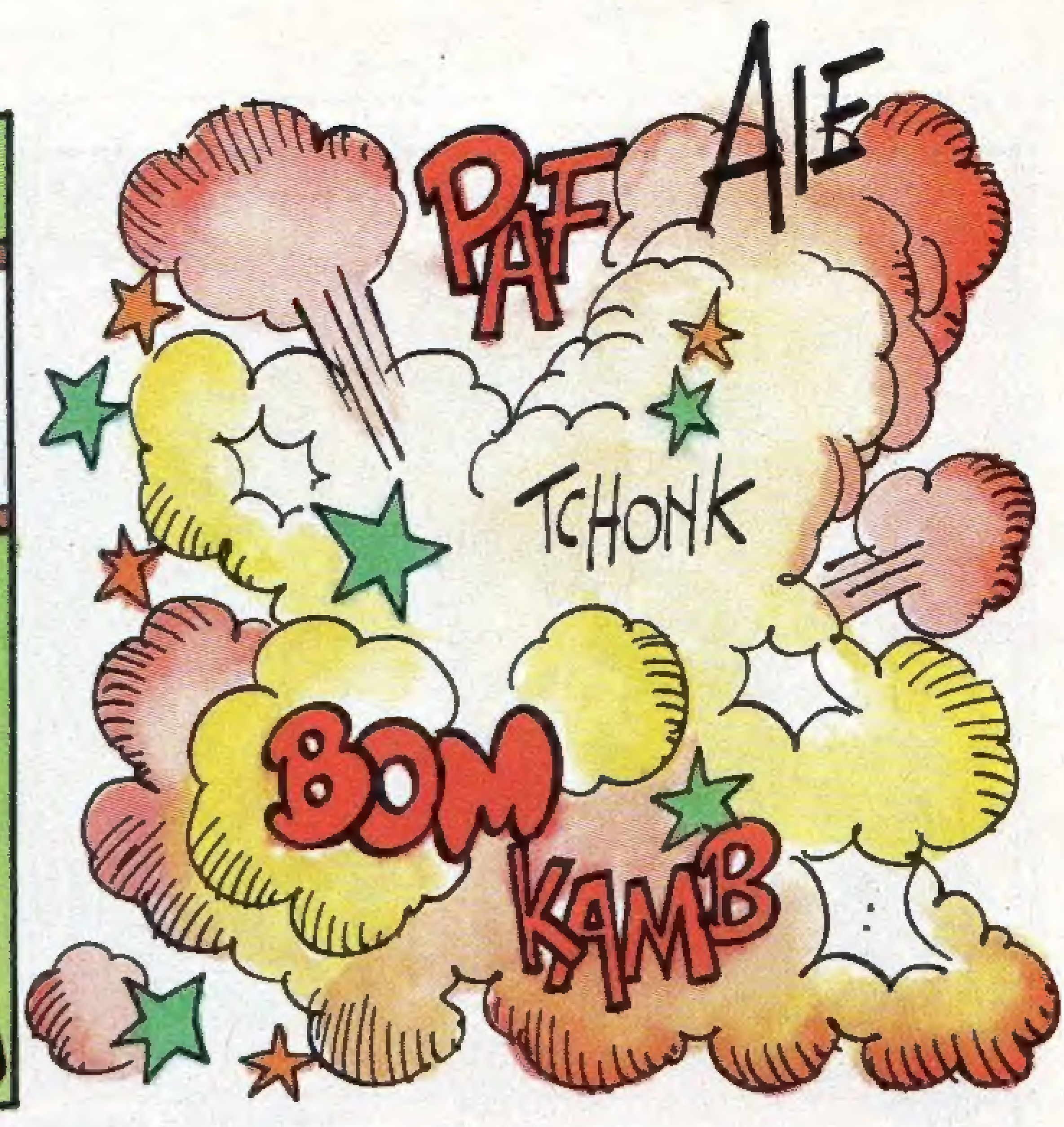


1

D'APRES C. ARNAL.





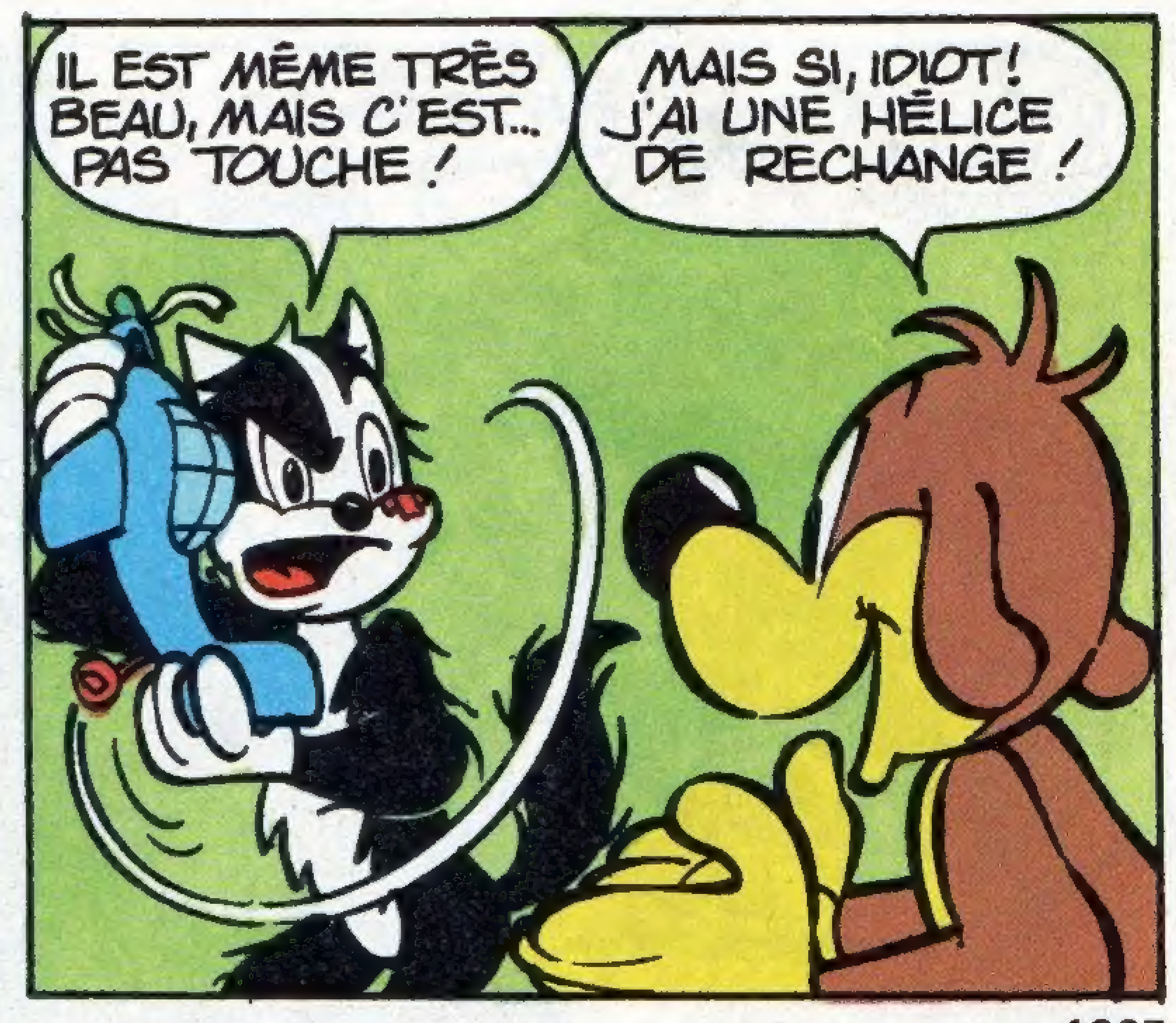




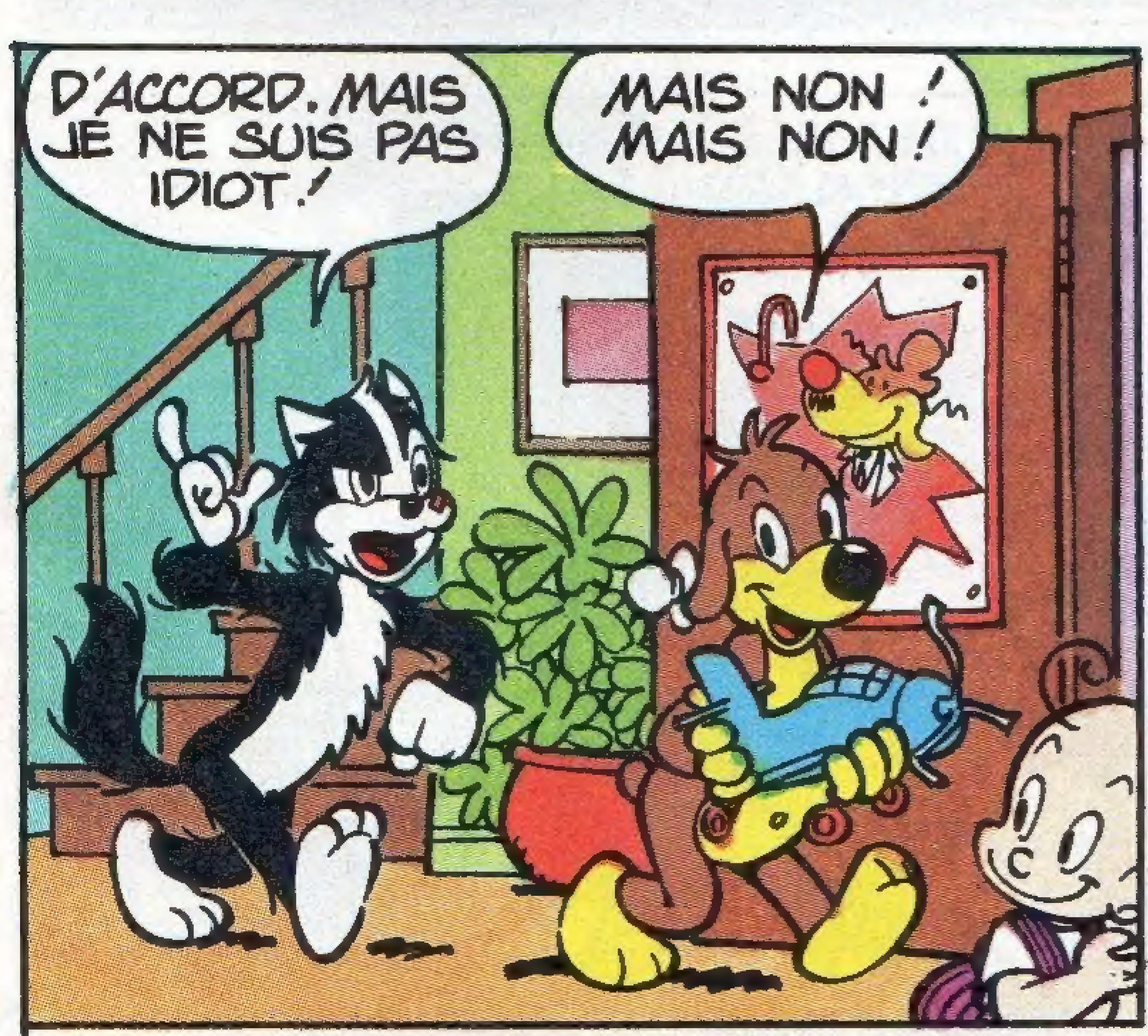






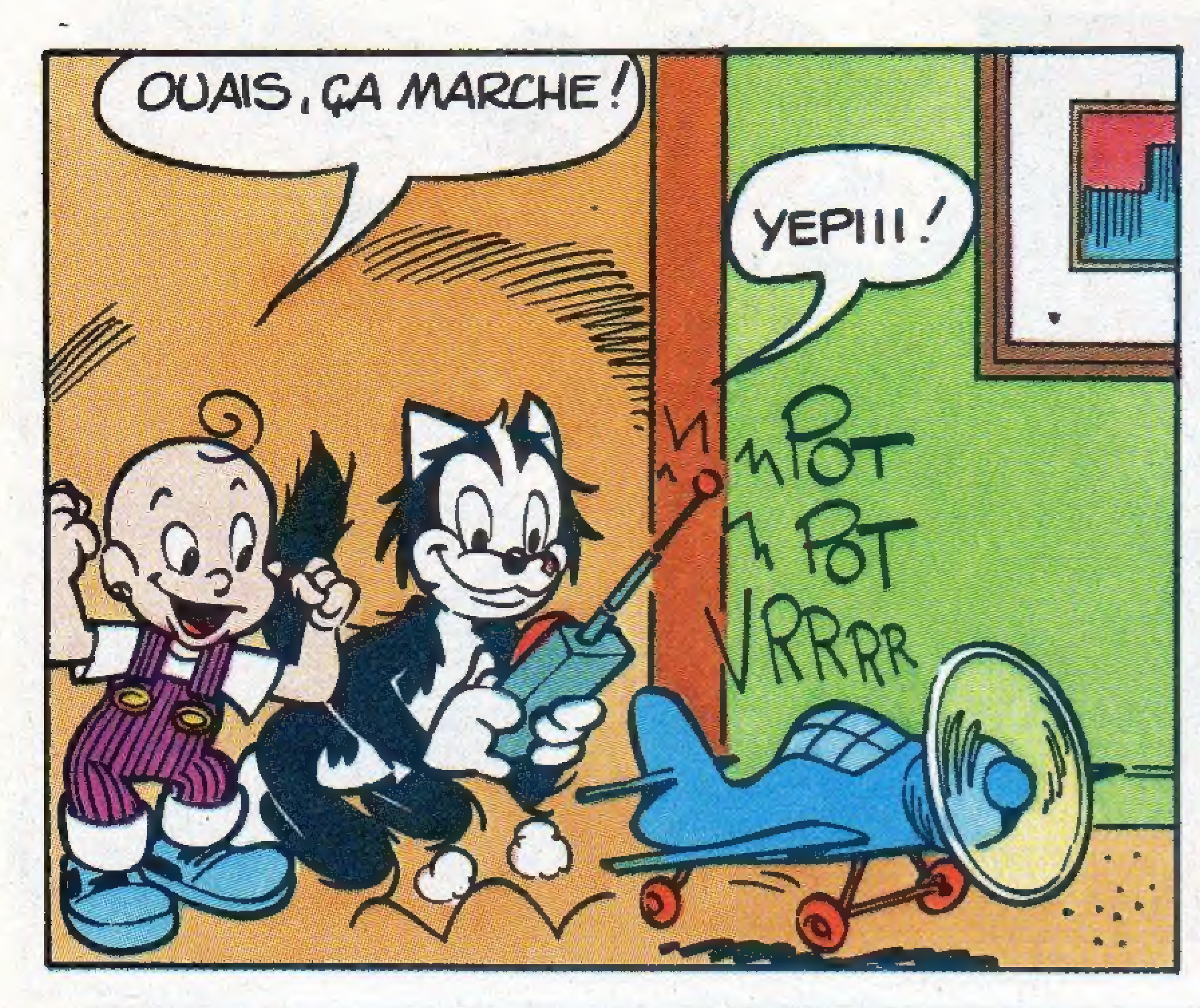


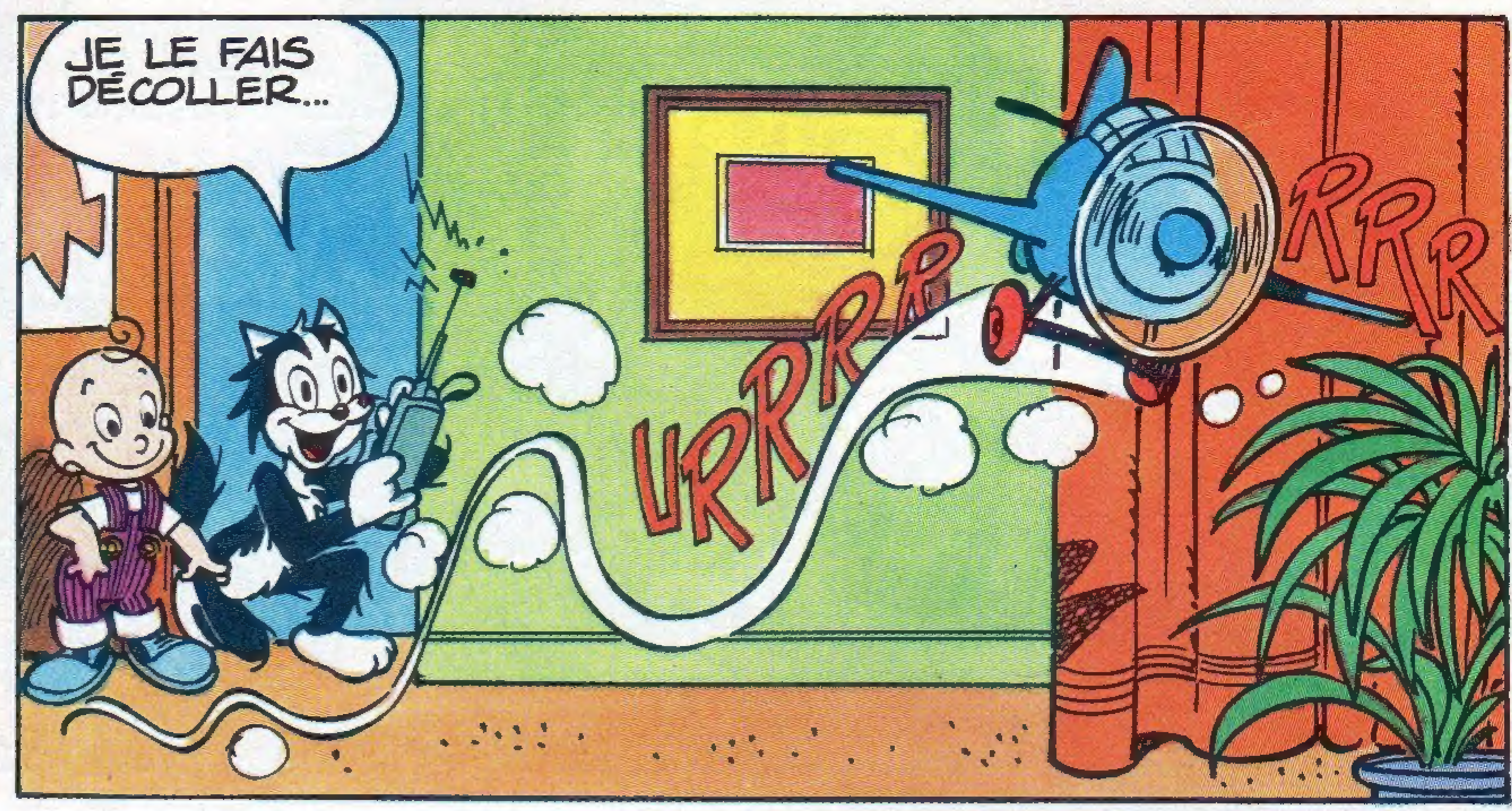
1967





Ce numéro n'est complet qu'avec son encart paginé de I à XVI, à l'exception des exemplaires destinés à la Région Parisienne et à l'Algérie.


OUAIS, ÇA MARCHE !
YEPIII !
POT POT VRRRR

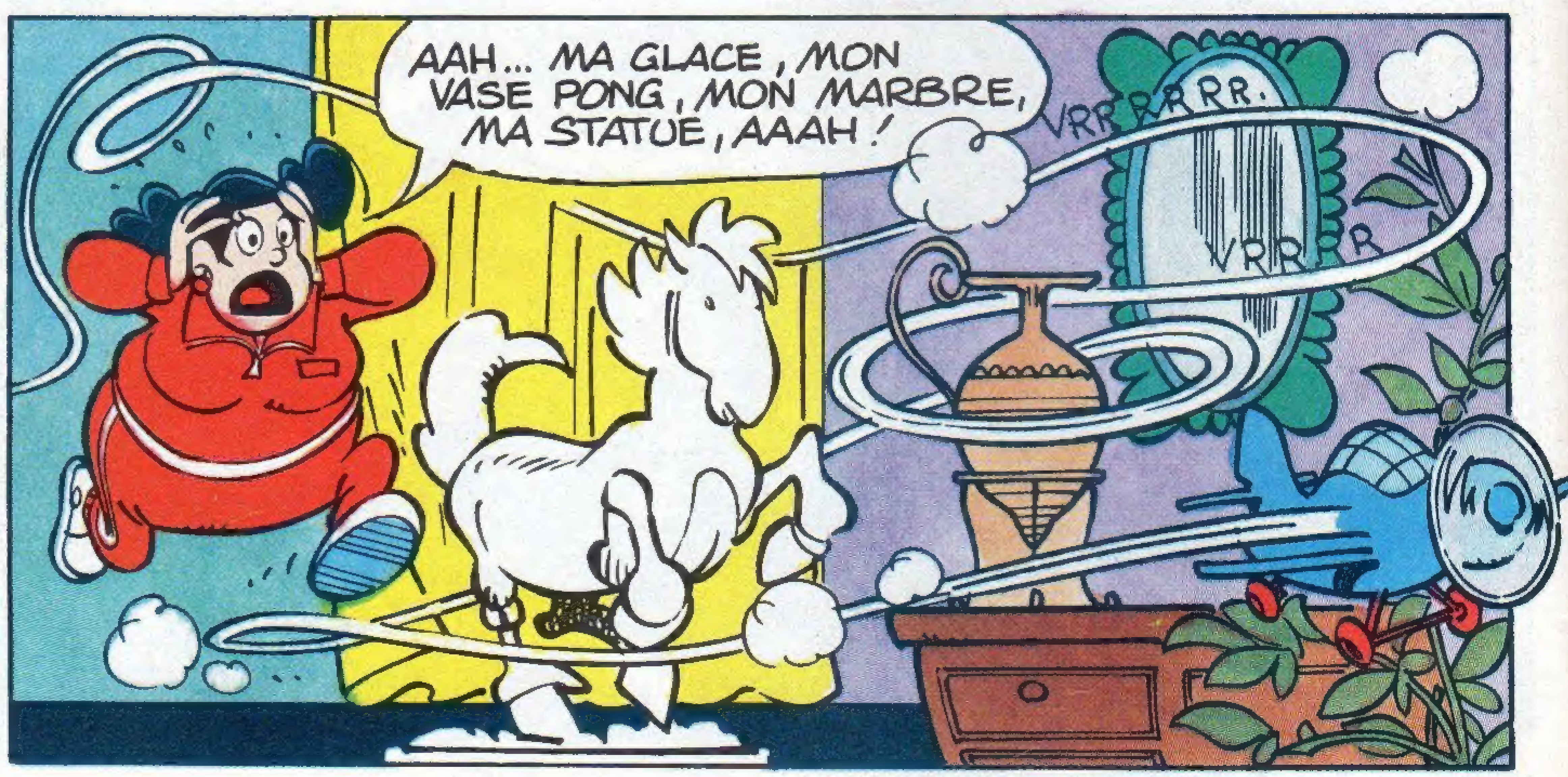

JE LE FAIS DÉCOLLER...
VRRRR
RRR


ALLONS BON ! QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ?
VRRR

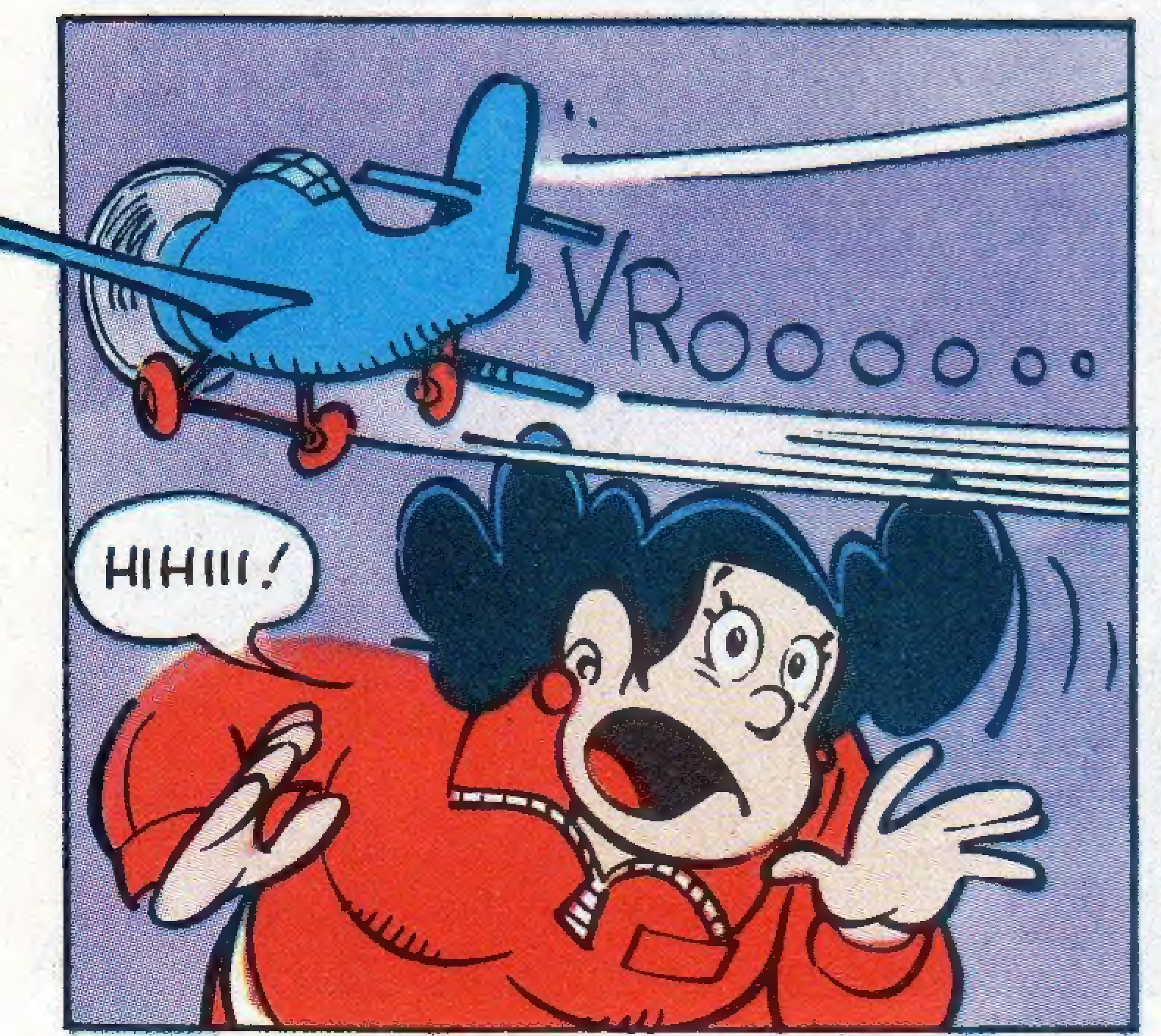

BON, ÇA FAIT TROIS FOIS QUE JE TE LE DEMANDE : TU ME LES PASSES TES COMMANDES !
NAN, C'EST MON AVION !


VRRRR.
HEIN ?!... QUE... UN AVION... ICI ! DANS MA MAISON !

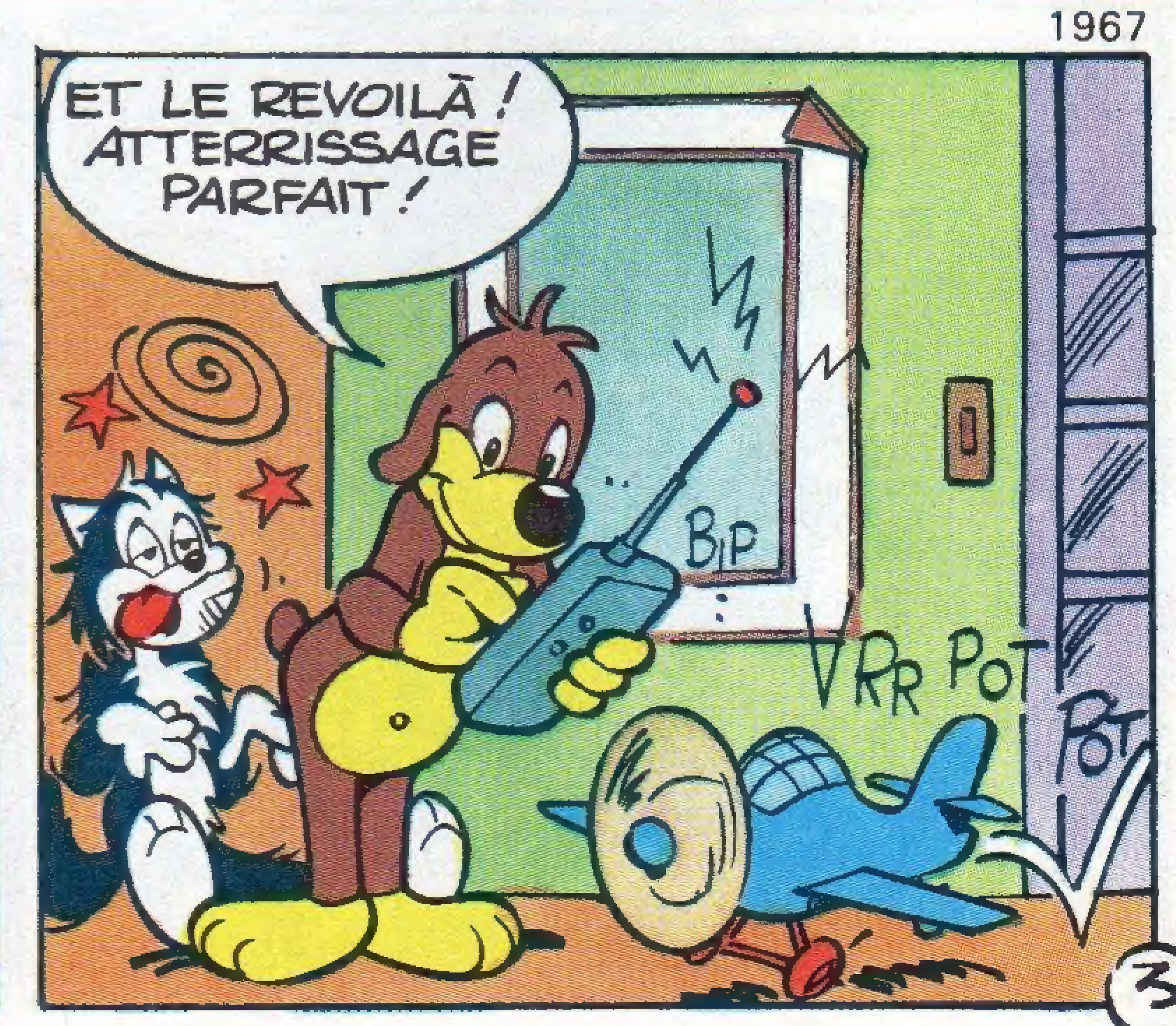

C'EST MOI QUI L'AI RÉPARÉ !
JE NE VEUX PAS LE SAVOIR !


AAH... MA GLACE, MON VASE PONG, MON MARBRE, MA STATUE, AAAH !
VRRRRRR.
VRR

1967


VROOOOOO
HIHIII !


TU VAS VOIR, JE VAIS TE RÉGLER TON COMPTE, MOI !


ET LE REVOILÀ ! ATTERRISSAGE PARFAIT !
BIP
VRR POT POT

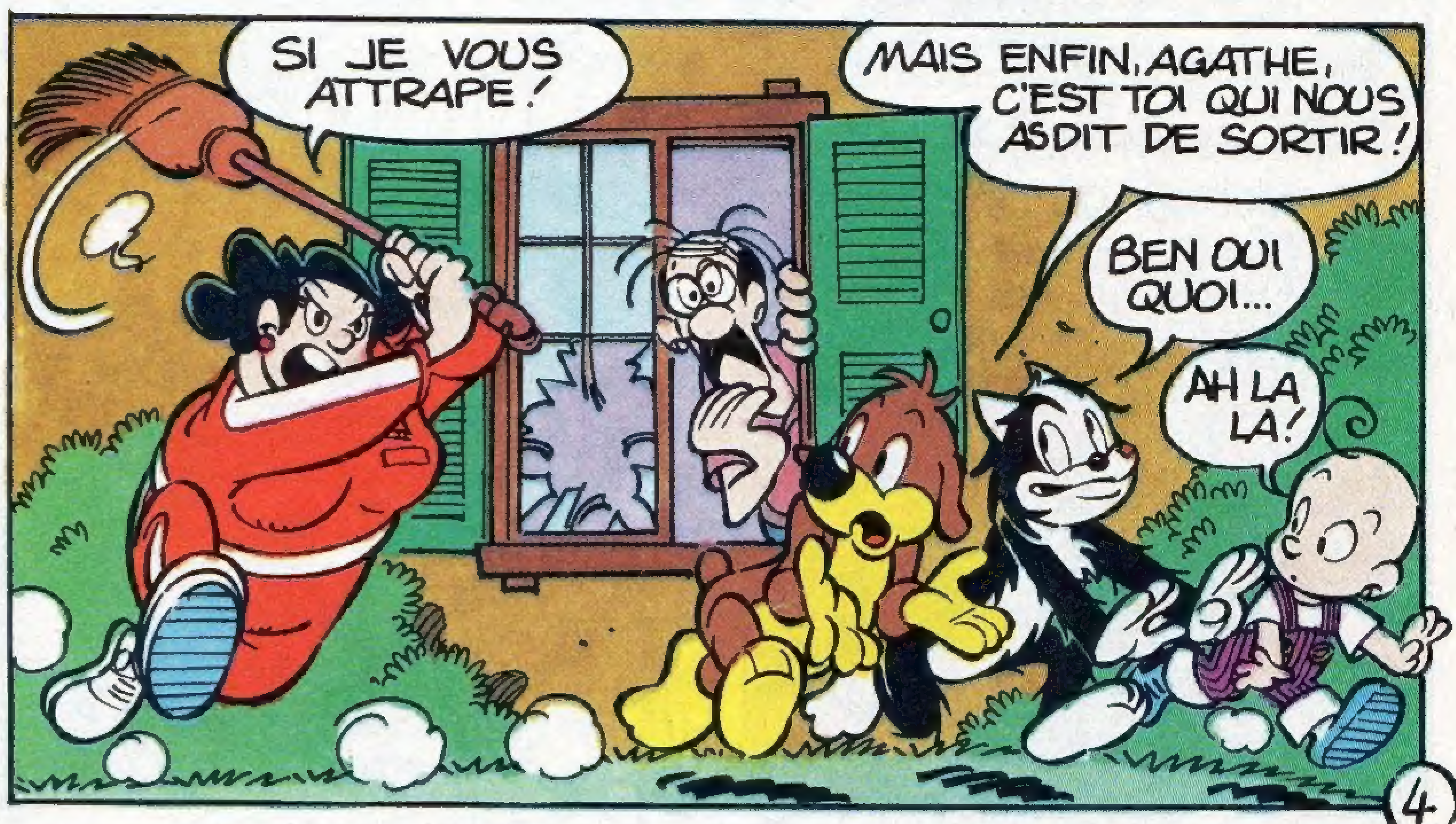
3


AH, C'EST À VOUS CETTE MACHINE !
OUI... ELLE EST À HERCULE !
EH BIEN, VOUS ALLEZ ME FAIRE LE PLAISIR D'ALLER JOUER AVEC DEHORS ! ICI, IL Y A TROP DE CHOSES FRAGILES !


QUE SE PASSE-T-IL ?
ILS JOUAIENT À L'INTÉRIEUR AVEC UN AVION TÉLÉGUIDÉ...
JE LES AI EXPÉDIÉS DANS LE JARDIN. TU COMPRENDS, ILS AURAIENT FINI PAR CASSER QUELQUE...

1967


CHOSE !
CLING
VRRRR.
BING


SI JE VOUS ATTRAPE !
MAIS ENFIN, AGATHE, C'EST TOI QUI NOUS AS DIT DE SORTIR !
BEN OUI QUOI...
AH LA LA !

4

HERCULE

En piste, l'artiste !



D'APRES C. ARNAL, SCENARIO ET DESSINS : YANNICK.



Le journal des explorateurs prudents.



"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Le journal des musiciens fatigués.

LE DINOSAURE EST REVENU...

CANULAR OU RÊVE DE ZOOLOGUE ?

Les dinosaures ont disparu il y a 65 millions d'années, mais il y a toujours eu des gens pour se demander s'ils ne seraient pas encore vivants. Drôle d'histoire...

Les premières rumeurs au sujet de l'existence des dinosaures, remontent à 1909. A cette date, un journal américain, le *Washington-Post,* révèle que le président des Etats-Unis, Franklin Roosevelt, serait sur le point d'aller tuer un monstre en Afrique. Ledit monstre aurait la taille d'un éléphant et ressemblerait à un diplodocus.

LA FIÈVRE DU DINOS « OR »...

Le 23 juin 1910, le même *Washington-Post* affirme : « ... Un énorme monstre, à demi éléphant et à demi dragon, vivrait en Rhodésie... » Dix-huit ans plus tard, le *Washington-Post,* encore lui, titre : « A la recherche des sauriens dans la jungle africaine.» La fièvre s'empare alors des aventuriers et des chasseurs de trophées. Alléchés par l'odeur du dollar, ils partent, flanqués de leurs fusils et de leurs chiens de chasse, à la recherche du dinosaure. Ils ne ramèneront rien d'autre... que des maladies tropicales!

L'année dernière, deux chercheurs américains ayant appris qu'un animal mystérieux avait été mangé par des Pygmées, qui en seraient morts intoxiqués, repartent sur les traces du dinosaure. Destination : Lac Télé, au Zaïre.

SUR LES TRACES DU MOKÉLÉMBÊMBÉ...

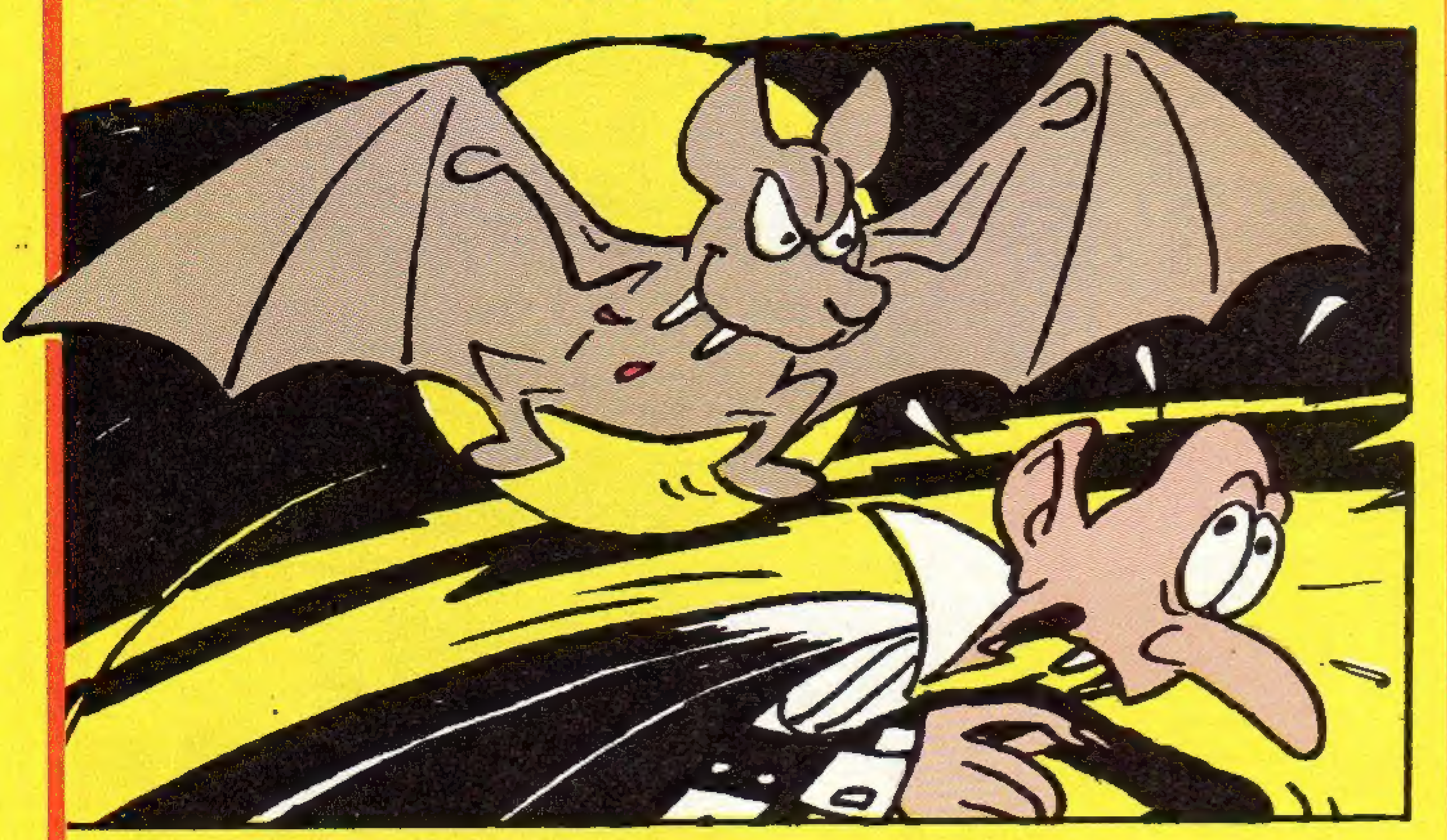
Objectif : prélever à l'aide d'une arbalète, un morceau de la peau de cet animal mystérieux, que les habitants de la région appellent le *nyamala* ou *mokélémbêmbé.* Au cours de l'expédition, l'animal a été vu pendant sept minutes. De mœurs végétariennes, il mesurerait huit ou neuf mètres. Quatre hypothèses sont avancées. 1) Il s'agit d'un varan géant. 2) Il s'agit d'un éléphant nain des marais. 3) Il s'agit bien d'un dinosaurien parent du diplodocus. 4) Il s'agit... d'un canular! A suivre... Le *Petit Pif* mobilise ses reporters...



LA BULLE

SALUT ! LES FARCEURS... DE CI, DE LA, ME PARVIENNENT LES NOUVELLES DE VOS EXPLOITS EN FARCES ET EN ATTRAPES. MAIS ICI, AU JOURNAL, TOUT LE MONDE ATTEND AVEC IMPATIENCE VOS LETTRES ET LE RÉCIT DÉTAILLÉ DE VOS MEILLEURS COUPS FUMANTS, MOI LE PREMIER. VITE ! A VOS PLUMES !

LA VÉRITÉ SUR LES VAMPIRES



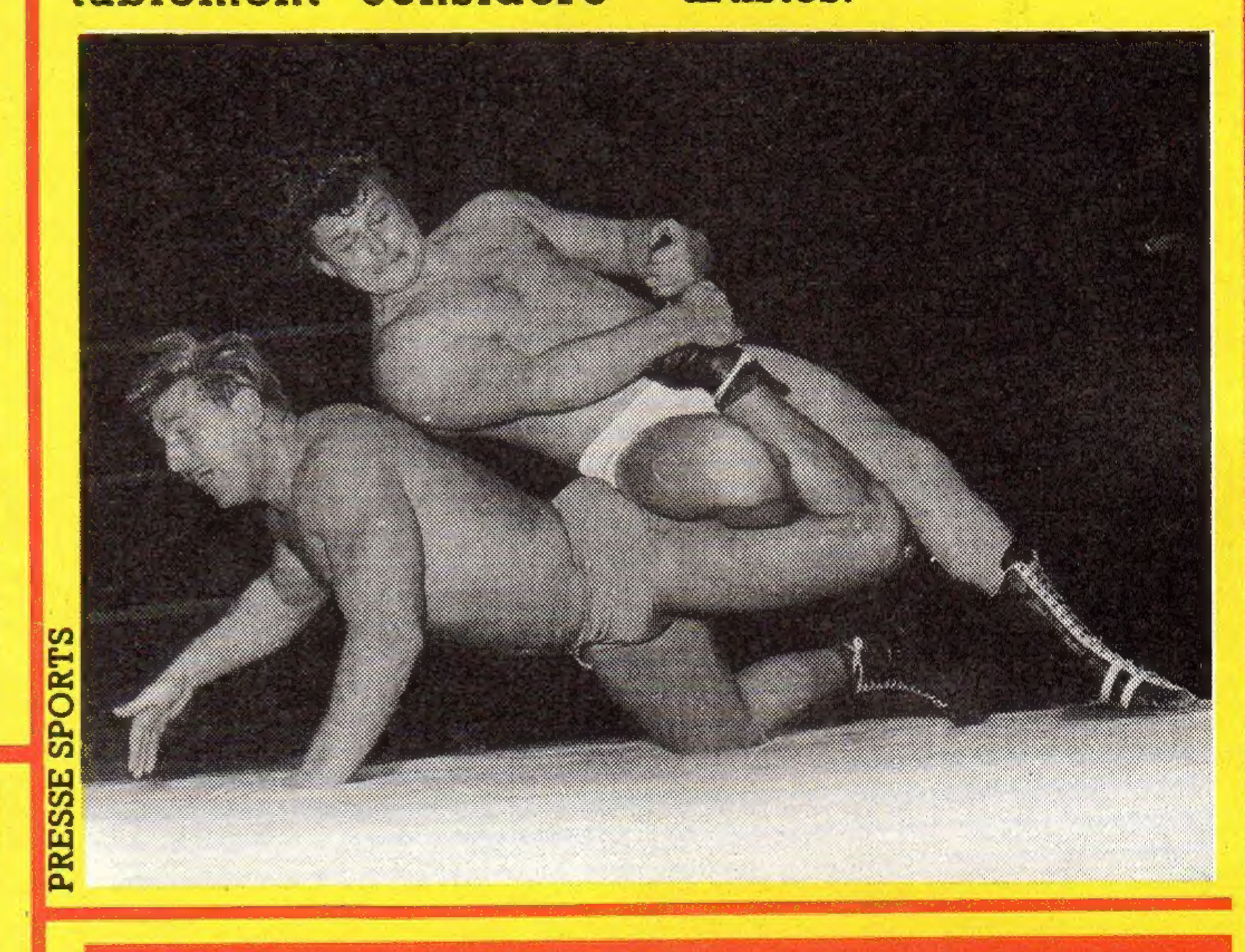
Cher Pif. Les vampires comme le comte Dracula existent-ils? Salut! à toi et à Hercule.
Olivier Ferreux (Métabief).

Selon de vieilles superstitions populaires (aujourd'hui, on n'y croit plus!), le vampire, c'est ce mort qui sort la nuit de sa tombe pour sucer le sang des vivants, et si le cruel comte Dracula a réellement existé au XVe siècle, en Valachie (région de l'actuelle Roumanie), il n'était vampire que pour ses serfs. Entends par là qu'il obligeait ses paysans à lui payer des impôts très lourds, d'où l'expression de « suceur de sang ». En revanche, le vampire animal existe bien. C'est une chauve-souris d'Amérique du Sud, dont l'envergure excède rarement 75 cm, et qui suce le sang des bestiaux ou des hommes pendant leur sommeil. Ce vampire-là ne cause aucune douleur et ne prélève qu'une faible quantité de sang. Mais plus grave, il peut parfois transmettre la rage.

CATCH-STORY

J'adore ton journal, et de plus en plus. Comme chaque lecteur, j'ai mes rubriques préférées : Léonard et Smith et Wesson. Mais venons-en à mon problème. Passionné de CATCH, je voudrais savoir où et quand ce sport est venu au monde?
Bertrand Casse (Vigneux-sur-Seine).

Importé des U.S.A. par deux lutteurs français, Henri Delage et Raoul Paoli, peu avant 1914, le catch n'a jamais été véritablement considéré comme une discipline sportive, mais plutôt comme un spectacle exigeant des moyens athlétiques importants et une agilité empruntant beaucoup à la gymnastique. L'ancêtre du catch est sans aucun doute le PANCRACE, sorte de combat gymnique combinant la lutte et la boxe à poings nus, que pratiquaient les anciens Grecs. Aujourd'hui, le catch est assimilé à un spectacle de music-hall, et les catcheurs à des artistes.



PRESSE SPORTS

ET VOUS TROUVEZ ÇA DRÔLE ?

Cher Pif, dans le numéro 716, un certain S. Poire propose des prénoms et des noms qui forment des mots. En voici d'autres : E. Tasseur, S. Tomac, T. Léphone, L. M. Entaire, A. Spirine, H.I. Parmentier, Al. Umette, Laura Laurapa, Paul Ystirène. Et une phrase : Yvon Mataké, Jean Naimare, Faust Ailler.
Fabrice Broggi (Chevreuse).



Cette fine lettre n'attendant pas de réponse, en voici une autre signée Daniel Duval, de Saint-Rémy-lès-Chevreuse. Ces deux zigotos seraient-ils dans le même bahut?
G. Beaucoup - A. Précié - la lettre d'S Poire. G. Trouvé - Alain Stand-Harry Golé-Alain Fini...

DEUX LETTRES POUR L'U.N.I.C.E.F.

Cher Pif. Nous sommes 14 élèves d'un lycée de Bucarest en Roumanie, âgé de 10 à 14 ans, et comme nous nous intéressons beaucoup à l'activité de l'U.N.I.C.E.F., nous voudrions mieux connaître la vie des enfants dans les autres pays. Pour cela, nous te donnons notre adresse afin que les lecteurs de *Pif* du monde entier puissent nous écrire. Jani Stéphania et ses camarades. Scoala generala n° 133, Strada Ltinjencilor n° 3, sector 4, Bucarest. Roumanie.

Avec des copains, il y a une semaine, nous avons réuni 123 F que nous avons envoyés à l'U.N.I.C.E.F. J'espère que d'autres pifophiles feront comme nous. Ils sont des millions qui ont notre âge et qui vivent dans la misère.
Arnaud Monteil (Montpellier).

L'U.N.I.C.E.F., c'est le Fonds des Nations unies pour l'enfance. Je compte vous en reparler très bientôt. En attendant, voici son adresse : U.N.I.C.E.F., 35, rue Félicien-David, 75016 Paris. Tél. : 524.60.00.

QUESTION DE CONCENTRATION

Cher Pif. Je t'écris, parce que depuis quelque temps, je n'arrive pas à me concentrer en classe. Mes notes ne sont pas très bonnes. Qu'en penses-tu?

Hélène J., 12 ans (Taverny).

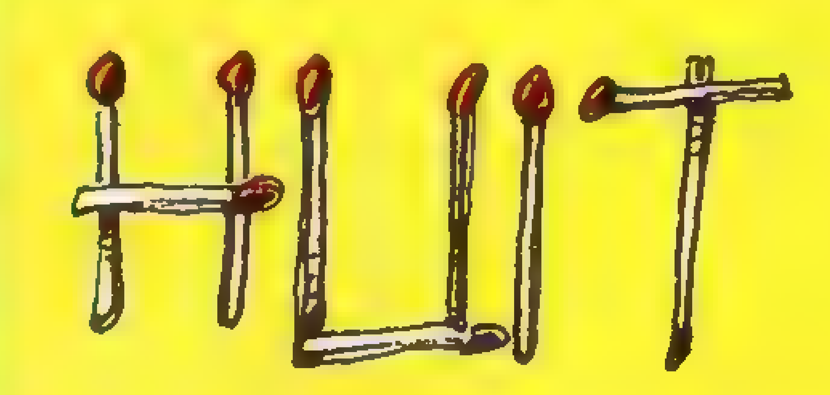
Il arrive, vers 11 - 12 ans, qu'on traverse une période difficile, faite de rêveries et d'interrogations. Tes parents peuvent sans doute répondre à une partie des questions que tu te poses. Le fait que tu m'aies écrit, indique que tu es sur la bonne voie pour trouver par toi-même, et avec le temps, les réponses aux autres questions. Car il y a parfois des questions dont les réponses n'appartiennent qu'à nous-mêmes.



2 TOURS D'ALLUMETTES

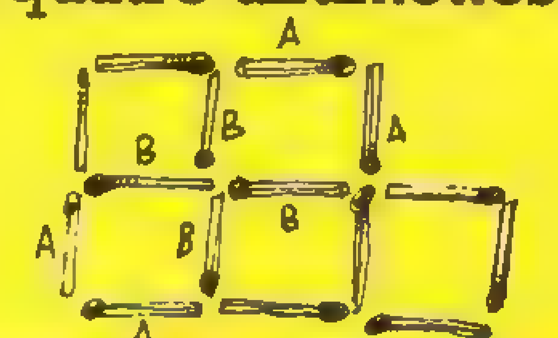
CINQ ET QUATRE FONT HUIT!

Placez sur la table cinq allumettes à votre droite et quatre à votre gauche. Puis, dites à vos amis que ces allumettes réunies vont faire huit et non pas neuf. Evidemment, personne ne vous croira. C'est pourtant facile. Il vous suffira de les arranger de manière à dessiner le mot HUIT. Comme ceci :



LES GRANDS CARRÉS DANS LES PETITS...

Avec quinze allumettes, dessinez cinq petits carrés, comme sur le dessin. Puis, demandez à quelqu'un d'enlever quatre allumettes de façon à ce qu'il ne reste plus que trois carrés. Laissez mijoter; puis, annoncez la solution. Il suffit d'ôter les quatre allumettes A. Pour qu'il ne reste plus que deux carrés, il n'y a qu'à ôter les quatre allumettes B.



LE SANDWICH À MÂCHER LONGTEMPS...

Impossible d'amener un sandwich en classe sans que votre voisin essaye de le chiper. Voici une petite farce dont il se souviendra :

1°) Découper proprement (avec l'accord de Maman) une tranche d'éponge d'1,5 cm de large.

2°) Tartiner méticuleusement cette tranche, des deux côtés, avec du pâté de foie.

3°) Placer votre piège à goinfre entre deux tartines.

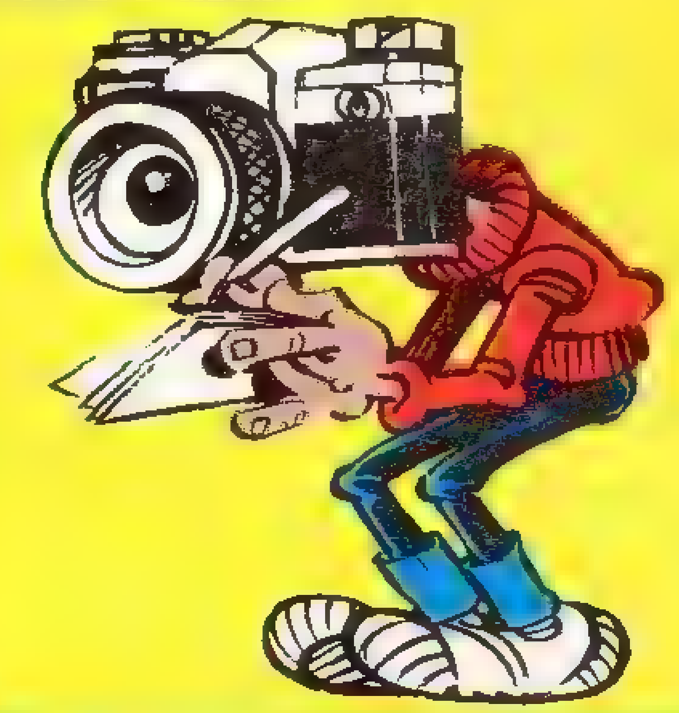
Il ne vous reste plus qu'à laisser votre sandwich bien en évidence sur votre table de classe avant de vous absenter un instant. Quant à votre voisin, il mâchera longtemps... longtemps...

JE VEUX ÊTRE JOURNALISTE !

Un grand bonjour à toi, Pif! Lorsque je serai grande, je voudrais être journaliste. Comment s'y prendre?

Karine Juillan (Les Olmes).

Même si ce n'est pas la seule façon, l'école de journalisme me semble un bon moyen. En règle générale, on y est admis sur concours après le « bac ». Principales écoles : E.S.J. (Ecole supérieure du Journalisme), 50, rue Gauthier de Châtillon, 59046 Lille. C.F.J. (Centre de Formation des Journalistes), 33, rue du Louvre, 75002 Paris.



PIF-INFOS

DANS QUINZE JOURS

Imaginez, au milieu de votre *Pif* habituel, un mini-book étonnant, exclusivement consacré au roi des gouttières, à l'empereur de la farce, au phare du gag... J'ai nommé : HERCULE! De retour au nº 731 pour une énorme aventure au format de poche.

DANS HUIT JOURS

Ils construisent de merveilleux châteaux, de paille, de brins d'herbe, de broussaille, et autres matériaux pris dans la nature. Ce sont les oiseaux architectes. La semaine prochaine, en exclusivité dans *Le Nouveau Pif.*

LE MONDE MAGIQUE DE DARK CRYSTAL

Cette semaine, sort le film DARK CRYSTAL, je vous en parlerai prochainement. En attendant, courez le voir ! C'est un film comme on n'en a jamais fait. Un monde magique qui vous plongera tout entier dans une marmite de rêves.





FARCISTOIRE

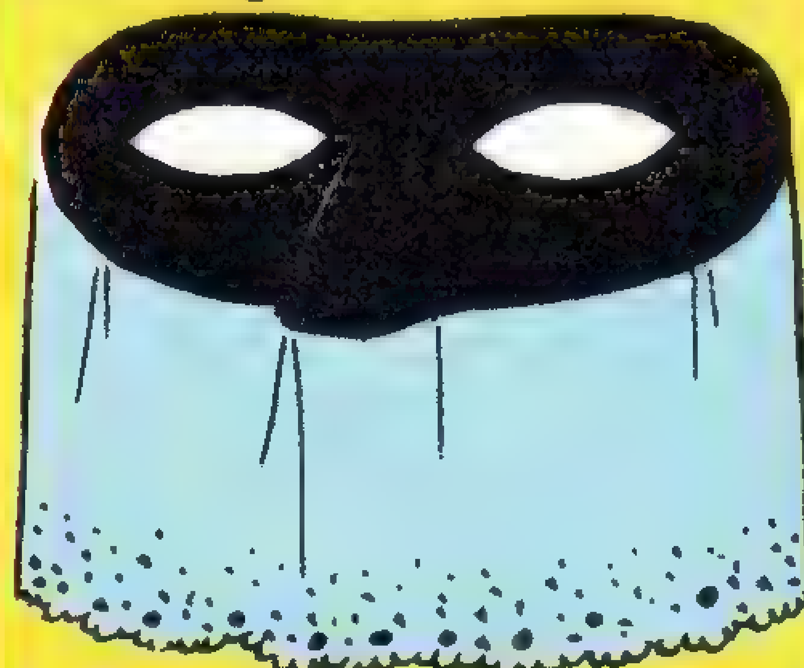
À NOS MASQUES !

Difficile à croire, mais sans doute vrai : le tout premier masque remonterait à l'âge de la pierre taillée. Notre grand-père préhistorique éprouvait, lui aussi, le besoin de se déguiser.



MASQUE « MICRO »

Par la suite, les Grecs et les Romains utilisèrent beaucoup le masque au théâtre. Non seulement pour représenter toutes sortes de personnages, mais aussi pour paraître plus grand sur scène et, le masque faisant chambre d'écho, pour parler plus haut et plus loin.



CONFETTIS EN COQUILLE D'ŒUF

Les premiers défilés masqués célébraient le printemps et la renaissance de la nature. On s'y jetait de la suie, des coquilles d'œufs, puis, par la suite, des minuscules morceaux de tissu ou de papier, que les Italiens appelèrent *confettis.* On espérait ainsi attirer les faveurs de « Dame-Nature » sur le village.
Interdit par l'Église pendant tout le Moyen-Âge, le carnaval a cependant réussi à traverser les âges pour venir jusqu'à nous. Alors, tous à nos masques!



FAMEUX FARCEURS

EUGÈNE VIVIER, ROI DU BALCON...

Eugène Vivier, farceur professionnel, avait remarqué que quelques minutes avant la dernière levée, de nombreuses personnes se précipitaient à la poste, en face de chez lui, pour porter leur courrier. Il se demanda alors, comment retarder jusqu'au bout ces retardataires et leur faire perdre ainsi les deux ou trois minutes qui leur permettaient de ne pas manquer la dernière levée du courrier.

S'entendant avec son boucher, Eugène Vivier loua un veau, le monta chez lui, et le poussa sur son balcon au moment fatidique. Il se produisit ce que vous devinez : Intrigués par l'étrange spectacle d'un veau beuglant sur un balcon, nos affairés de la dernière minute s'arrêtèrent, commentèrent l'événement, et... manquèrent la dernière levée!
Mais ce n'est pas tout! Furieux de la mésaventure, quelques-uns vinrent injurier le veau, d'en bas. Alors, Eugène Vivier, pointant le bout de son nez, s'exclama : « Que me voulez-vous? »
Les autres : « Mais Monsieur, ce n'est pas vous que nous injurions, c'est lui... »
E. Vivier : « Qui, Lui? »
Les autres : « Le veau! »
E. Vivier : « Ah! Vous le connaissez donc! »

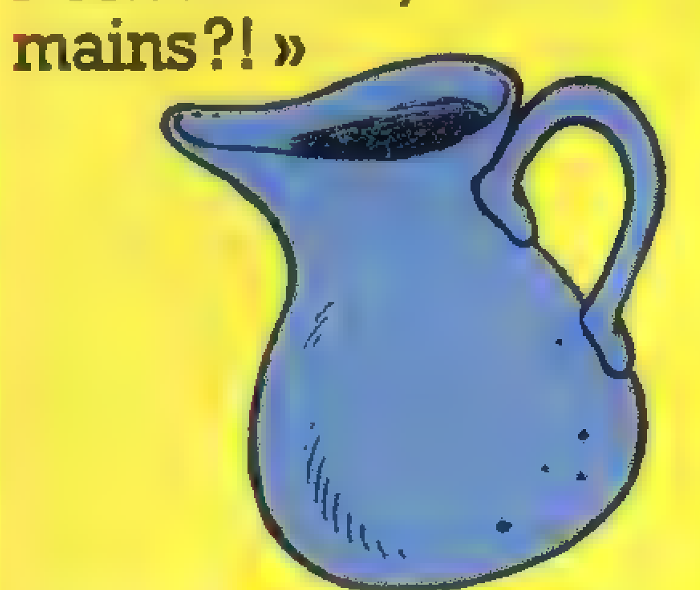
COUP FUMANT

MÉFIONS-NOUS DES ENTONNOIRS !

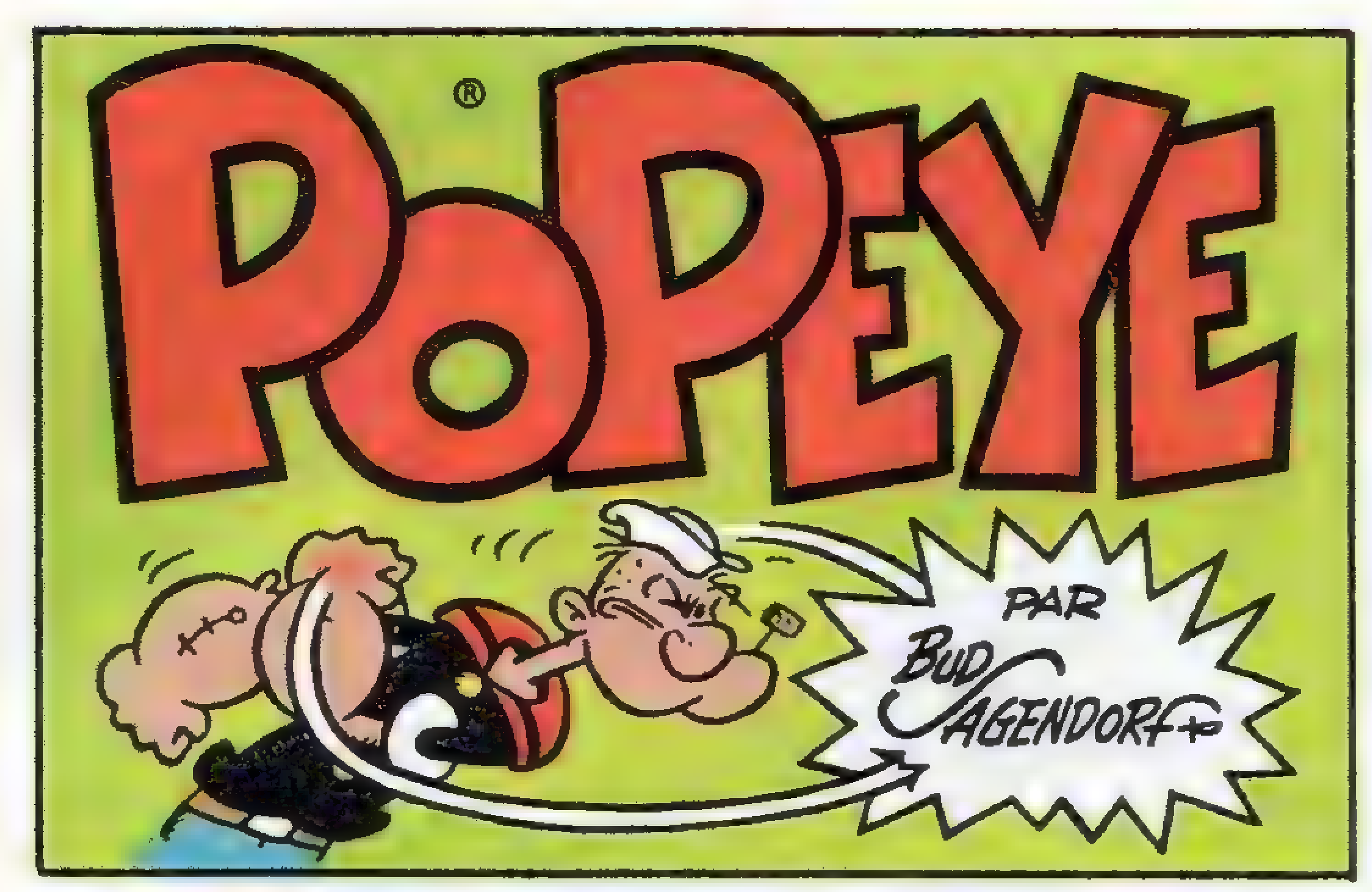
Voici un petit jeu d'enfer, que les élèves de l'école polytechnique appellent ZANZIBAR, et qui fera une grosse impression au cours de votre prochaine boum.



Acte 1 : La musique s'arrête..., roulement de tambour. Vous vous avancez seul au milieu de l'assistance médusée et vous dites : « Y a-t-il quelqu'un ici qui soit capable, avec une pièce de monnaie sur le front, la tête en arrière et le tuyau d'un entonnoir dans le haut du pantalon... re-roulement de tambour ... de faire tomber la pièce dans l'entonnoir, sans les mains?! »



Acte 2 : Un audacieux s'écrie : « Moi, j'suis cap! »
Acte 3 (final) : Quand l'audacieux, désormais téméraire, est en position (la pièce sur le front et l'entonnoir dans le pantalon), il ne vous reste plus qu'à verser dans l'entonnoir le contenu d'un verre d'eau ou plus, si nécessaire. Succès garanti.









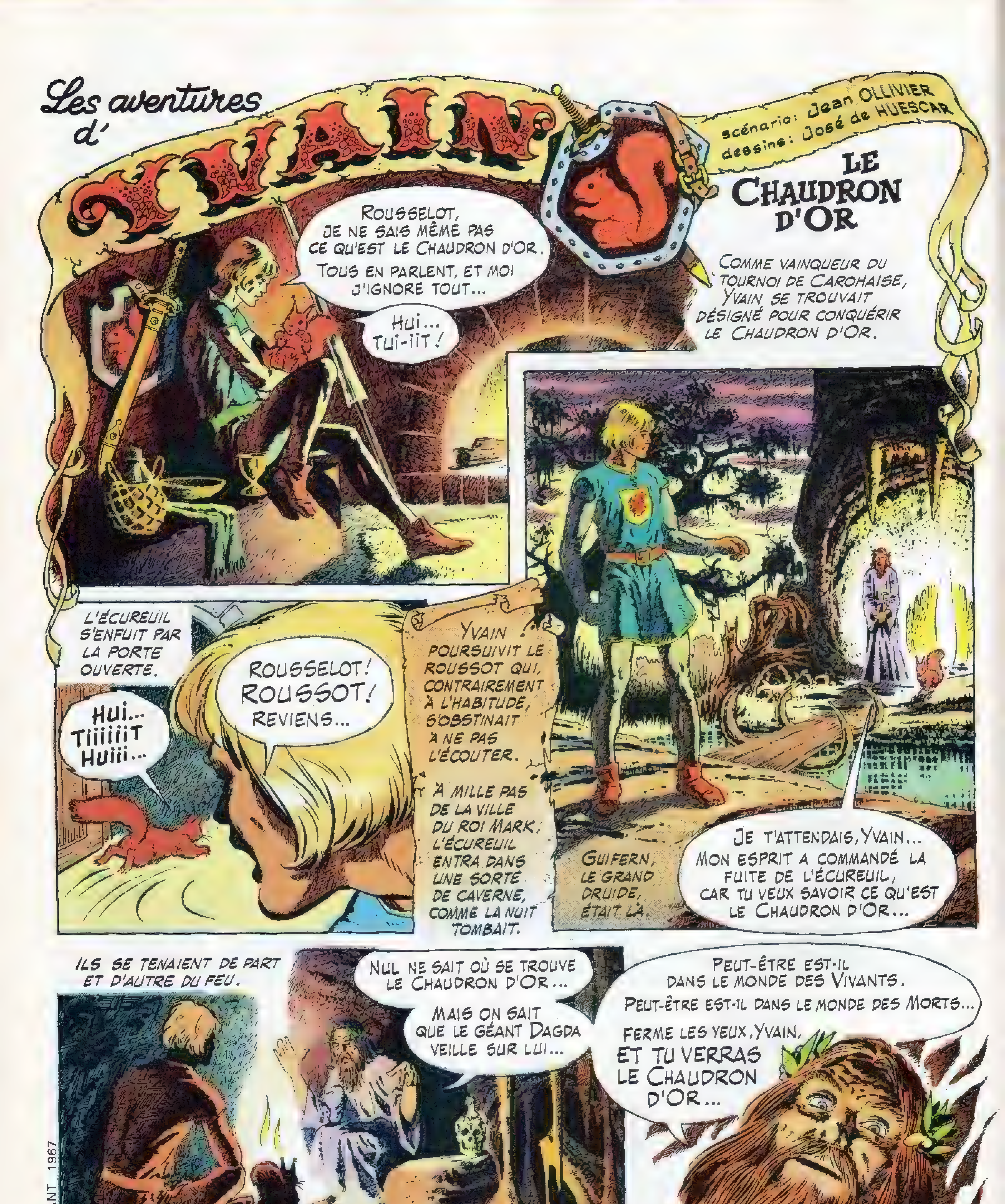
DISTRIBUÉ PAR OPÉRA MUNDI











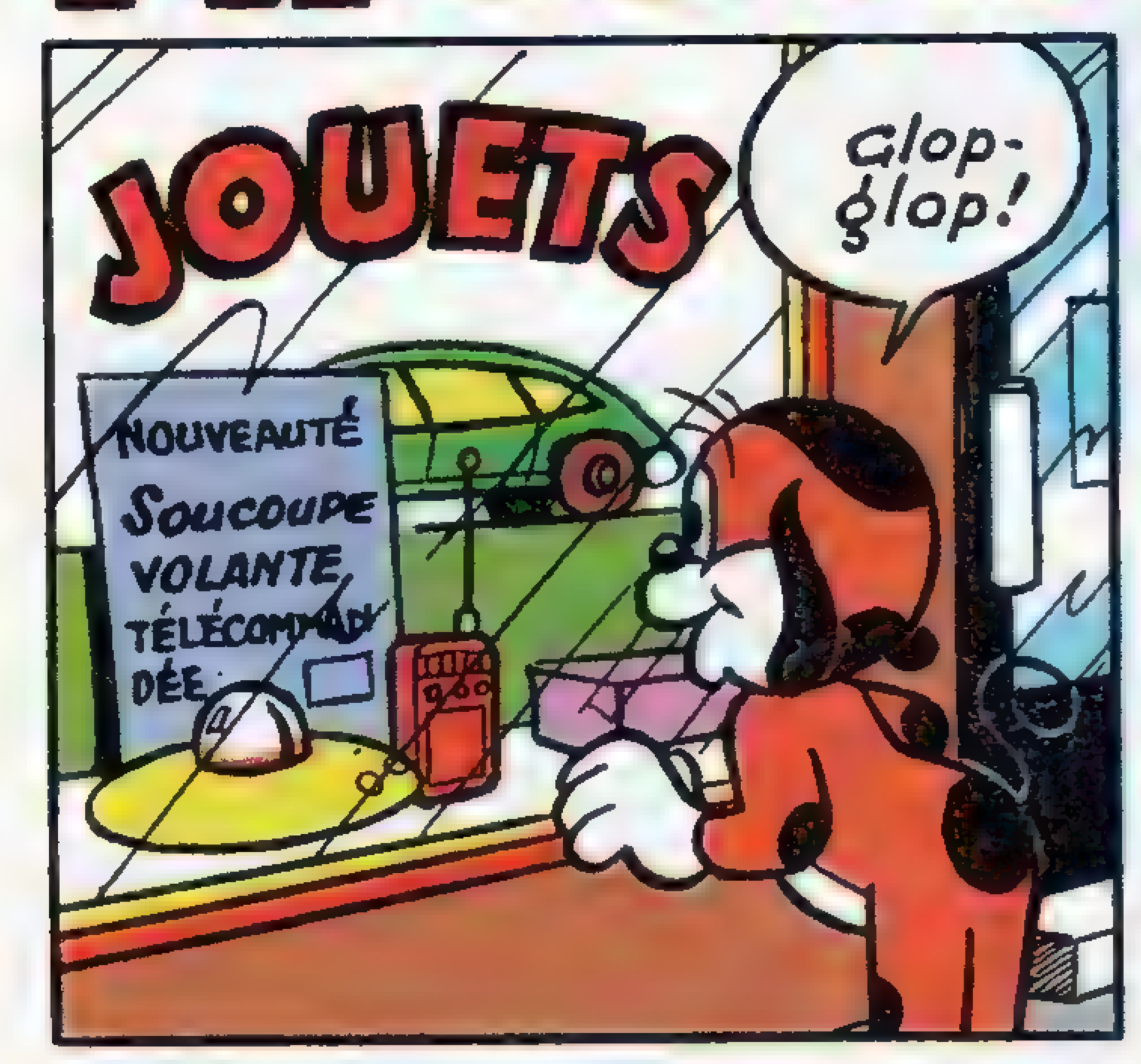
Les aventures d'
YVAIN
scénario: Jean OLLIVIER
dessins: José de HUESCAR
LE CHAUDRON D'OR
ROUSSELOT, JE NE SAIS MÊME PAS CE QU'EST LE CHAUDRON D'OR.
TOUS EN PARLENT, ET MOI J'IGNORE TOUT...
Hui... Tui-iiT !
COMME VAINQUEUR DU TOURNOI DE CAROHAISE, YVAIN SE TROUVAIT DÉSIGNÉ POUR CONQUÉRIR LE CHAUDRON D'OR.
L'ÉCUREUIL S'ENFUIT PAR LA PORTE OUVERTE.
Hui... TiiiiiiT Huiii...
ROUSSELOT! ROUSSOT! REVIENS...
YVAIN POURSUIVIT LE ROUSSOT QUI, CONTRAIREMENT À L'HABITUDE, S'OBSTINAIT À NE PAS L'ÉCOUTER.
À MILLE PAS DE LA VILLE DU ROI MARK, L'ÉCUREUIL ENTRA DANS UNE SORTE DE CAVERNE, COMME LA NUIT TOMBAIT.
GUIFERN, LE GRAND DRUIDE, ÉTAIT LÀ.
JE T'ATTENDAIS, YVAIN... MON ESPRIT A COMMANDÉ LA FUITE DE L'ÉCUREUIL, CAR TU VEUX SAVOIR CE QU'EST LE CHAUDRON D'OR...
ILS SE TENAIENT DE PART ET D'AUTRE DU FEU.
NUL NE SAIT OÙ SE TROUVE LE CHAUDRON D'OR...
MAIS ON SAIT QUE LE GÉANT DAGDA VEILLE SUR LUI...
PEUT-ÊTRE EST-IL DANS LE MONDE DES VIVANTS.
PEUT-ÊTRE EST-IL DANS LE MONDE DES MORTS...
FERME LES YEUX, YVAIN, ET TU VERRAS LE CHAUDRON D'OR...
13

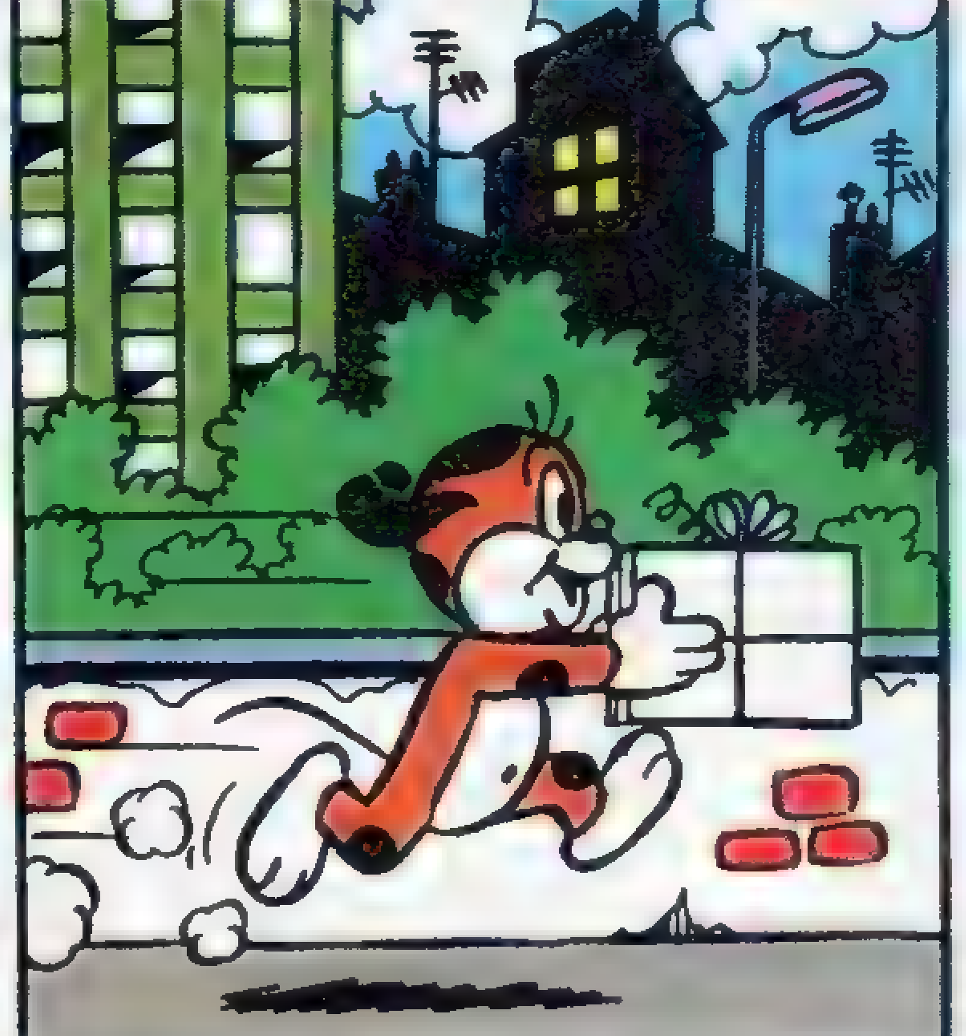


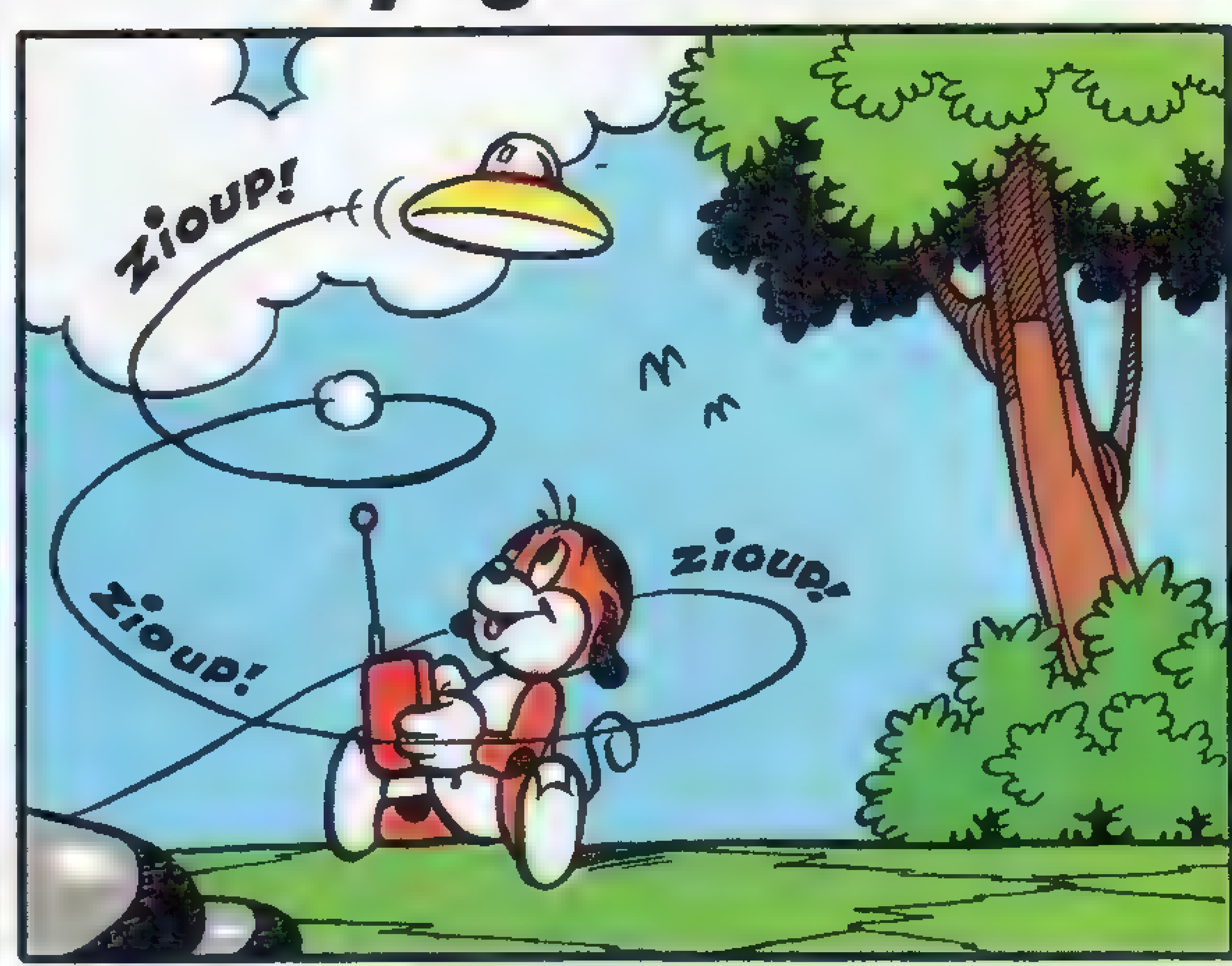
La semaine prochaine : **YSEULT AUX BLANCHES MAINS.**

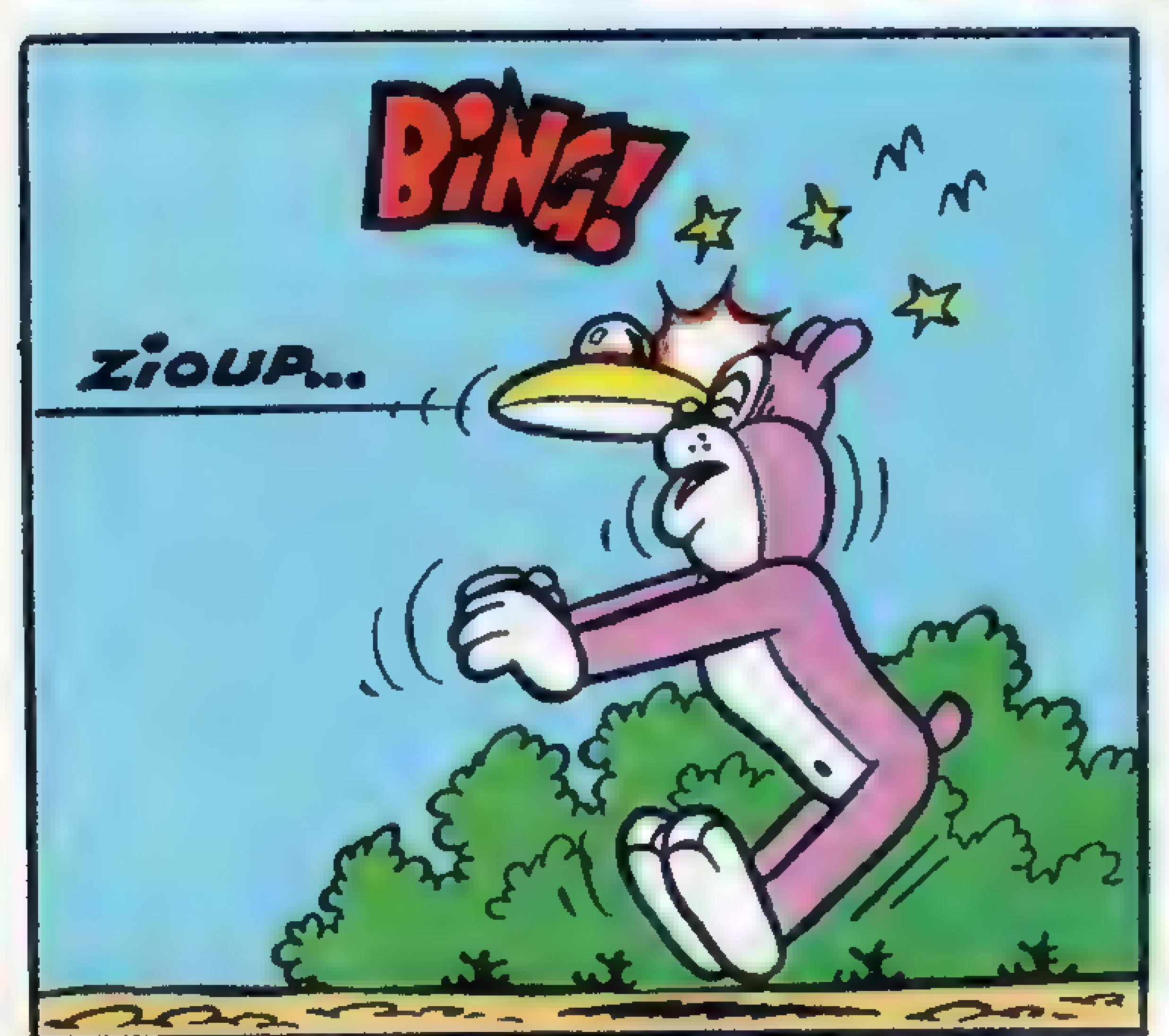
PIFOU...

Voyageur iti...nérant







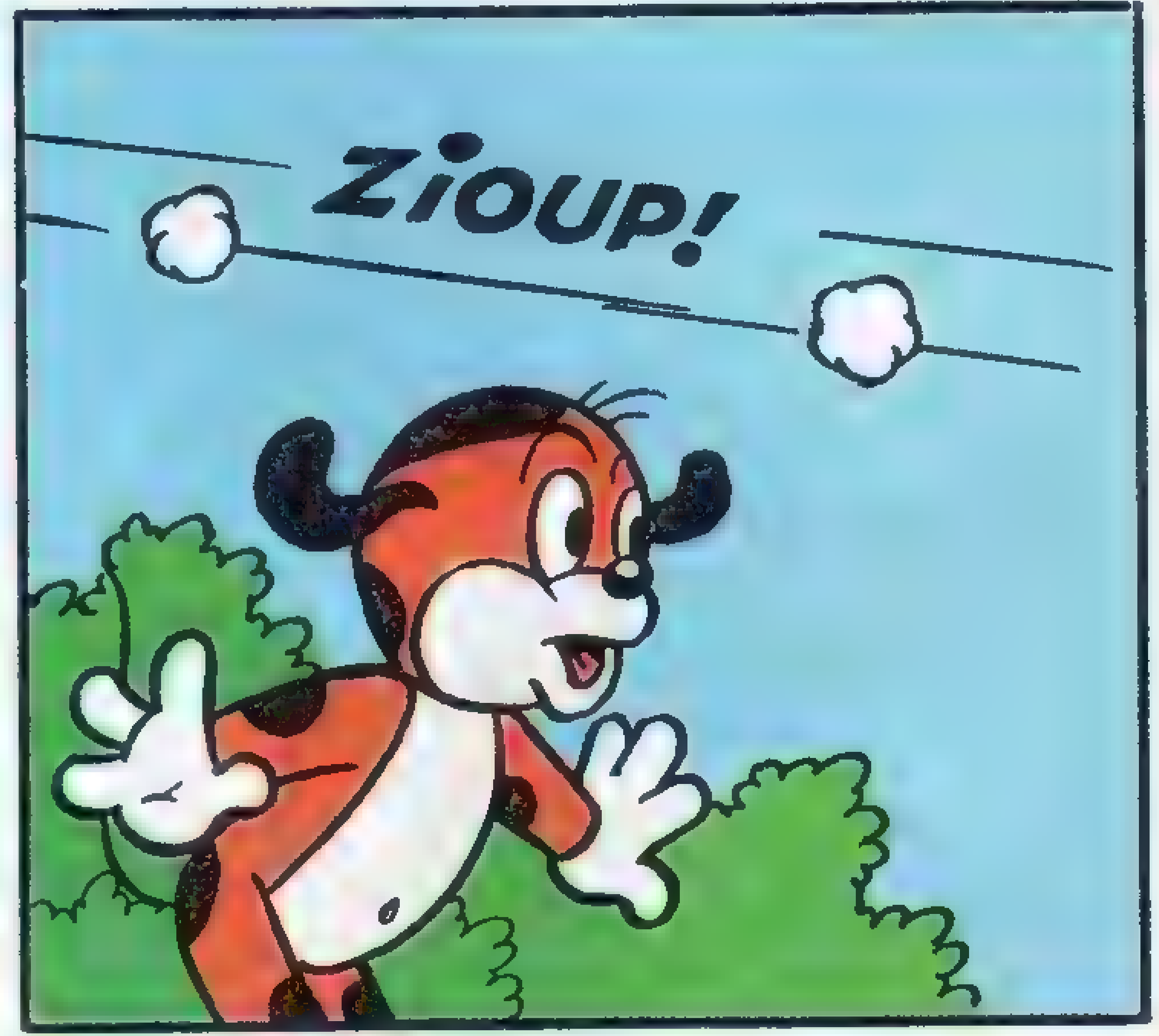


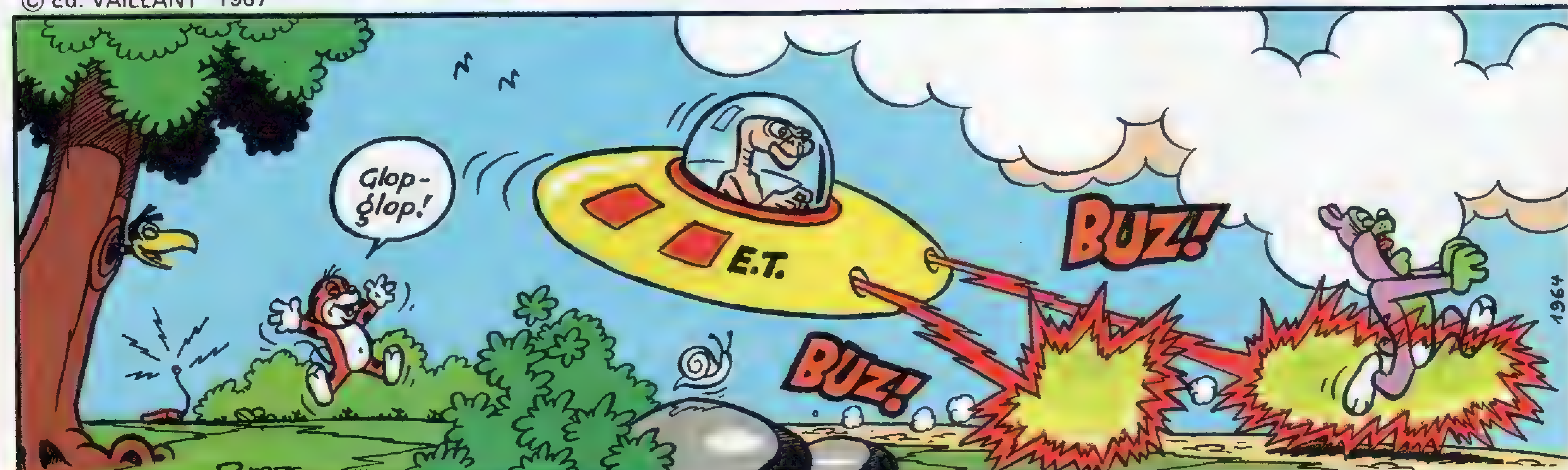












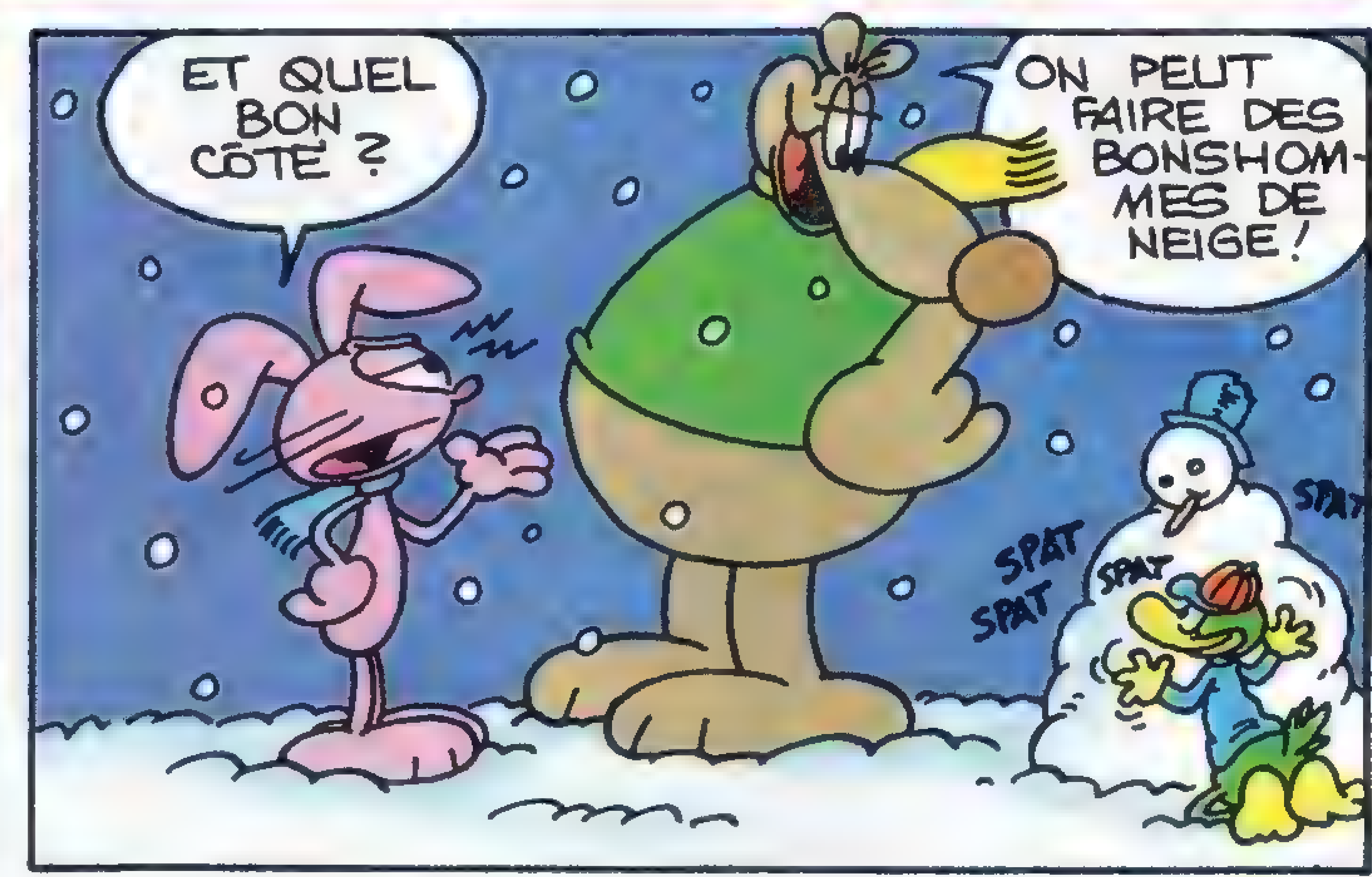
SCENARIO ET DESSINS: R. MAS.



Surprise glacée











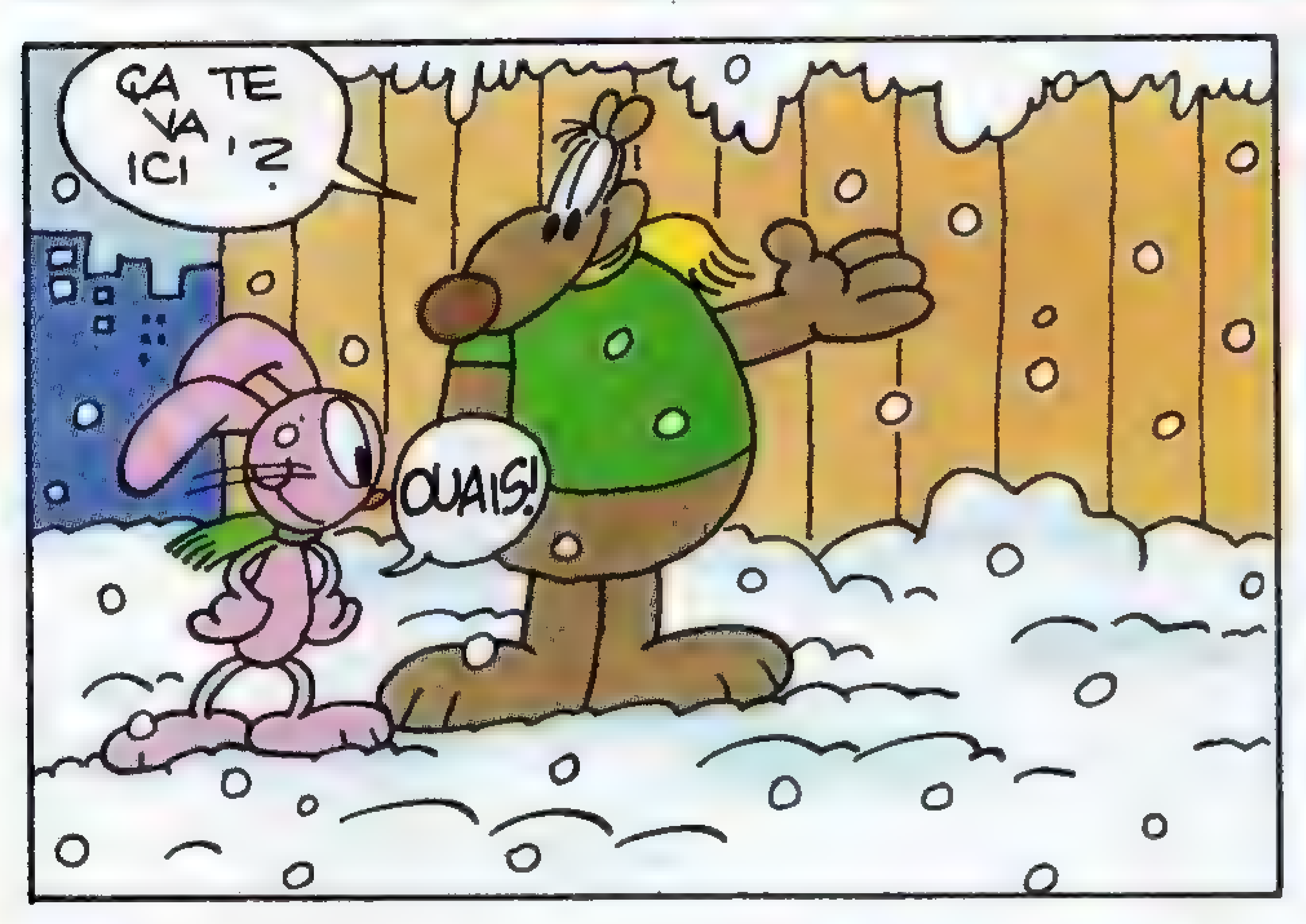




SCÉNARIO ET DESSINS: MATTIOLI


IL N'A PAS PERDU DE TEMPS, HEIN ?
POUAH!
PAT
PAT
PAT
PAT


NOUS FERONS MIEUX QUE LUI ! EH, EH !
ET MOI, MIEUX QUE TOI !


ÇA TE VA ICI ?
OUAIS!


SI TU GAGNES, QUE FERAS-TU DE TON PRIX ?
PAT
PAT
JE M'OFFRE DES VACANCES AUX BAHAMAS. ET TOI ?
PAT
PAT
PAT
PAT


JE M'ACHÈTERAI DES MILLIERS DE GÂTEAUX. AU CHOCOLAT, À LA VANILLE, AU CAFÉ, À LA...
GOINFRE!

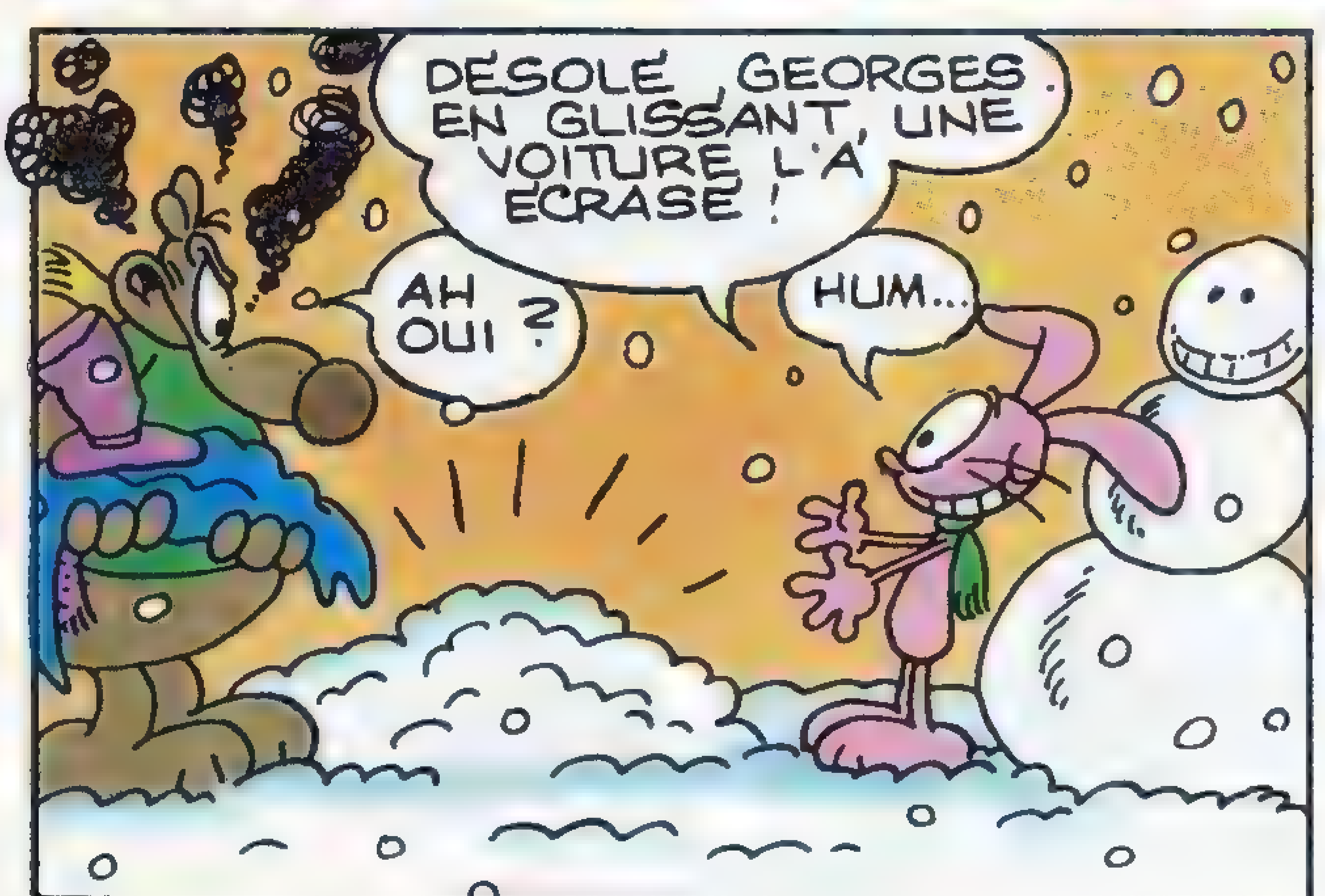

COMMENT LE TROUVES-TU ?
C'EST UNE HORREUR!
AH OUI ?

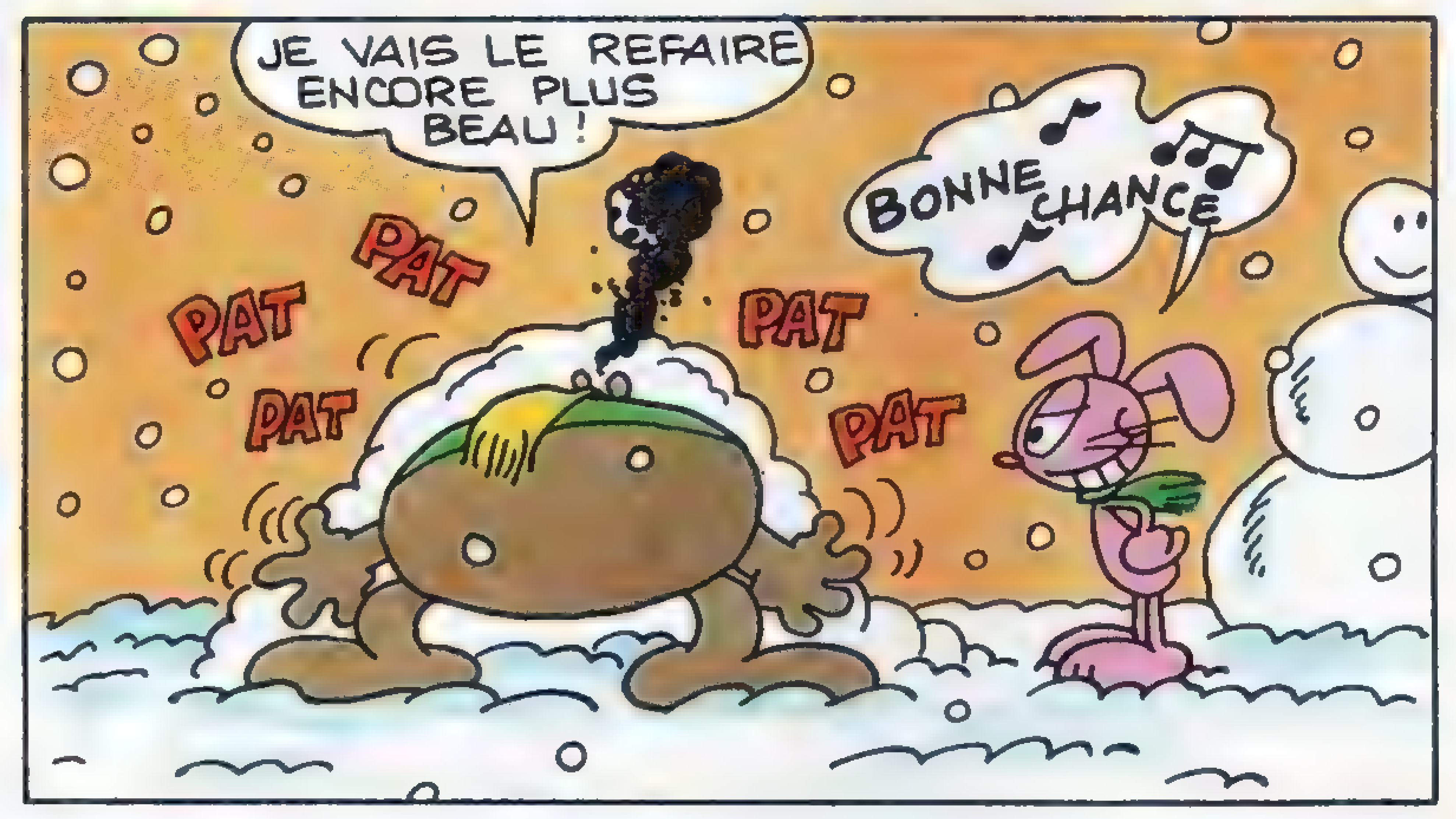

ET COMME ÇA ?
TOUJOURS AUSSI MOCHE !
LE TIEN EST BIEN !

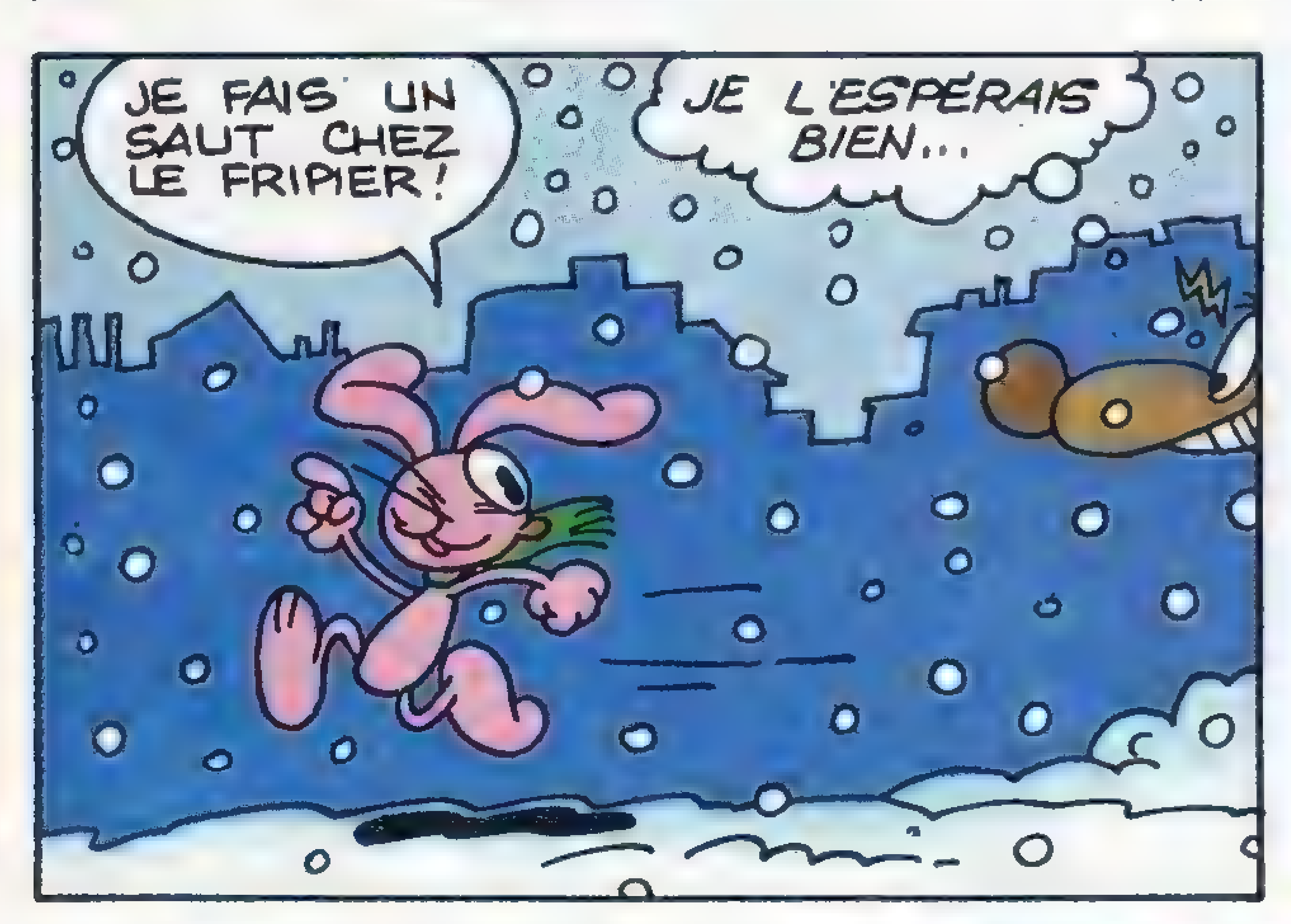

SURVEILLE-LE UN MOMENT...
...JE REVIENS !
?

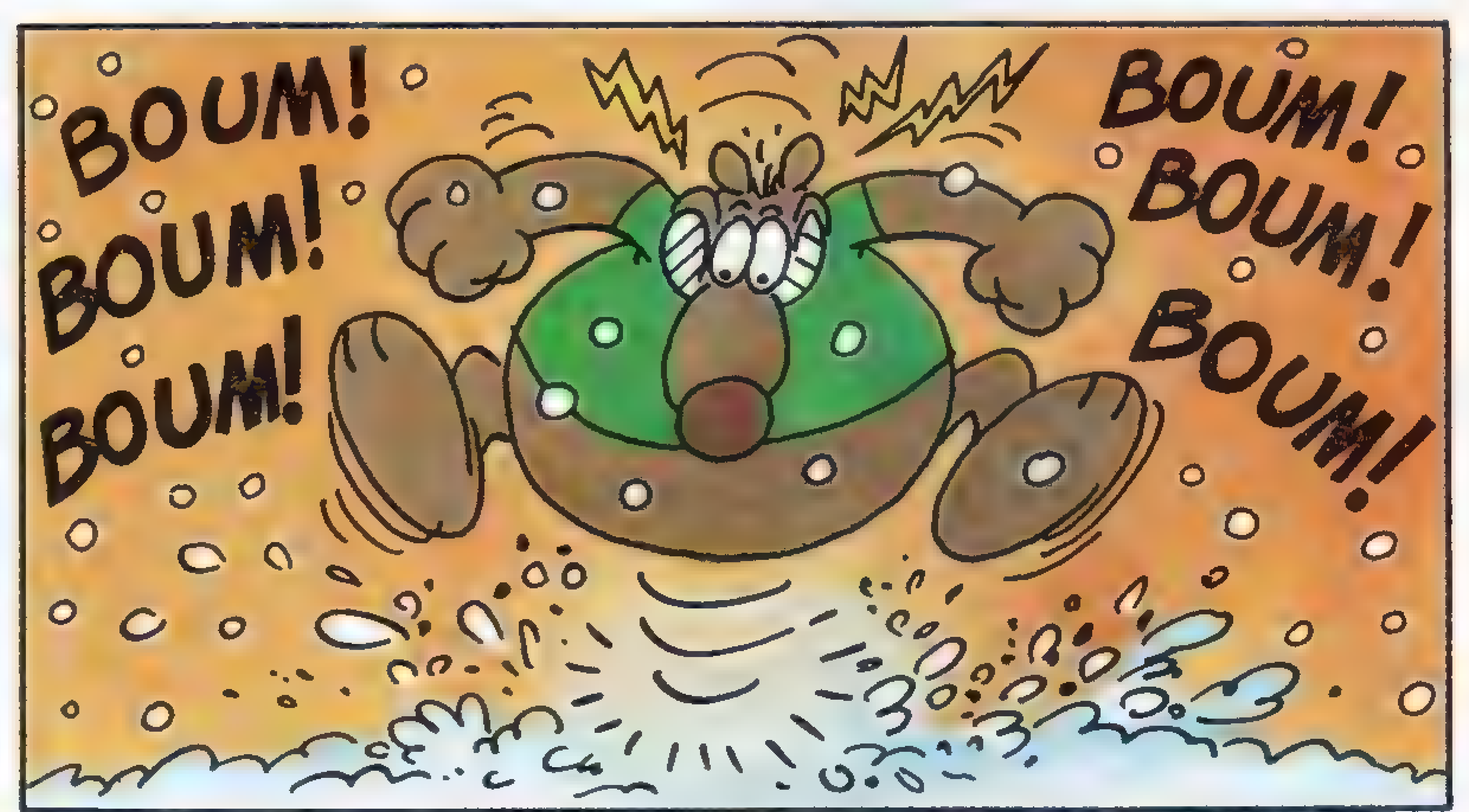

JE VAIS EN PROFITER POUR LE SABOTER UN PEU ... EH!EH!


J'AI TROUVÉ DES TRUCS POUR L'EMBELLIR ET...
OOHHH!


DÉSOLÉ GEORGES EN GLISSANT, UNE VOITURE L'A ÉCRASÉ!
AH OUI ?
HUM...

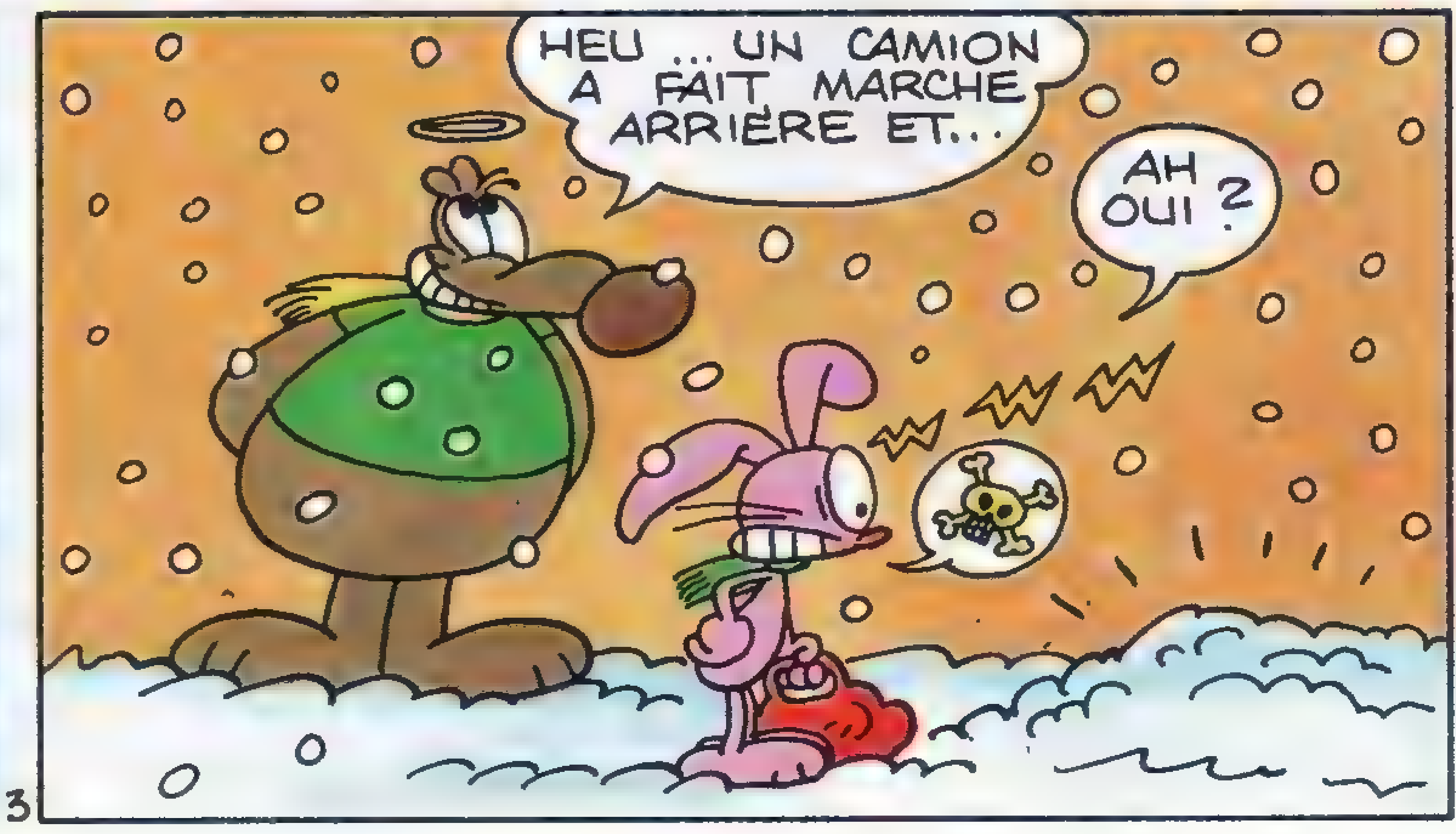

JE VAIS LE REFAIRE ENCORE PLUS BEAU!
BONNE CHANCE
PAT
PAT
PAT
PAT
PAT


JE FAIS UN SAUT CHEZ LE FRIPIER!
JE L'ESPÉRAIS BIEN...


BOUM!
BOUM!
BOUM!
BOUM!
BOUM!
BOUM!


VOILÀ J'AI TROUVÉ... OÙ EST MON BONHOMME DE NEIGE ?

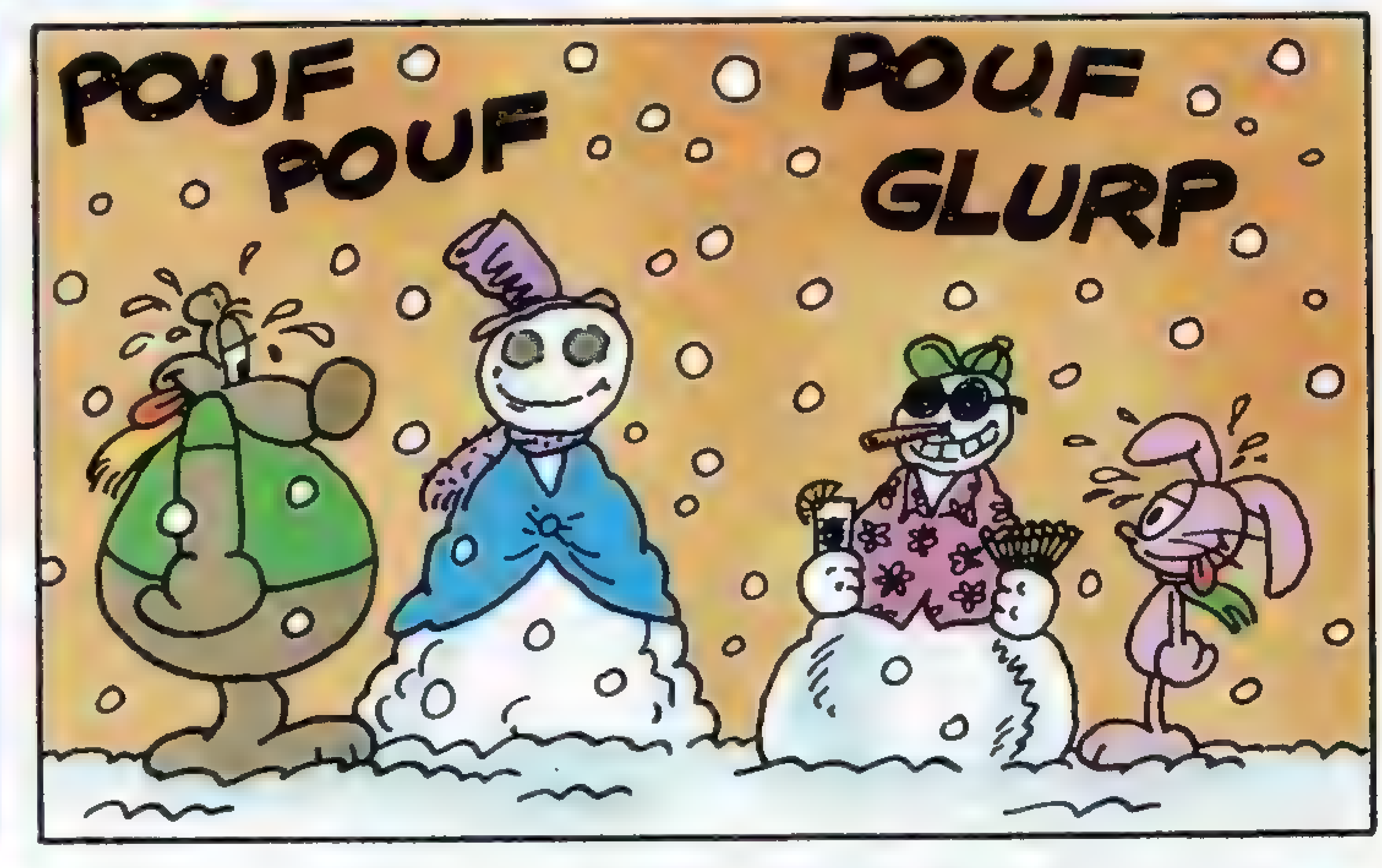
3


HEU... UN CAMION A FAIT MARCHE ARRIÈRE ET...
AH OUI ?

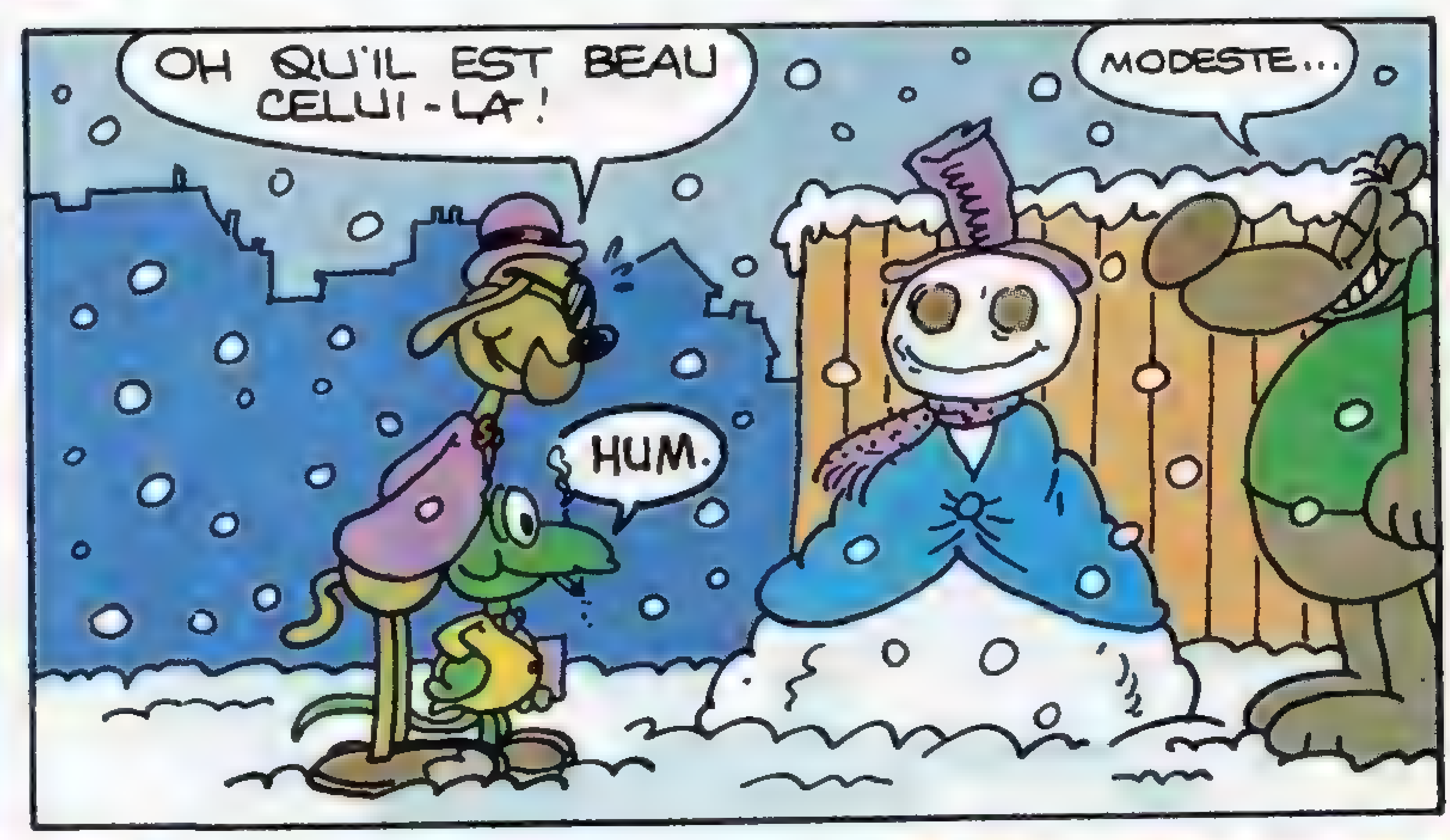

ET TU ESPÈRES GAGNER?
YARK YARK
JE GAGNERAI !!!
PAT PAT


BIEN, BIEN, BIEN... HUM...
OH, VOICI LE JURY DES BONSHOMMES DE NEIGE!
DÉJÀ!?
HUM.


VITE, UNE DERNIÈRE RETOUCHE!
ILLICO PRESTO!
PAT PAT PAT PAT
PAT PAT PAT


POUF POUF
POUF GLURP


AH, EN VOILÀ DEUX AUTRES PAR ICI...
HUM!


OH QU'IL EST BEAU CELUI-LÀ!
MODESTE...
HUM.


MAIS CELUI-CI EST LE PLUS BEAU DE TOUS! GÉNIAL! COMPLIMENTS! VOUS ÊTES LE GAGNANT!
!


ET POUR LE VAINQUEUR, UN VOYAGE DE DEUX SEMAINES AU ROYAUME DE LA NEIGE, L'ALASKA!
PLOP!

FIN

ÉTONNANT

LE NOUVEAU

Pif

SPÉCIAL

100% COMIQUE

LE NOUVEAU Pif SPÉCIAL

100% COMIQUE

et son gadget

Pif SPECIAL JEUX

20 ENIGMES

MOTS CROISES
CASSE-TETE
BULLES
DIFFERENCES
LABYRINTHES

MOTS PERDUS
GRILLES FLECHES
TESTS
ENIGMES
JEUX A POINTS

"SUPER-CONCOURS"
1 ORDINATEUR VIDEOPAC
10 JEUX ELECTRONIQUES
A GAGNER!

9F HORS SERIE JEUX

A GAGNER

1 ORDINATEUR VIDEOPAC AVEC UNE CASSETTE

+ 10 JEUX ELECTRONIQUES

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

HUGH Le Troglodyte

Une dent qui résiste







1967



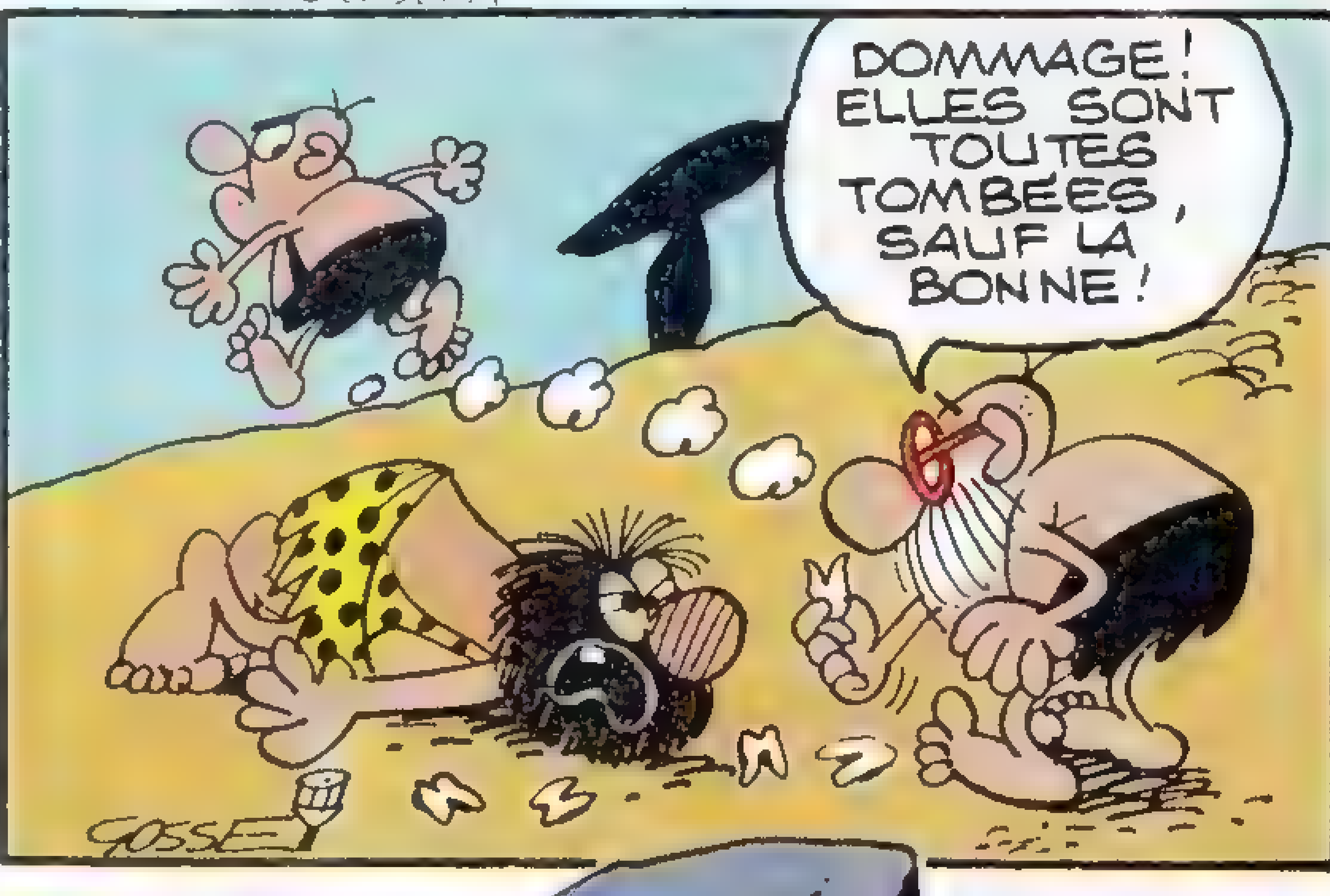










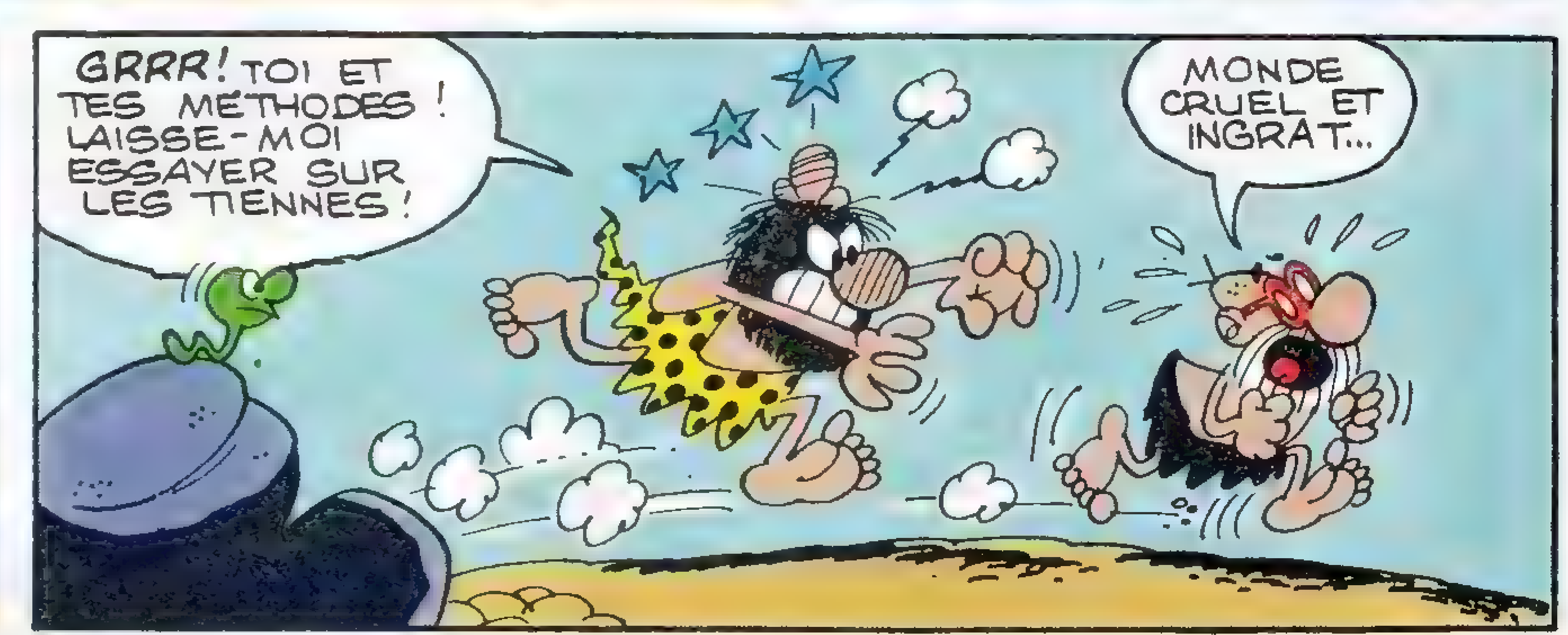








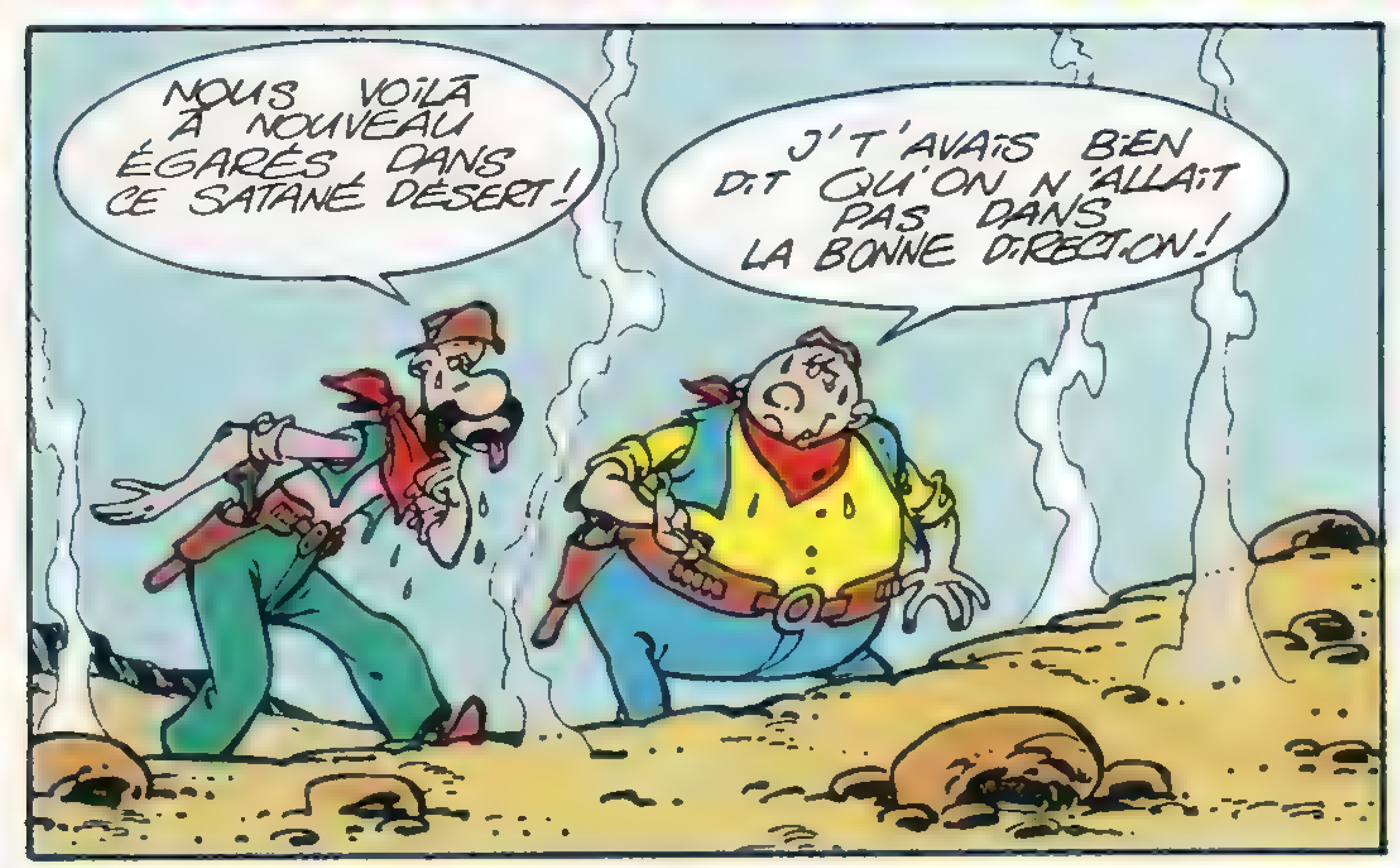




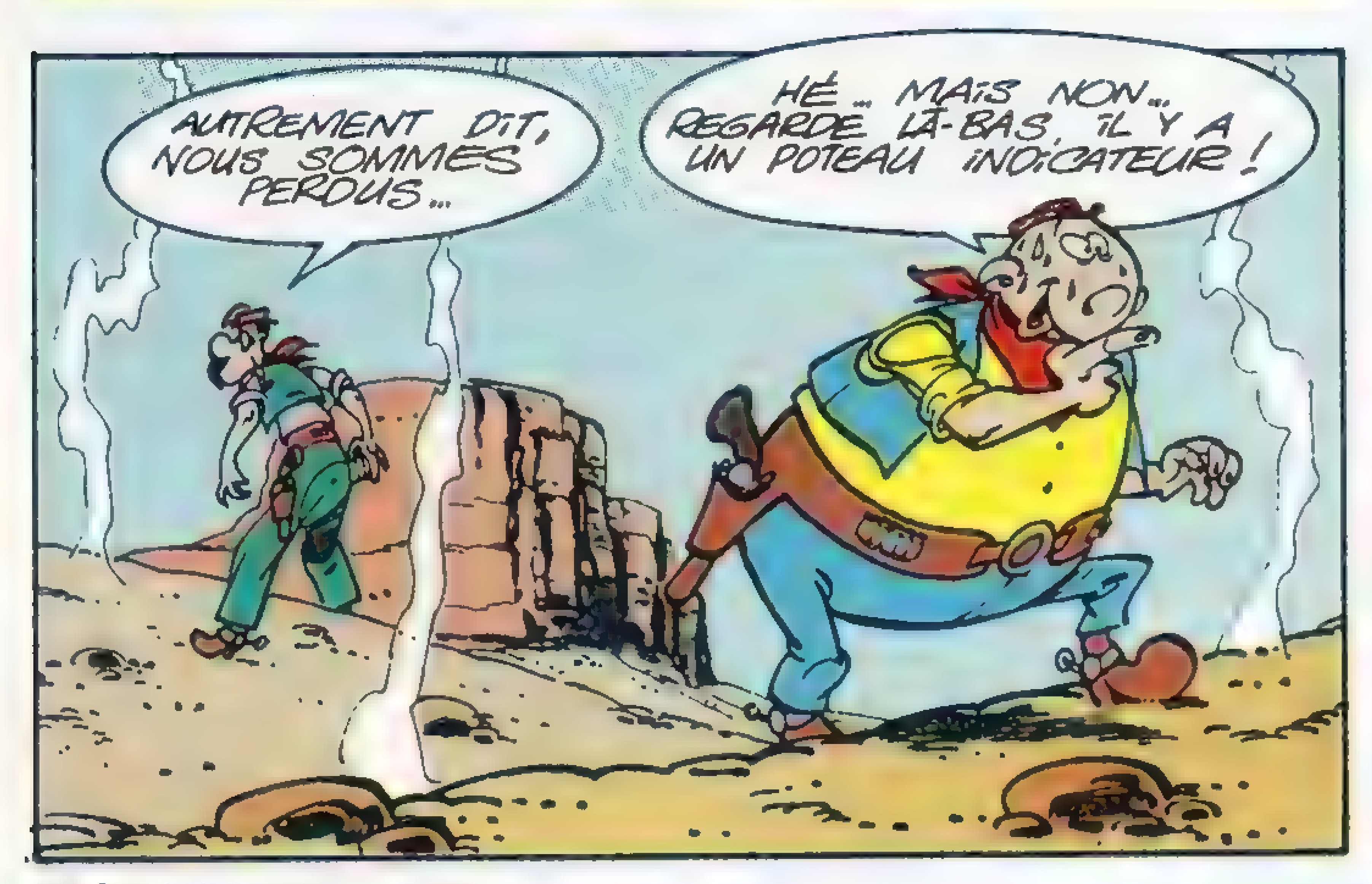
SCÉNARIO ET DESSINS : GOSSÉ

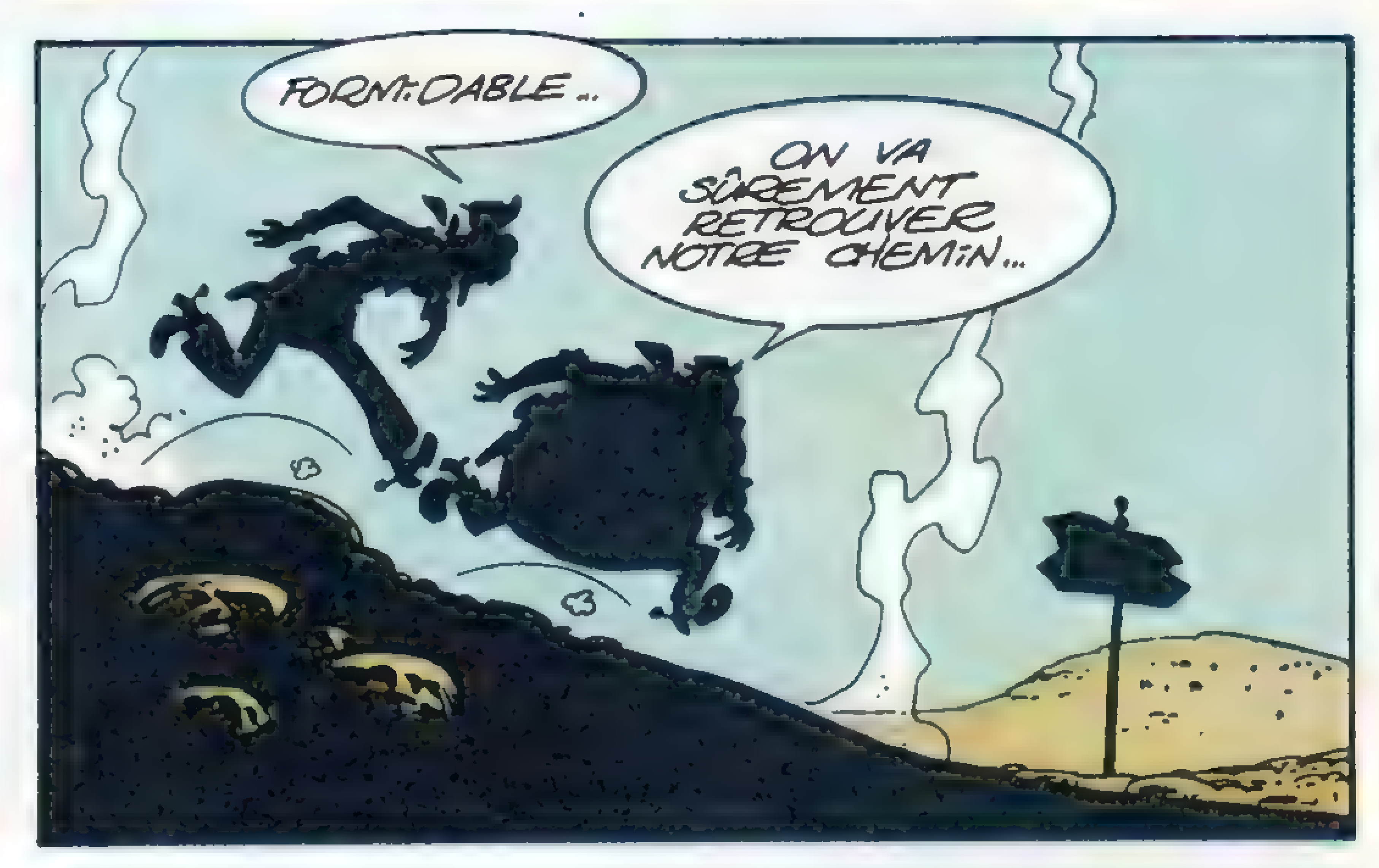
SMITH et WESSON

Tous les chemins mènent à Rome

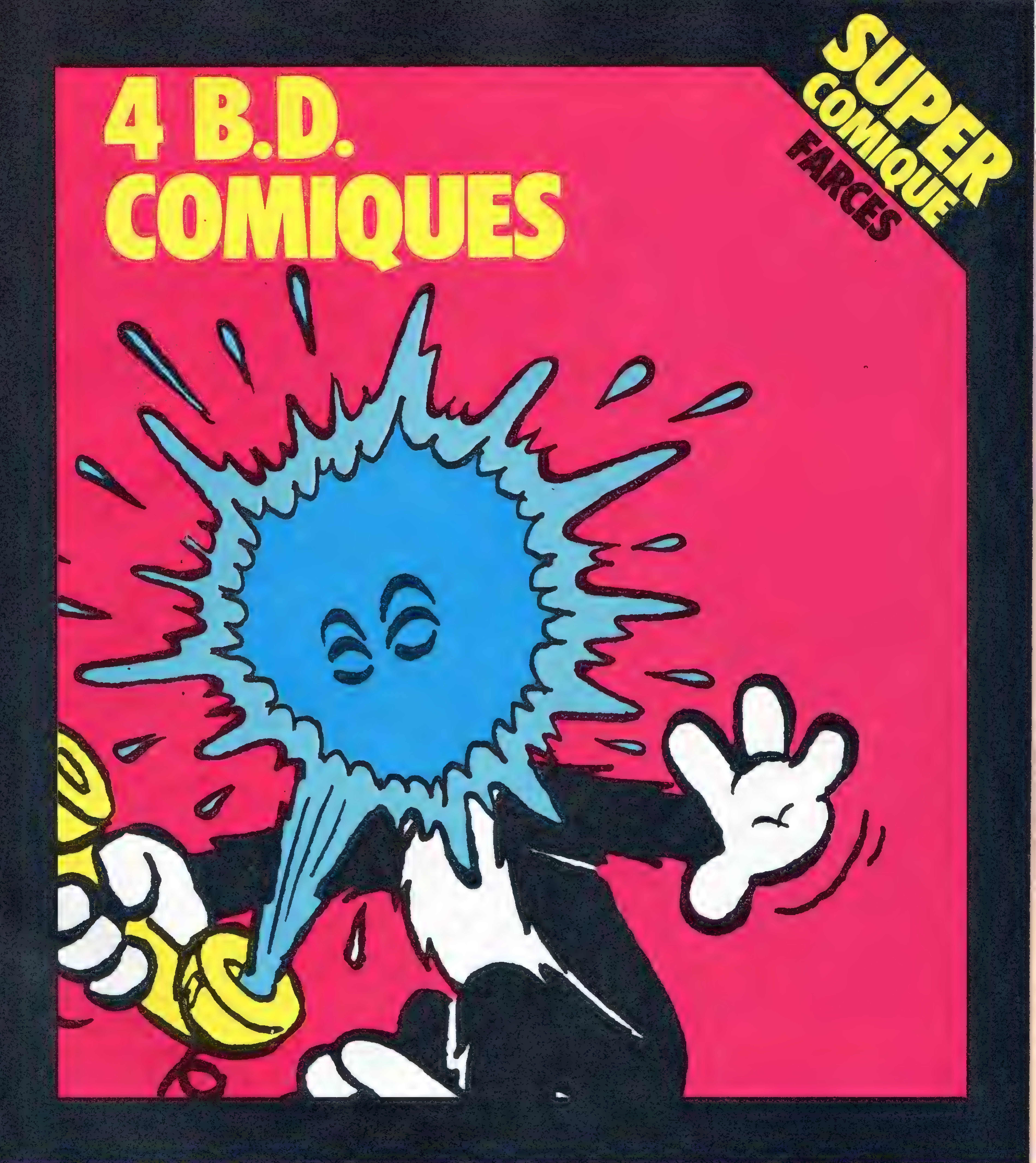








SCENARIO: F. CORTEGGIANI, DESSINS: P. TRANCHAND.



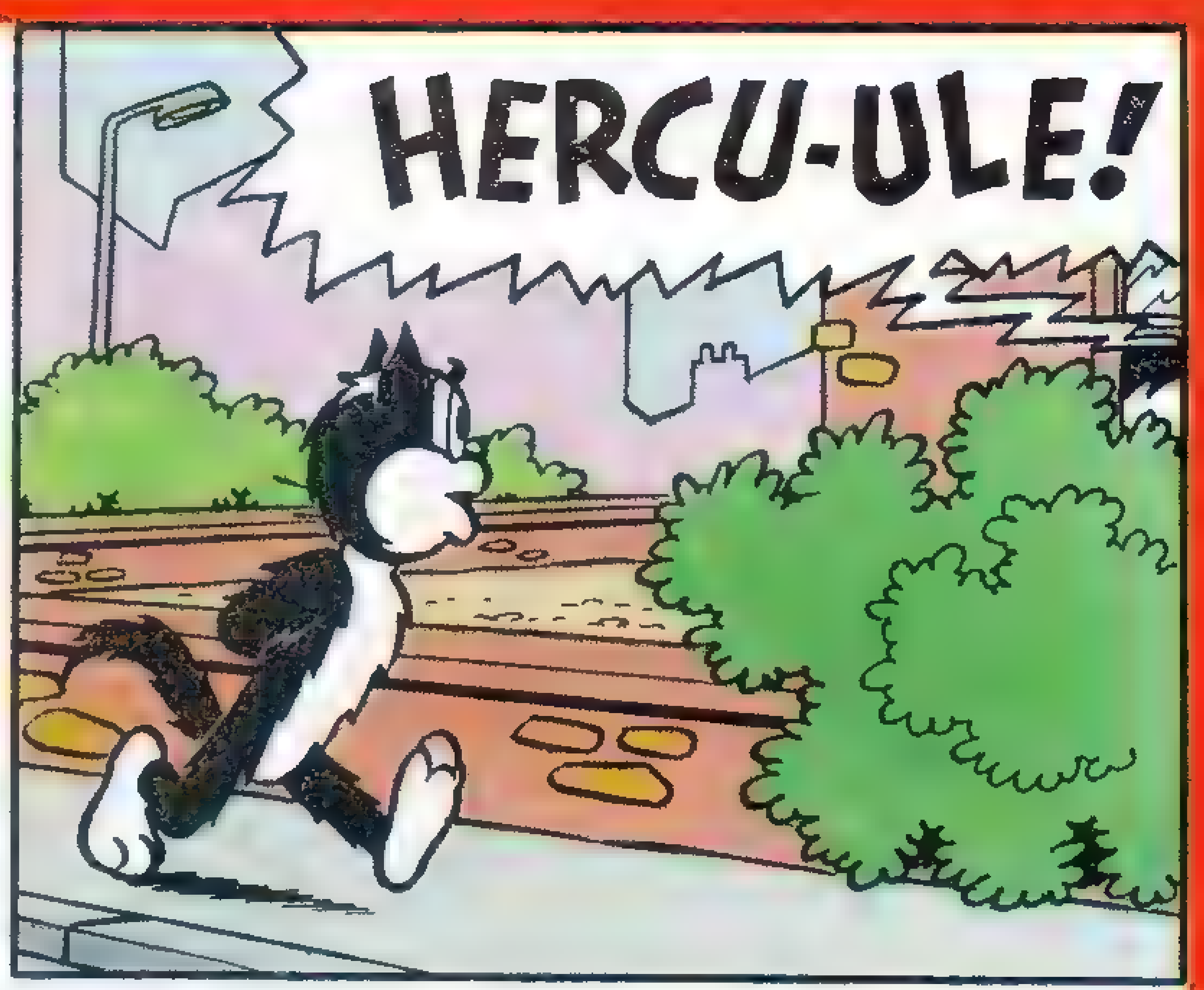
+ LA COURSE DE BAIGNOIRES DE STEPHANE COLLARO

+ 2 AFFICHETTES·FARCES

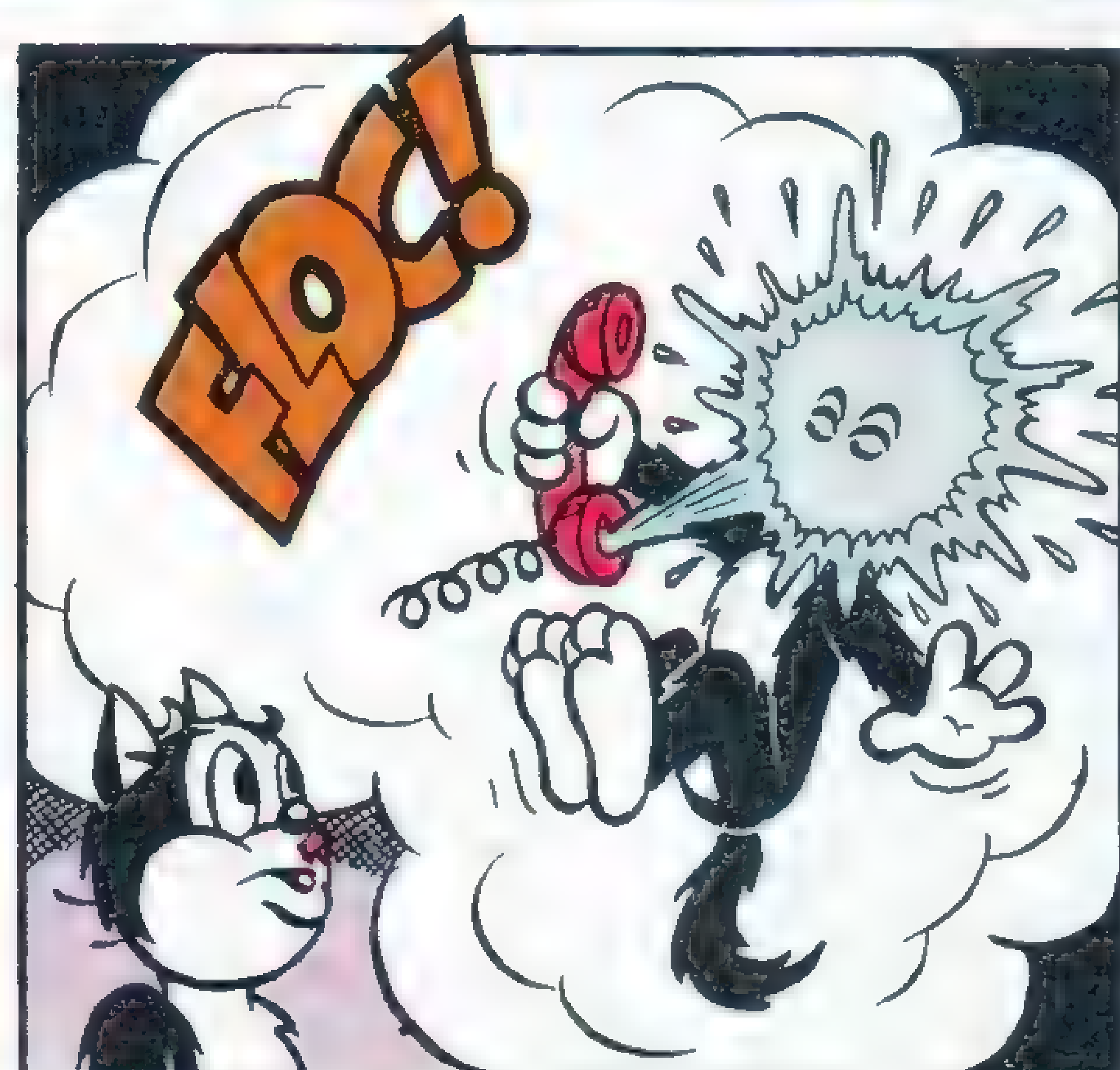
La bonne farce





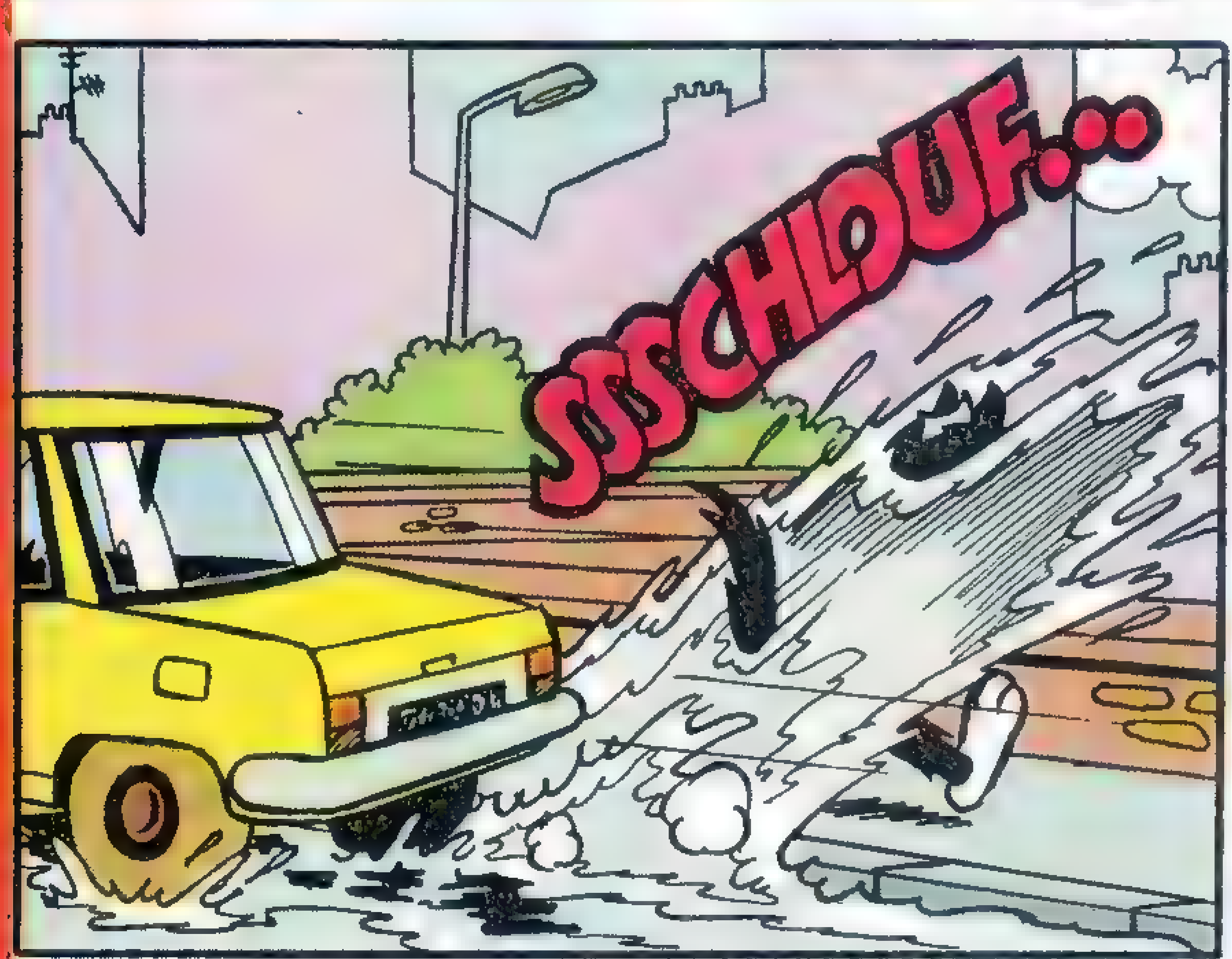








c Ed VAILLANT 1967









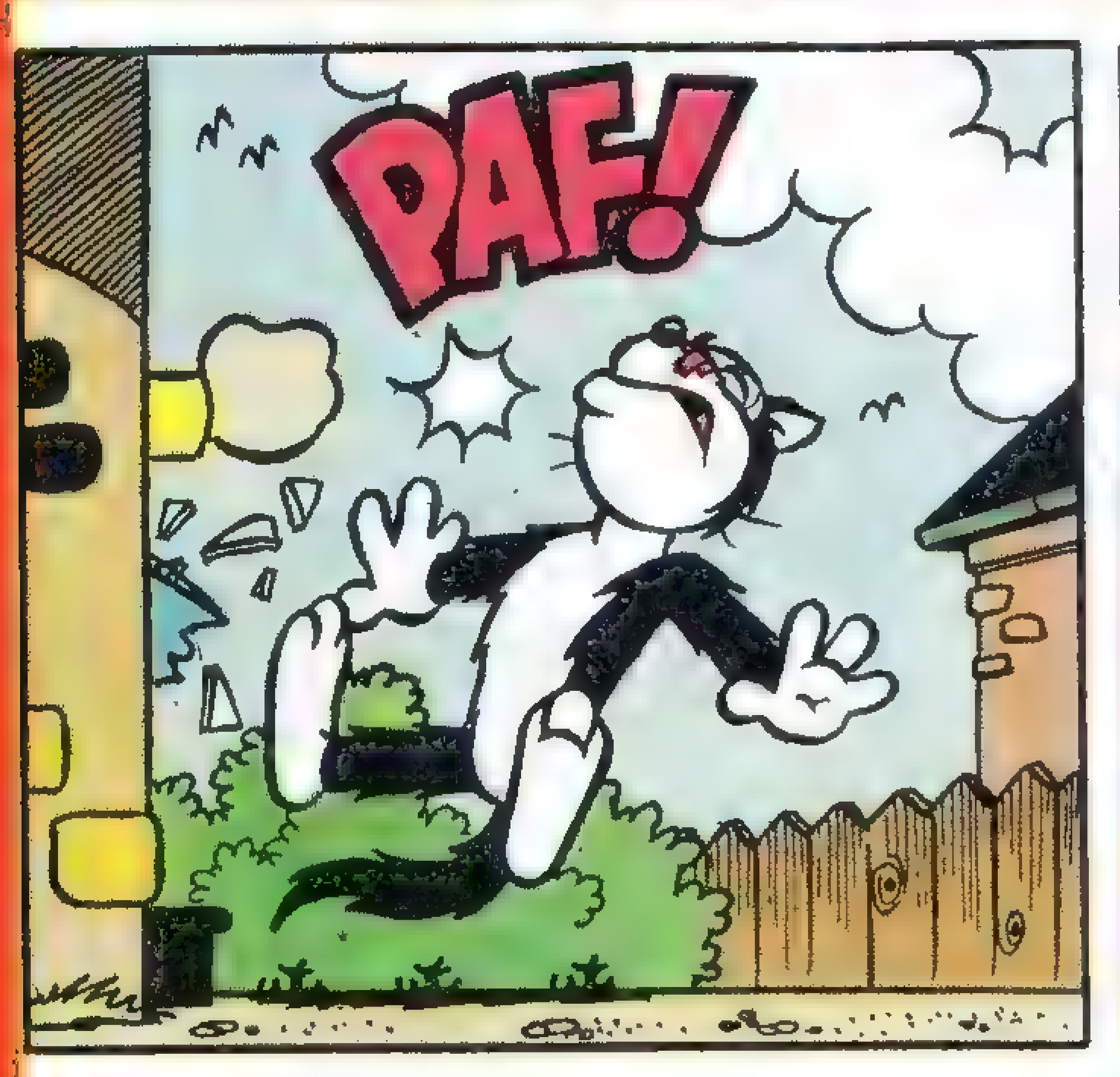


SCENARIO ET DESSINS : R. MAS, D'APRES C. ARNAL


Sans indiscrétion... Qu'est-ce que c'est ?
C'est...
Heu ! C'était un vase en cristal !


Oui ! Et pour notre voisin, en plus !


Tragique erreur !
Va le lui porter... Enfin, ce qu'il en reste, et excuse-toi !


PAF !


Suffit ! La barbe ! Arrête tes âneries... Je n'ai pas que ça à faire !

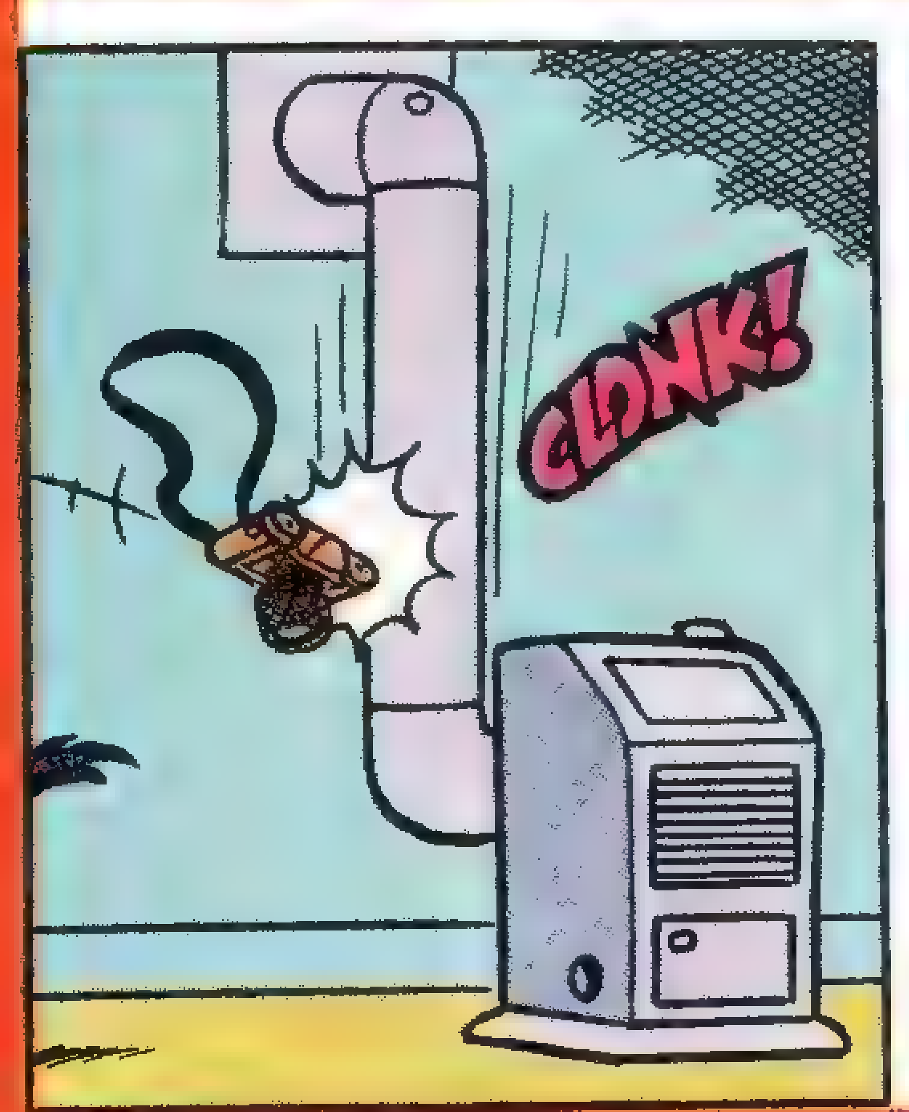

Si tu sors, dépose donc mon appareil photo chez le réparateur, il est détraqué !

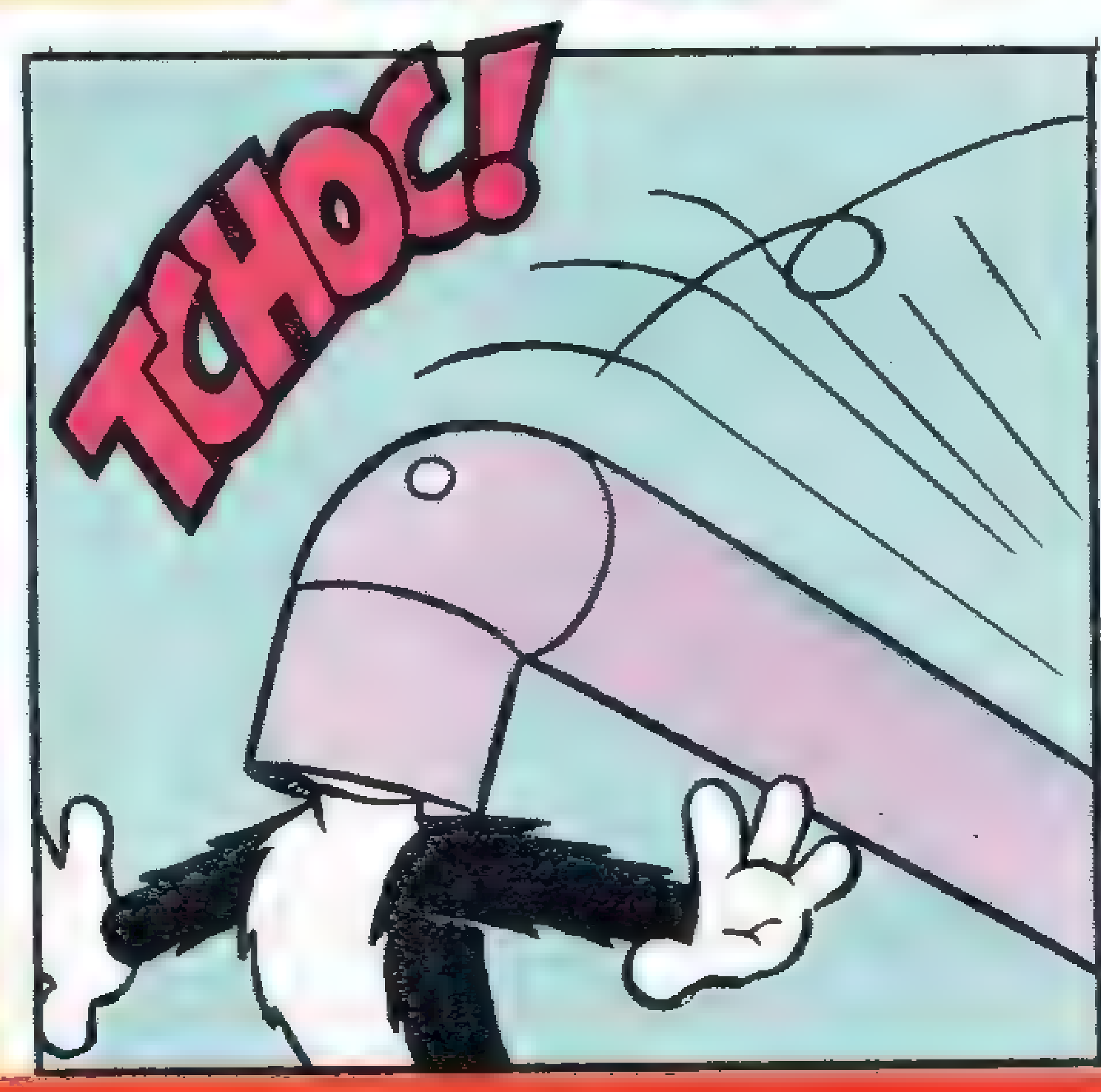
1967

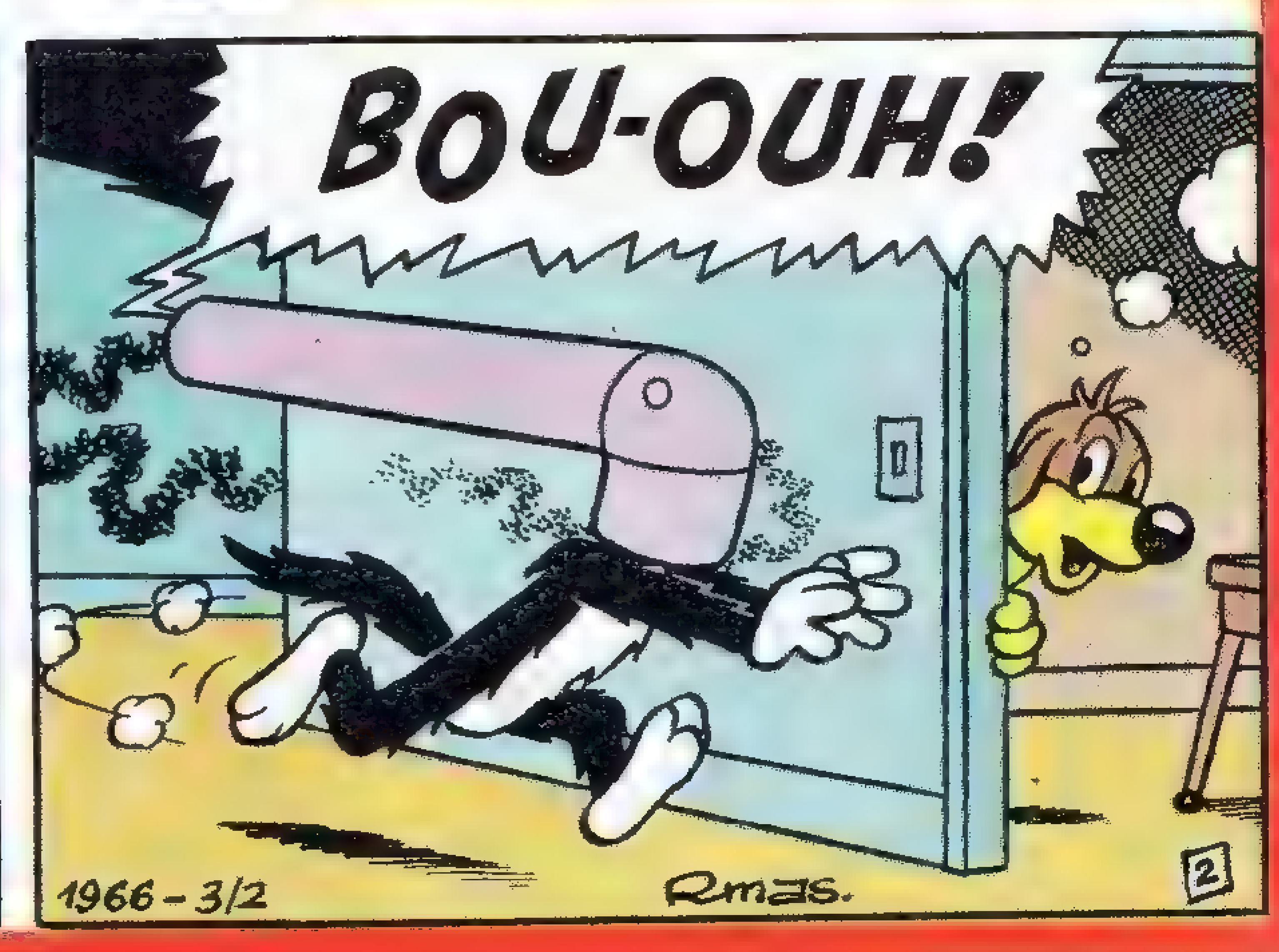

Détraqué ? Tu en es sûr ?
Juge par toi-même !


CLIC !


Continuer la série... Ah, non... Merci !


CLONK !


TCHOC !


BOU-OUH !
1966 - 3/2
Rmas.
2

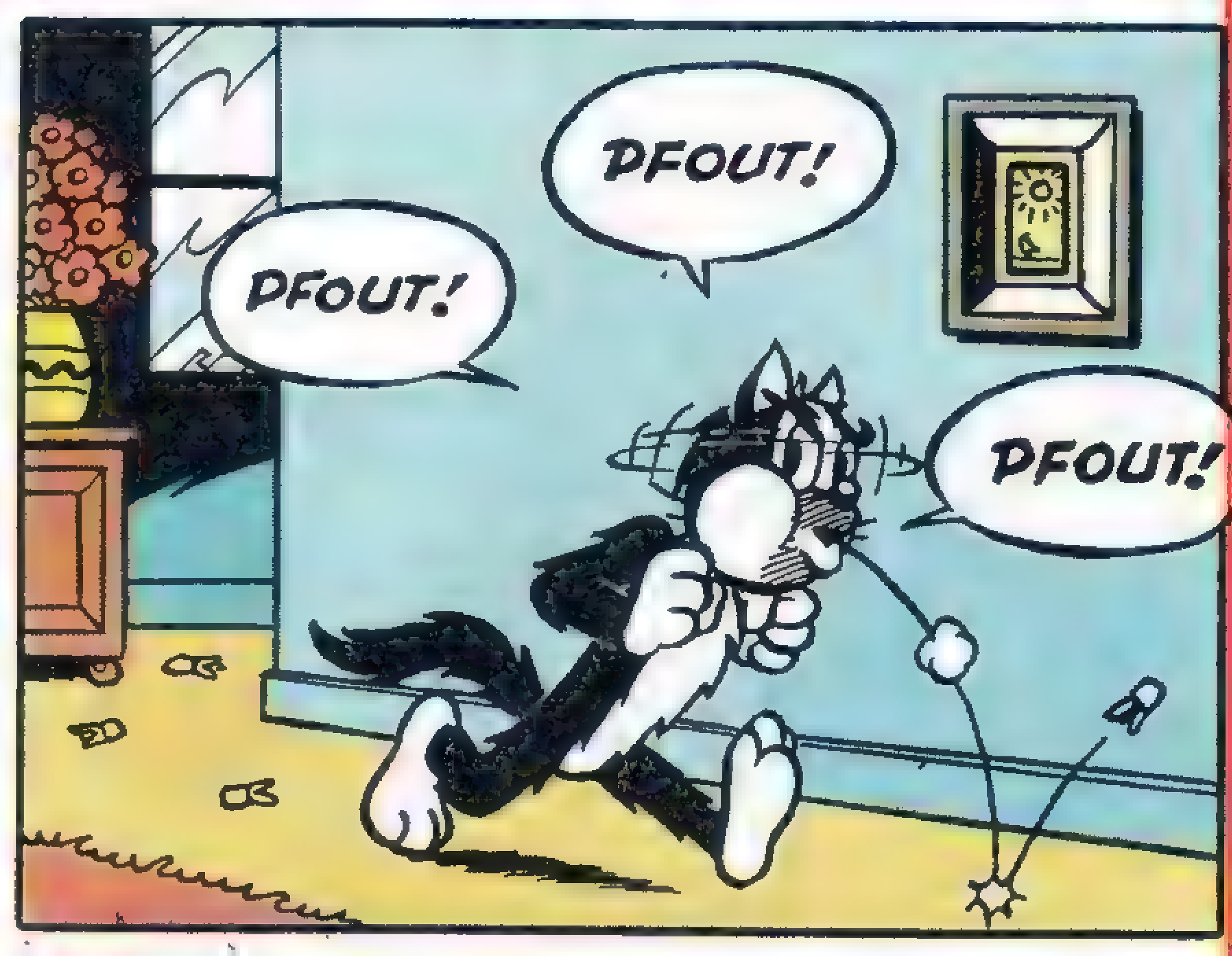

Au lieu de faire le guignol, rends-toi utile et accroche ce tableau que je viens d'acheter!


Un instant! Ne nous emballons pas!




Marteau en caoutchouc, hein?


CLINK!

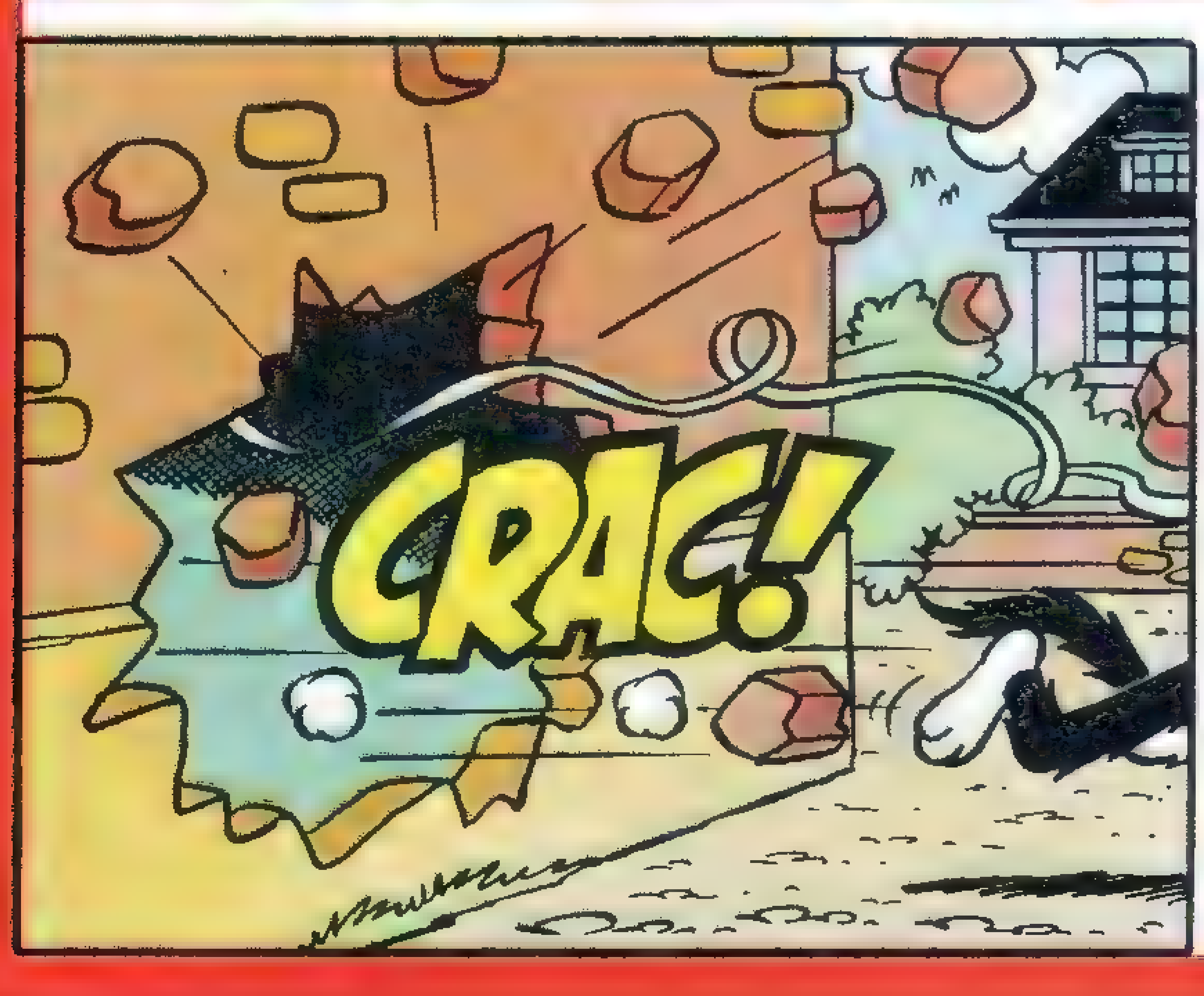

PFOUT!
PFOUT!
PFOUT!




Et maintenant, une farce à ma façon dont il se souviendra!


AH, NON!
Suffit pour aujourd'hui!
ZIOUP!

1967


CRAC!


Bah! Je mangerai sa part... Après tout, s'il n'aime pas la farce, je ne vais pas le forcer!
MENU du JOUR
CHOU FARCI du Chef
Slurp!
FIN de l'Episode
Rmas 1966-3/3
3

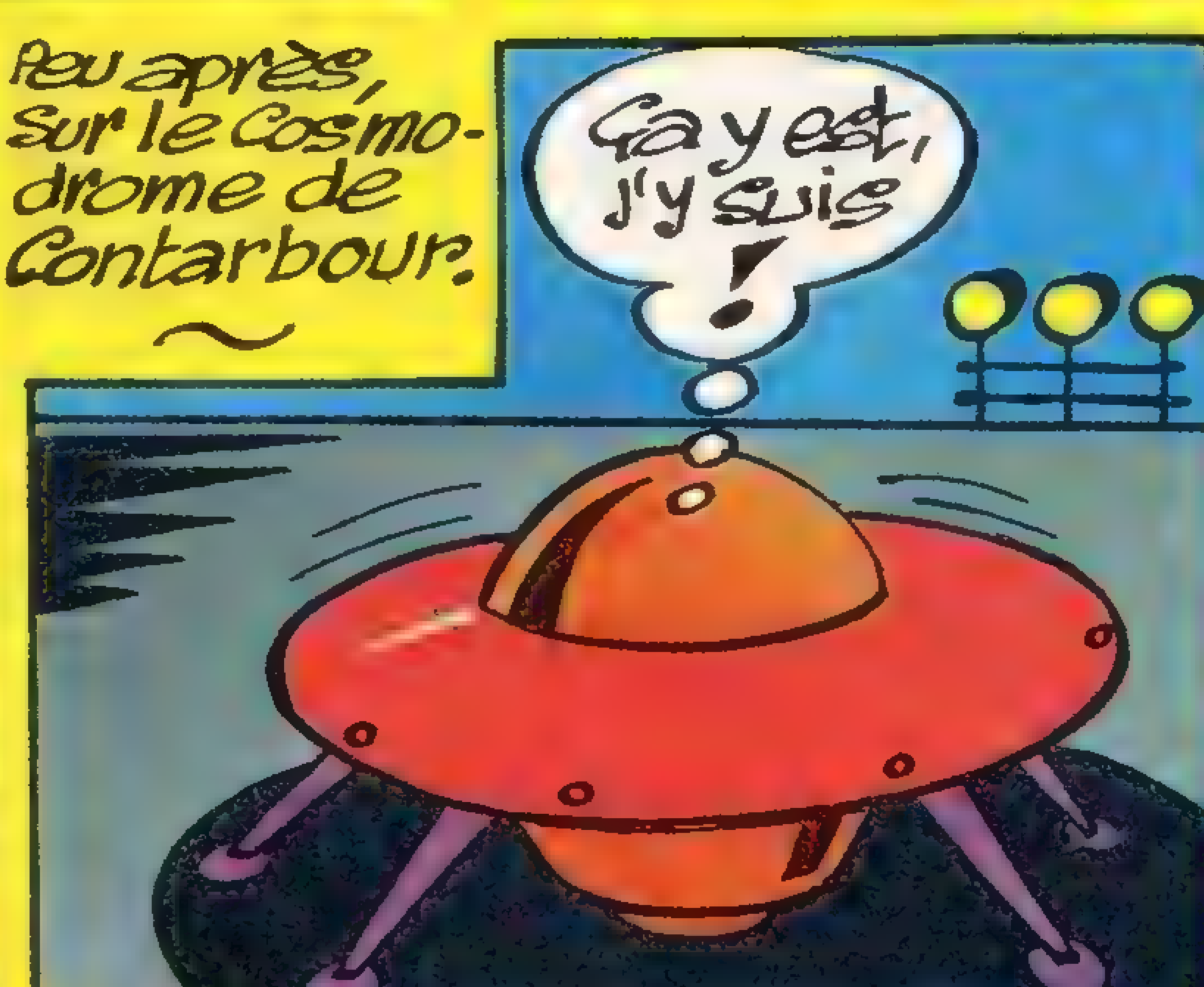
Ovni soit qui mal y pense











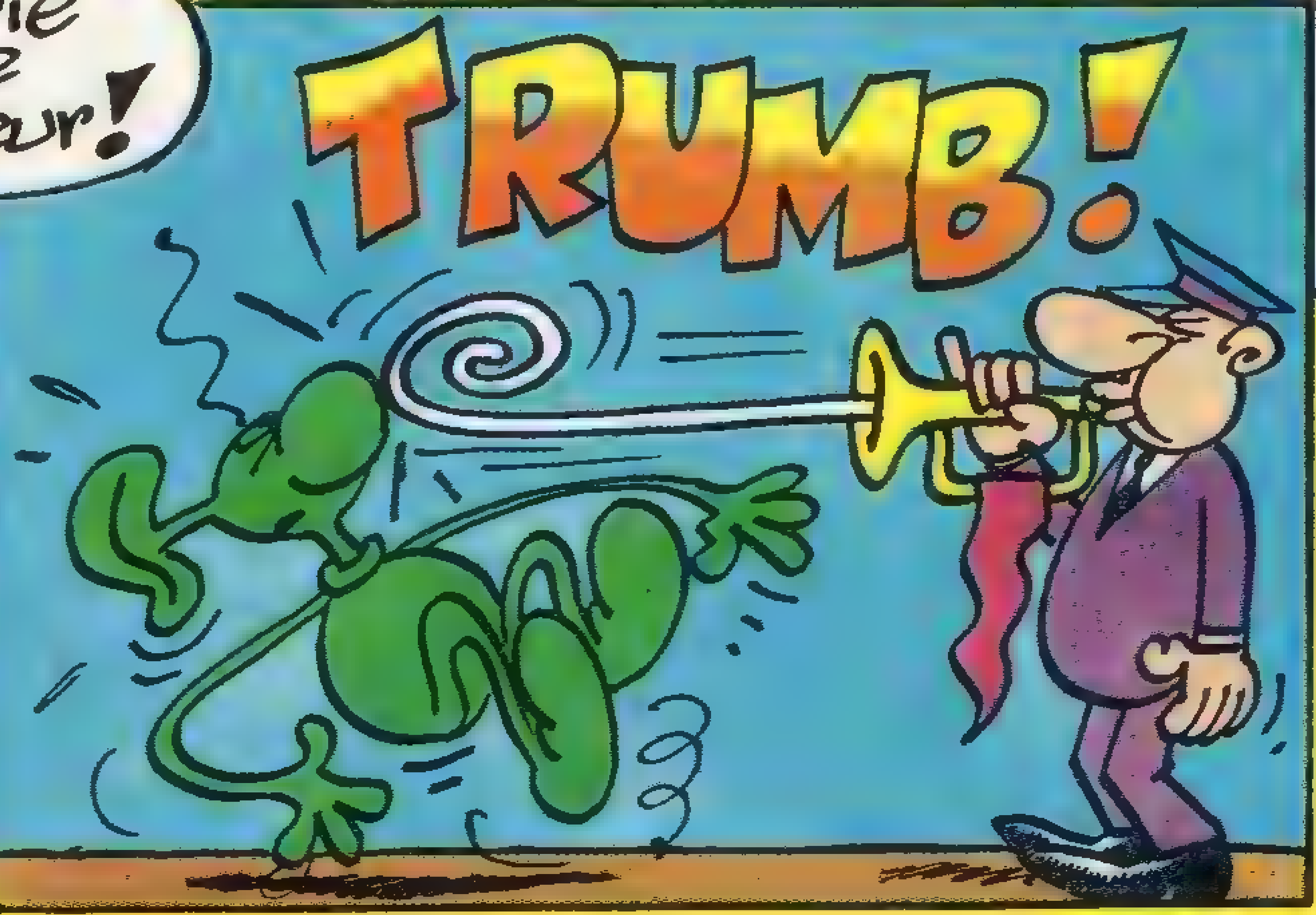














SCENARIO ET DESSINS : J. KAMB


Parfait, je l'ai en gros plan.
SPLATCH!
la visite d'un extra-terrestre, ça s'arrose!
CHAMP
PCHOC!
HA! HA! Un "martien" au beurre noir!
Et les fleurs! On allait oublier les fleurs!
Respirez leur doux parfum.
SNIF SNIF
AT... AT... AT...
TCHOUM!
Allô! Base cosmique de Contarbour... Prof. Ceptick Répondez!
2


Ha! Ha! c'est fou ce qu'on rigole!


C'est un soi-disant extra-terrestre à qui on a fait respirer de la poudre à éternuer.



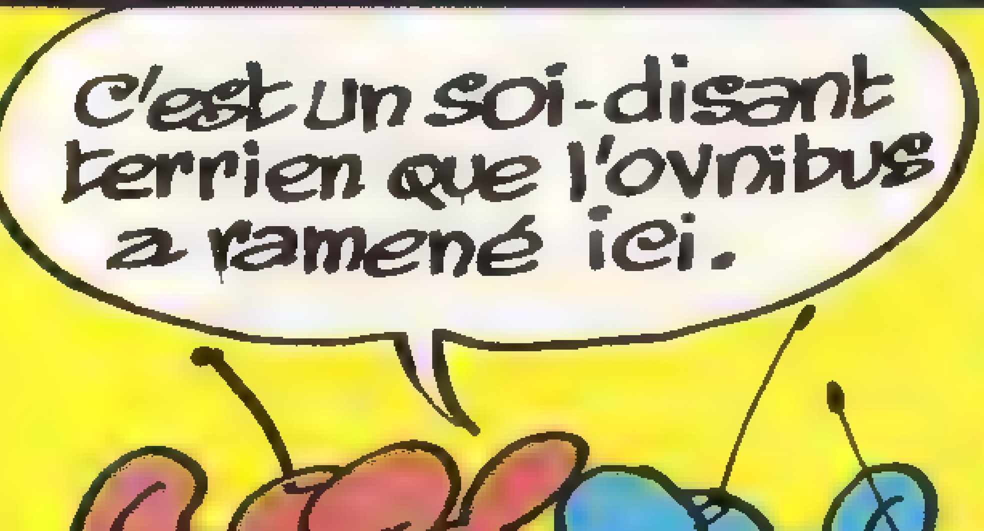

Hé, regardez! Il saute dans son engin.


ZUIPPPP!




VROUFF!


IL A ENLEVÉ LE PROFESSEUR CEPTICK


C'est un soi-disant terrien que l'ovnibus a ramené ici.
Hi! Hi! Il est très bien imité.
Si c'est une farce, je ne trouve pas ça drôle!
3
KAMB.
FIN

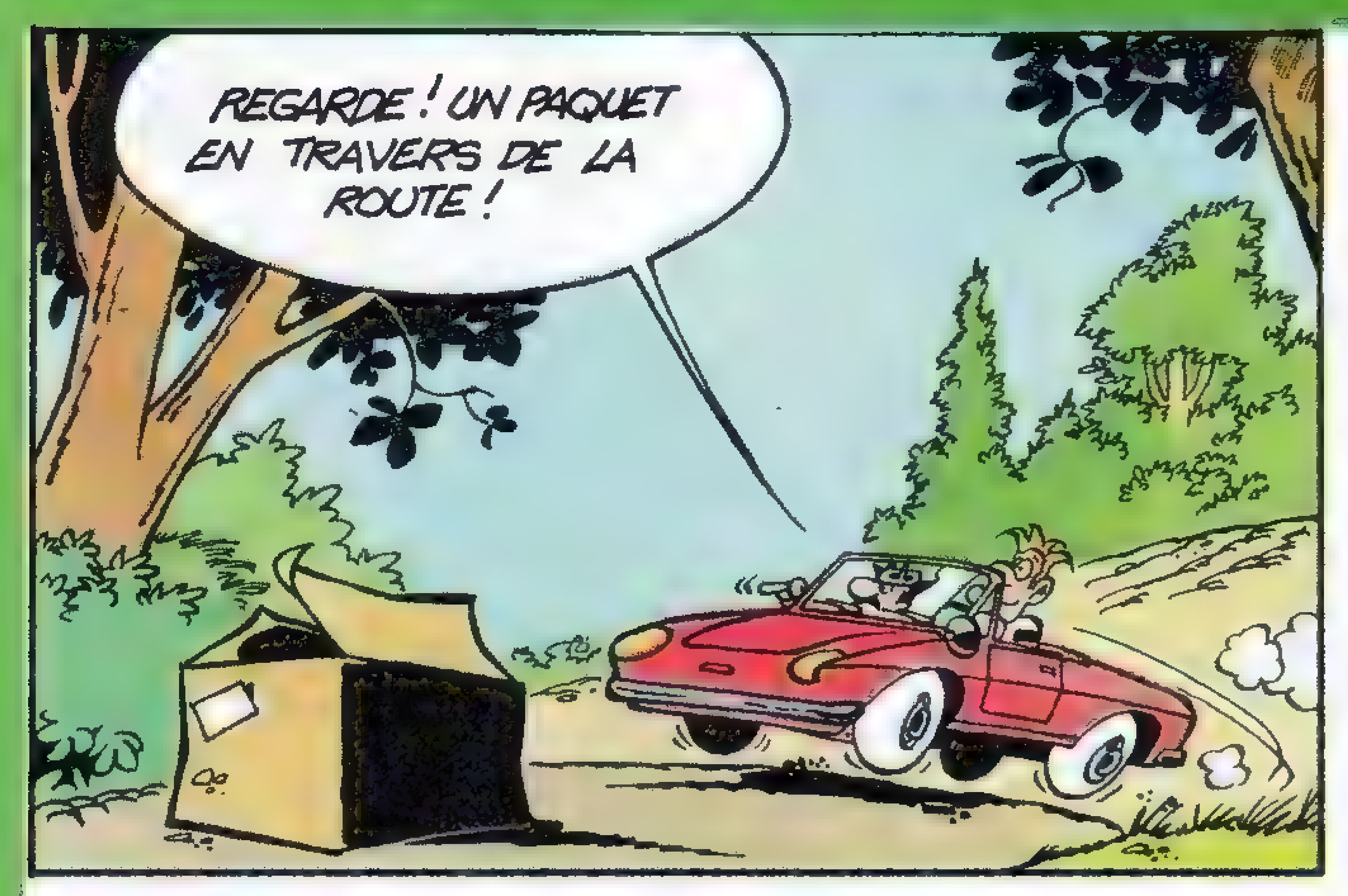


Affichette à découper et à coller en classe.

Affichette à découper et à fixer sur l'écran de télé.



Pique-nique surprise













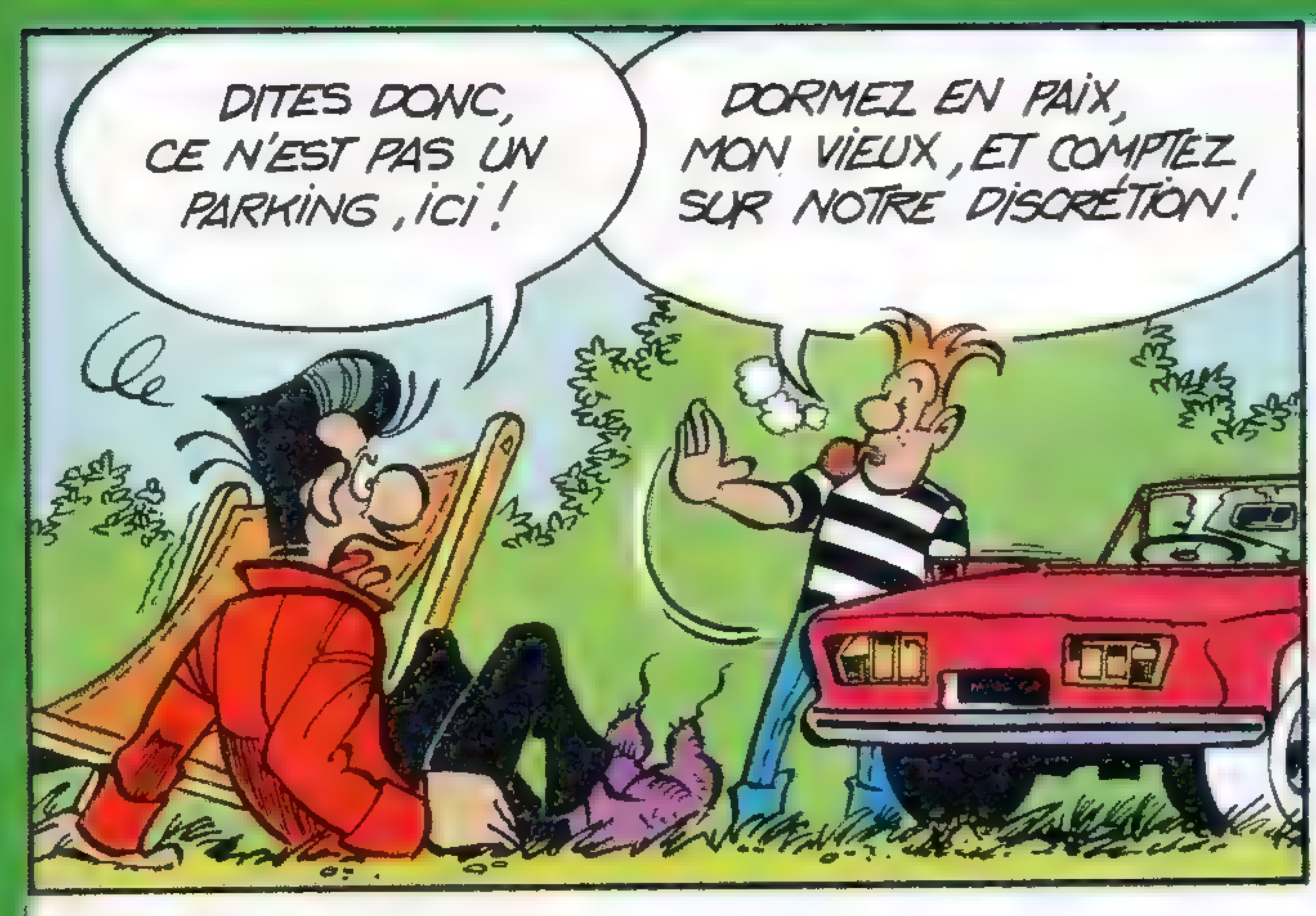








SCENARIO ET DESSINS : C. GOUX.


DITES DONC, CE N'EST PAS UN PARKING, ICI !
DORMEZ EN PAIX, MON VIEUX, ET COMPTEZ SUR NOTRE DISCRÉTION !

...ON FERA ATTENTION A NE PAS MASTIQUER TROP FORT !
CE SAUCISSON A L'AIR DÉLICIEUX !

?
ZZZZZZZIP

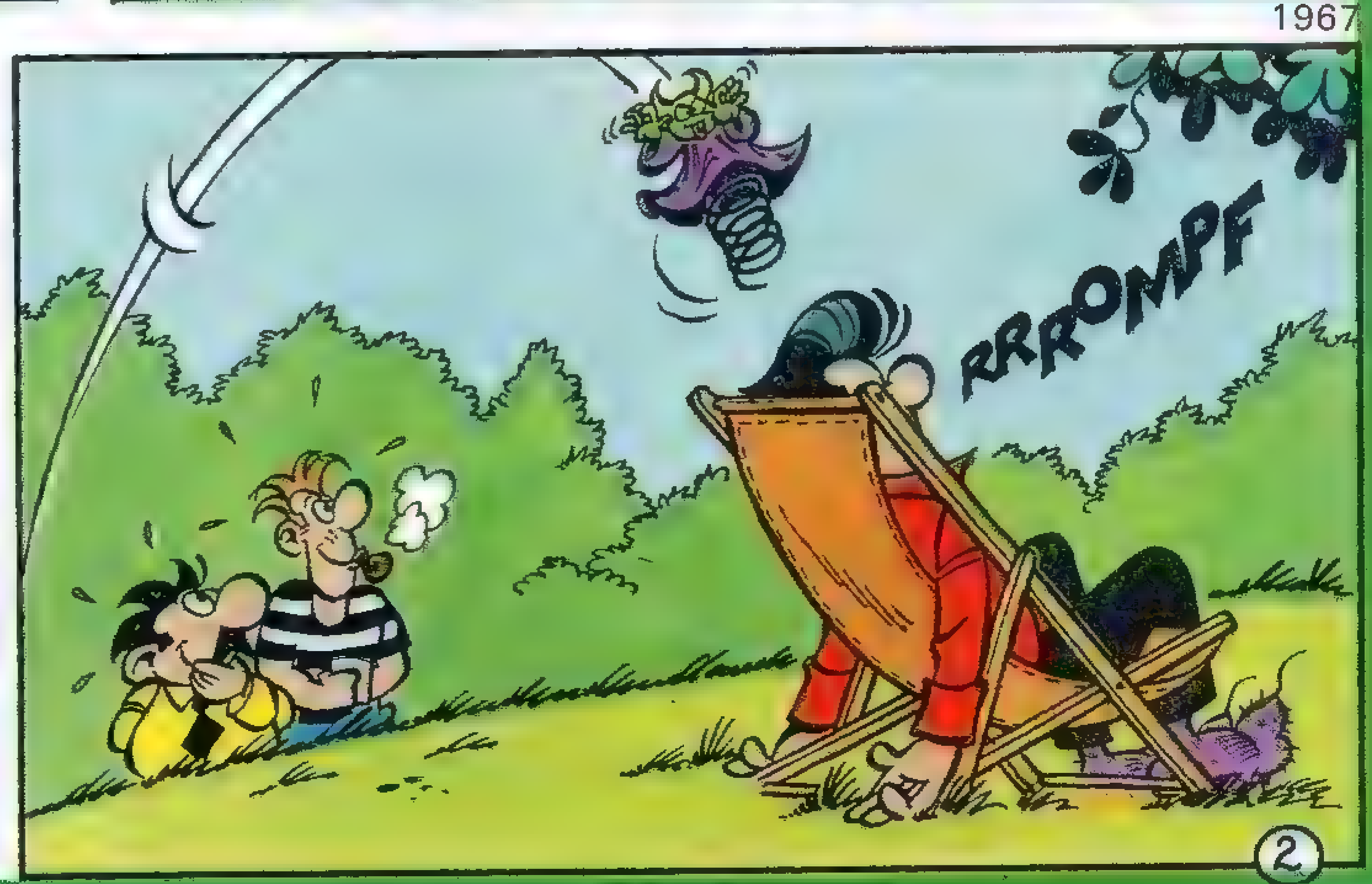
STONK

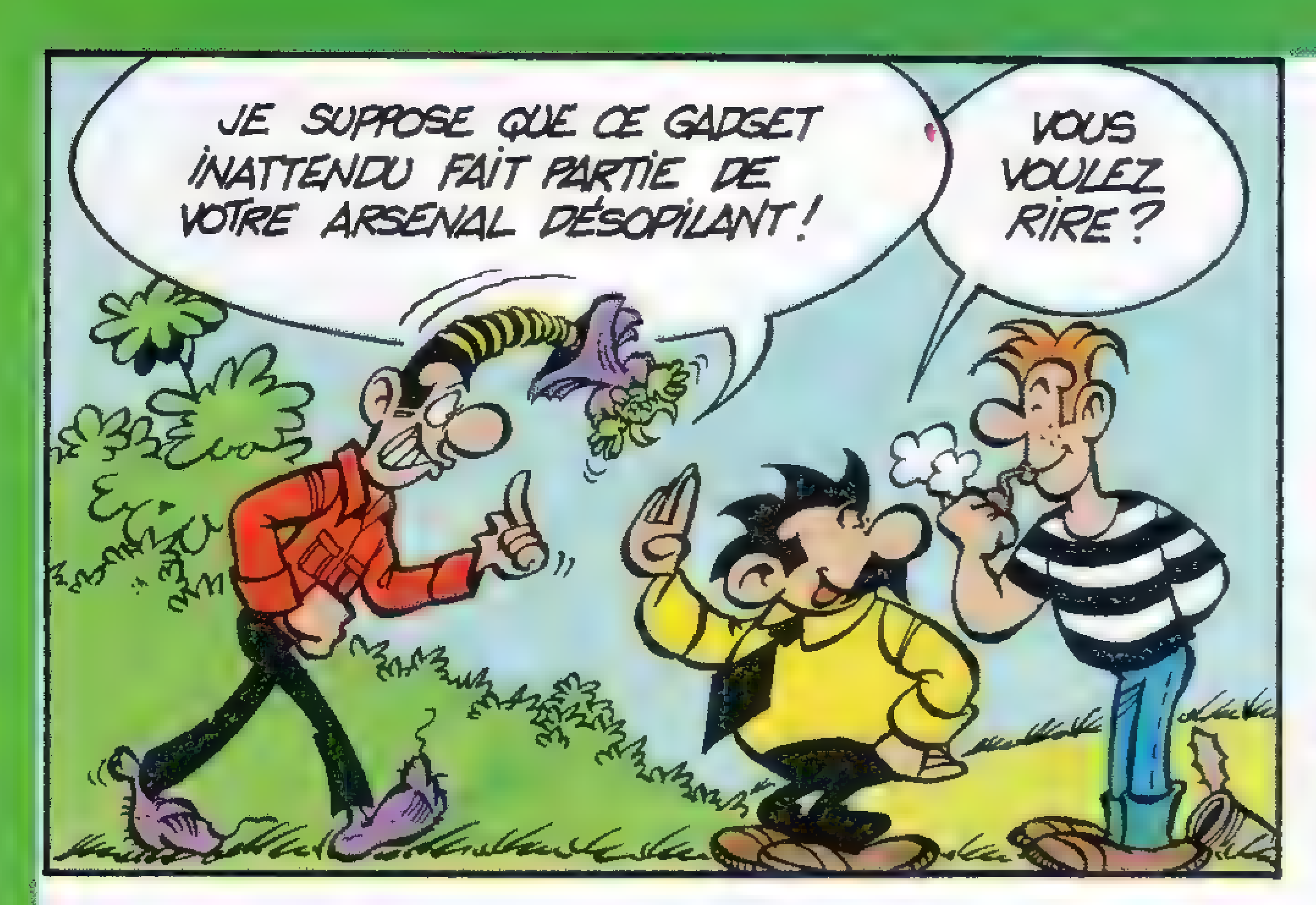
C'EST À VOUS, ÇA ?
"LE SAUCISSON VOLANT" ...FOU RIRE GARANTI ! QUELLE EST CETTE PLAISANTERIE ?

JE VOUDRAIS DORMIR ! SUIS-JE CLAIR ?
...ET NOUS, ON VEUT MANGER ! ON DEVRAIT POUVOIR S'ENTENDRE, NON ?...

TANT PIS POUR LE HORS-D'OEUVRE, ON COMMENCERA DIRECTEMENT PAR LA CHOUCROUTE GARNIE !
SCRITCH
1967

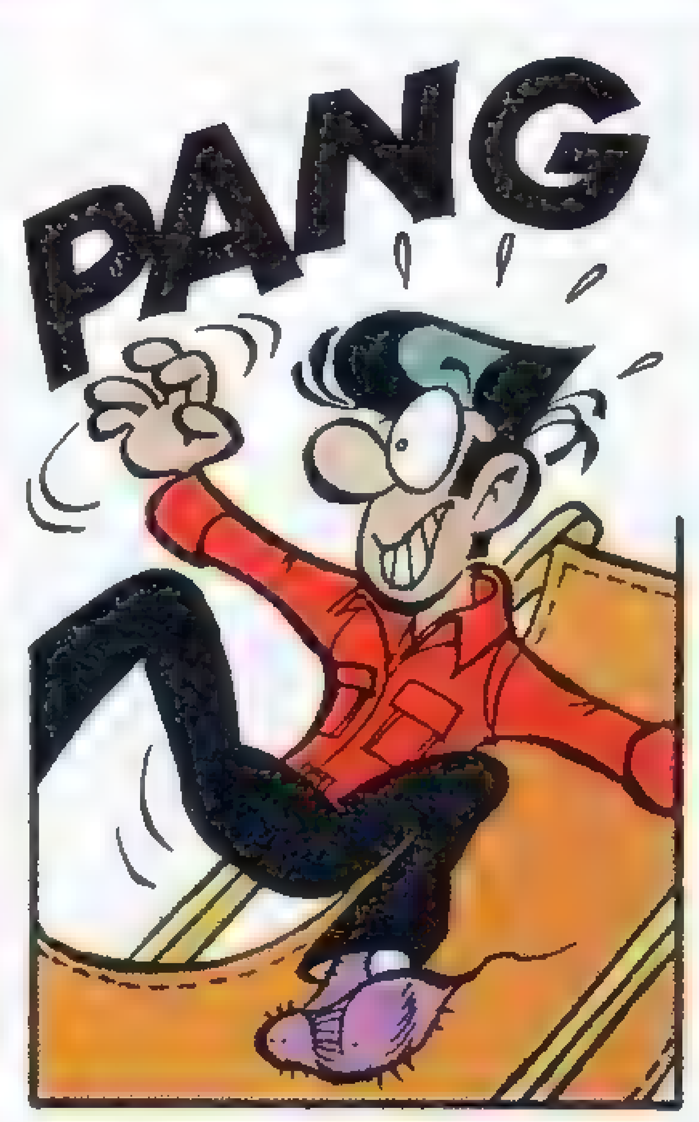
!


RRROMPF
2


JE SUPPOSE QUE CE GADGET INATTENDU FAIT PARTIE DE VOTRE ARSENAL DÉSOPILANT !
VOUS VOULEZ RIRE ?


"ÉTONNEZ VOS AMIS AVEC LA CONSERVE À RESSORT ! SUCCÈS GARANTI."
DERNIER AVERTISSEMENT : A LA PROCHAINE INTERRUPTION DE MA SIESTE , C'EST LA GUERRE !... COMPRIS ?


BON ! EH BIEN, IL NE NOUS RESTE PLUS QUE LE VIN MOUSSEUX !
TÂCHE DE NE PAS LE RÉVEILLER EN FAISANT SAUTER LE BOU...

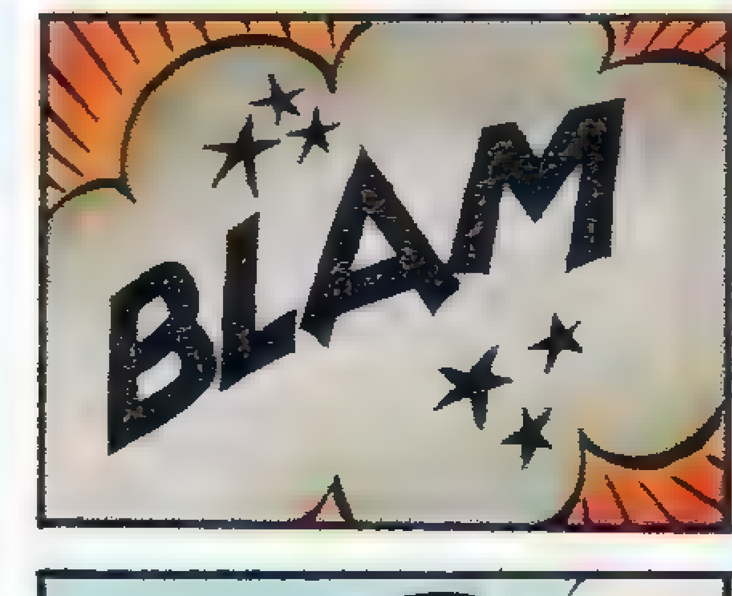

PANG


J'AI COMPRIS ! ILS LE FONT EXPRÈS !...

1967


?
GLOUB
GLOUB
GLOUB
HA HA HA ! "LE MOUSSEUX-MOUSSANT" "SIX MÈTRES CUBE DE MOUSSE GARANTIE !"
HI HI HI ! ENCORE UN ATTRAPE-NIGAUD ! ON S'EST FAIT AVOIR SUR TOUTE LA LIGNE !


FINALEMENT, ON A ENCORE LE VENTRE CREUX, MAIS ON A BIEN RIGOLÉ, PAS VRAI ?
UN GIGARE ?
PLOK
COCKTAIL MARRANT
CHOIX DE FARCES ET ATTRAPES

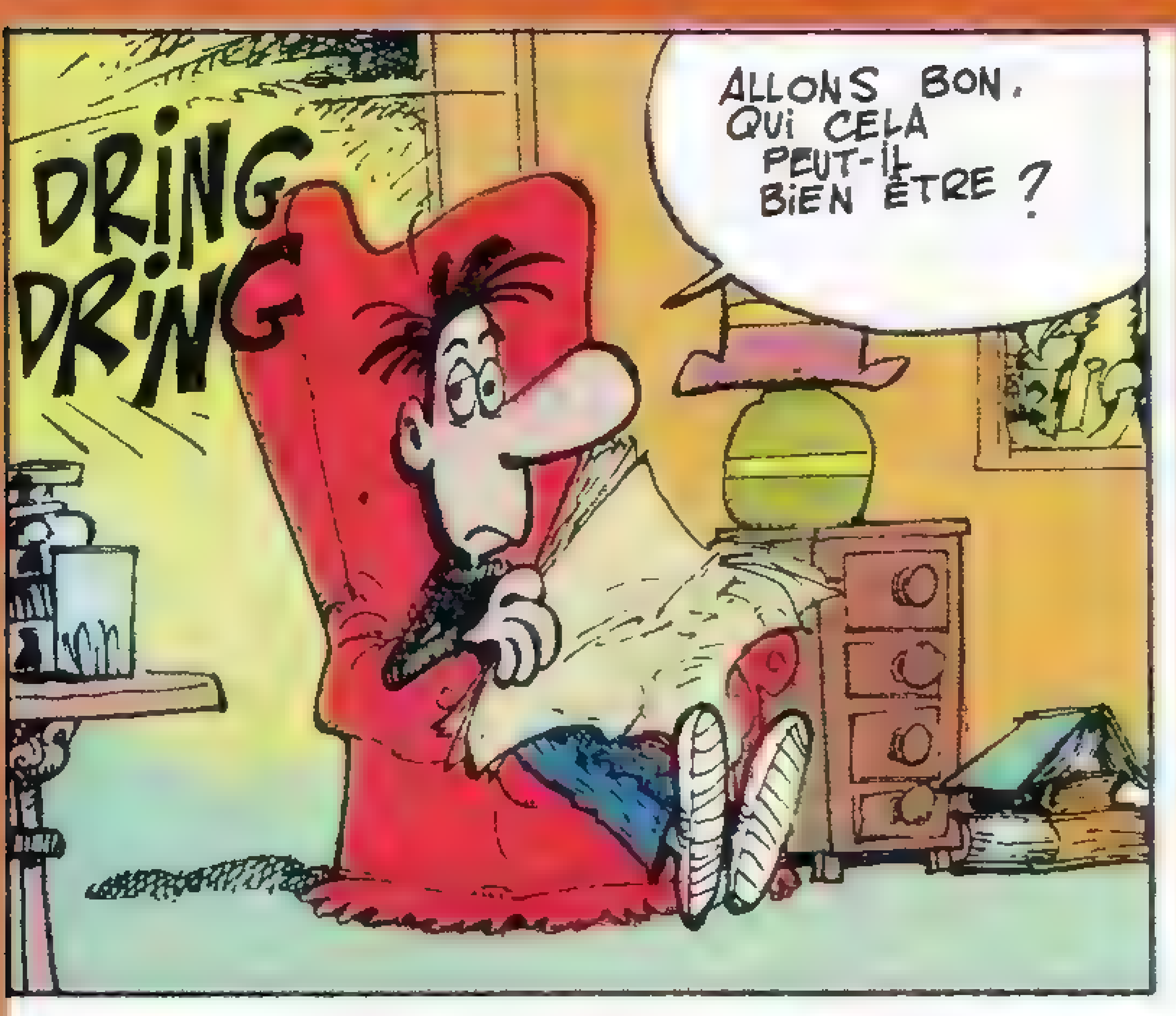

BLAM



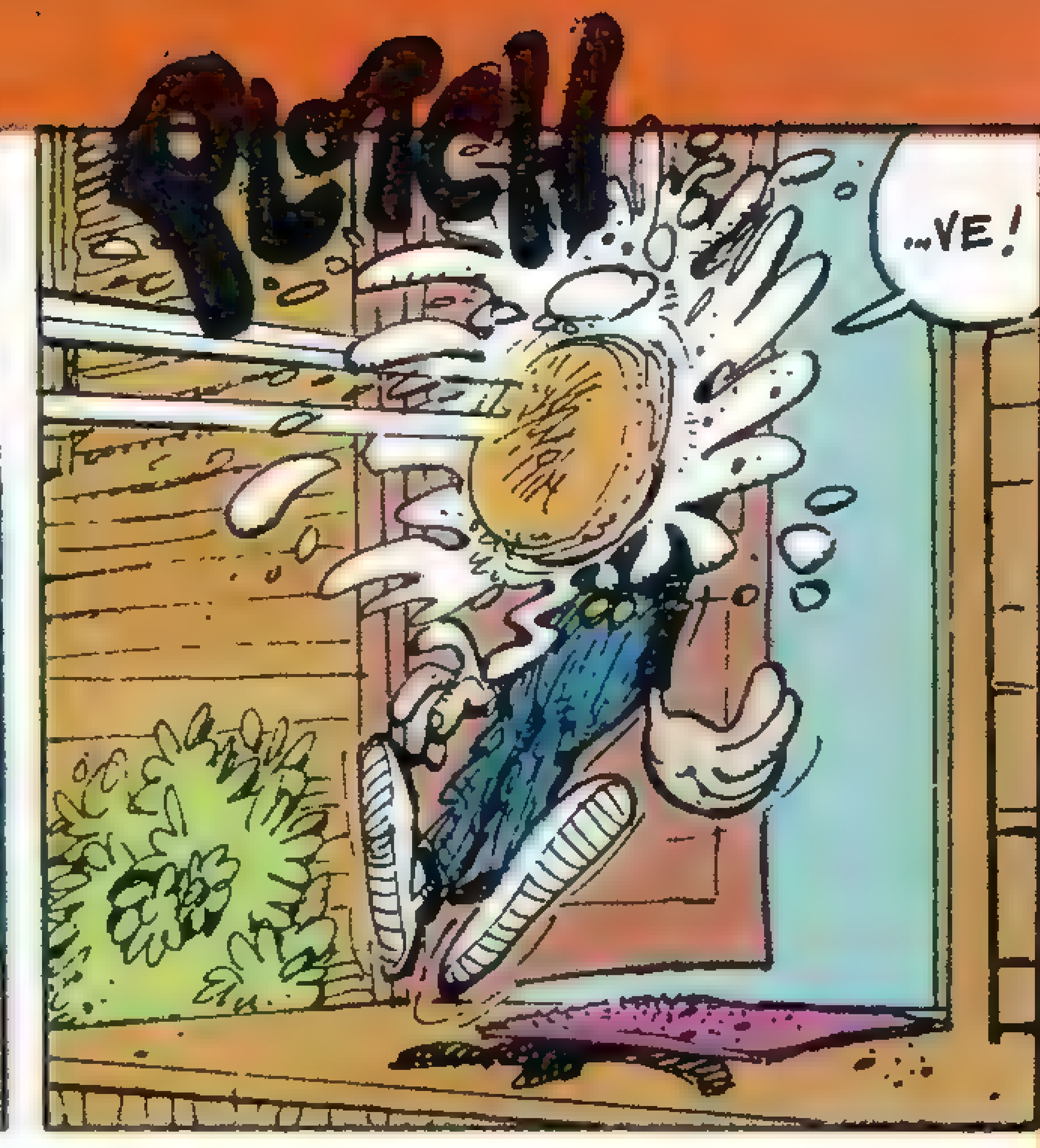

PARTEZ PAS SI VITE ! MOI AUSSI, J'AIME RIGOLER QUAND MA SIESTE EST FINIE !
... HEY ! LA CHASSE N'EST PAS ENCORE OUVERTE !
BLAM
BLAM
GOUX

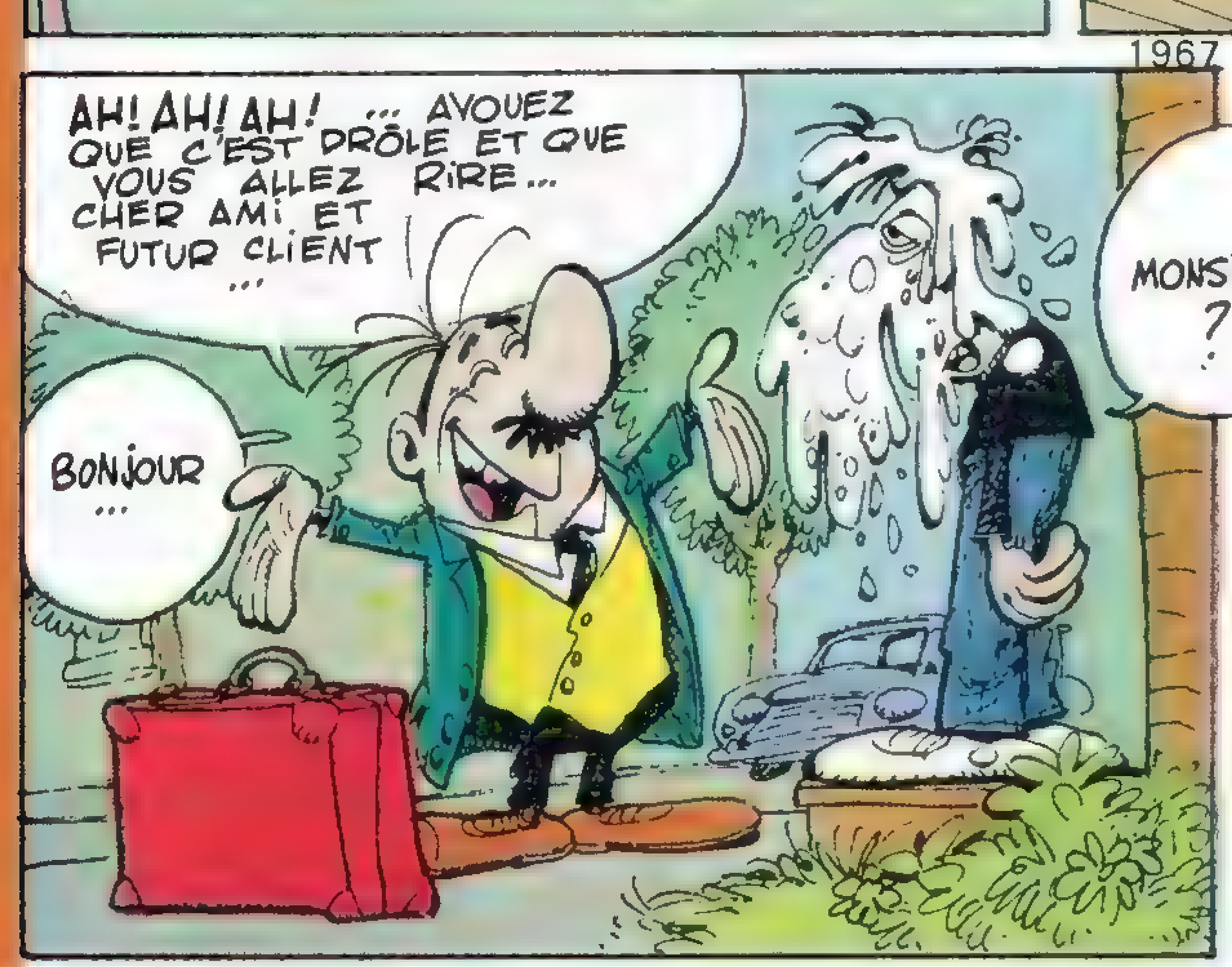
FIN

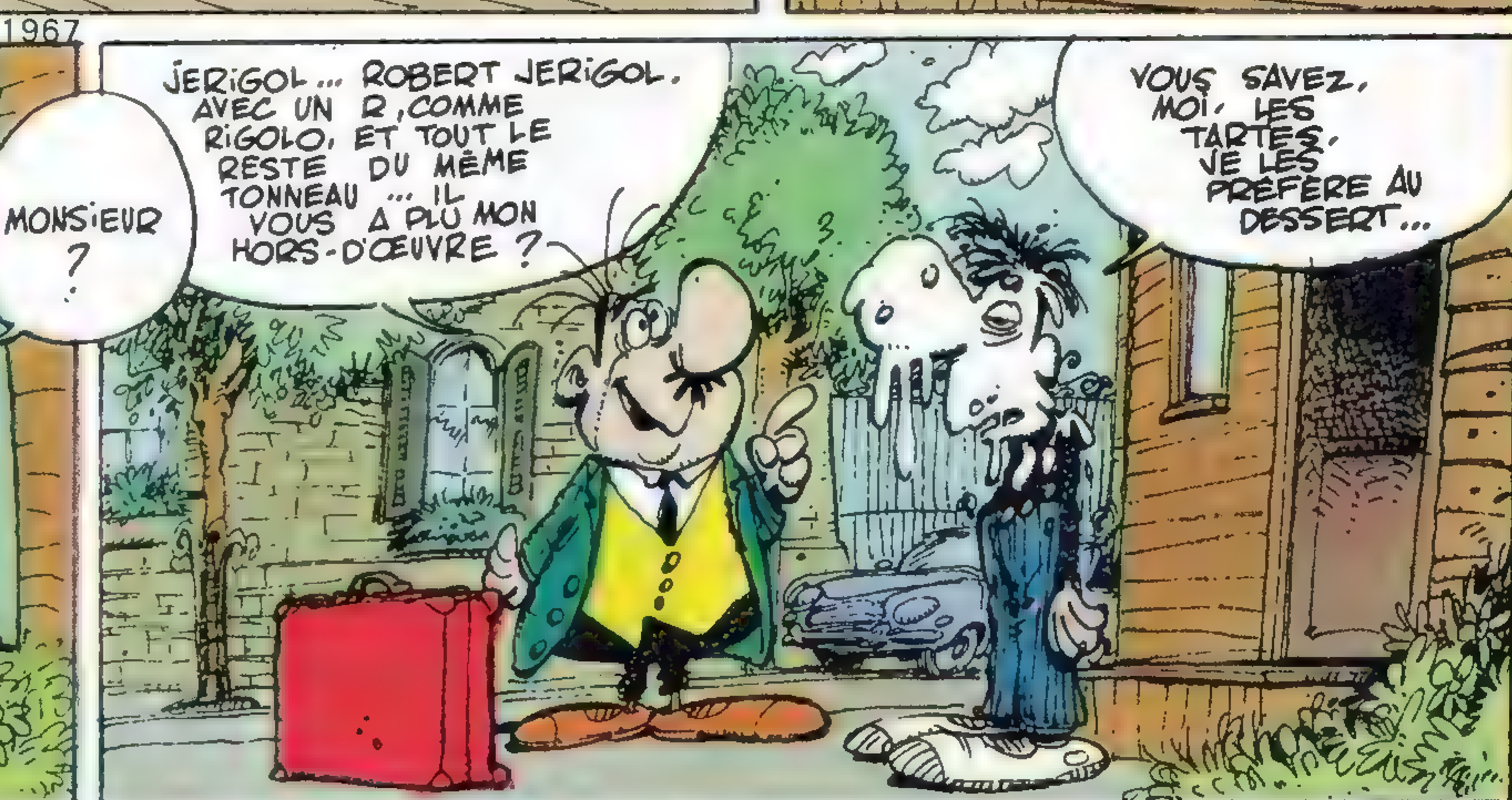
Que la farce soit avec vous !

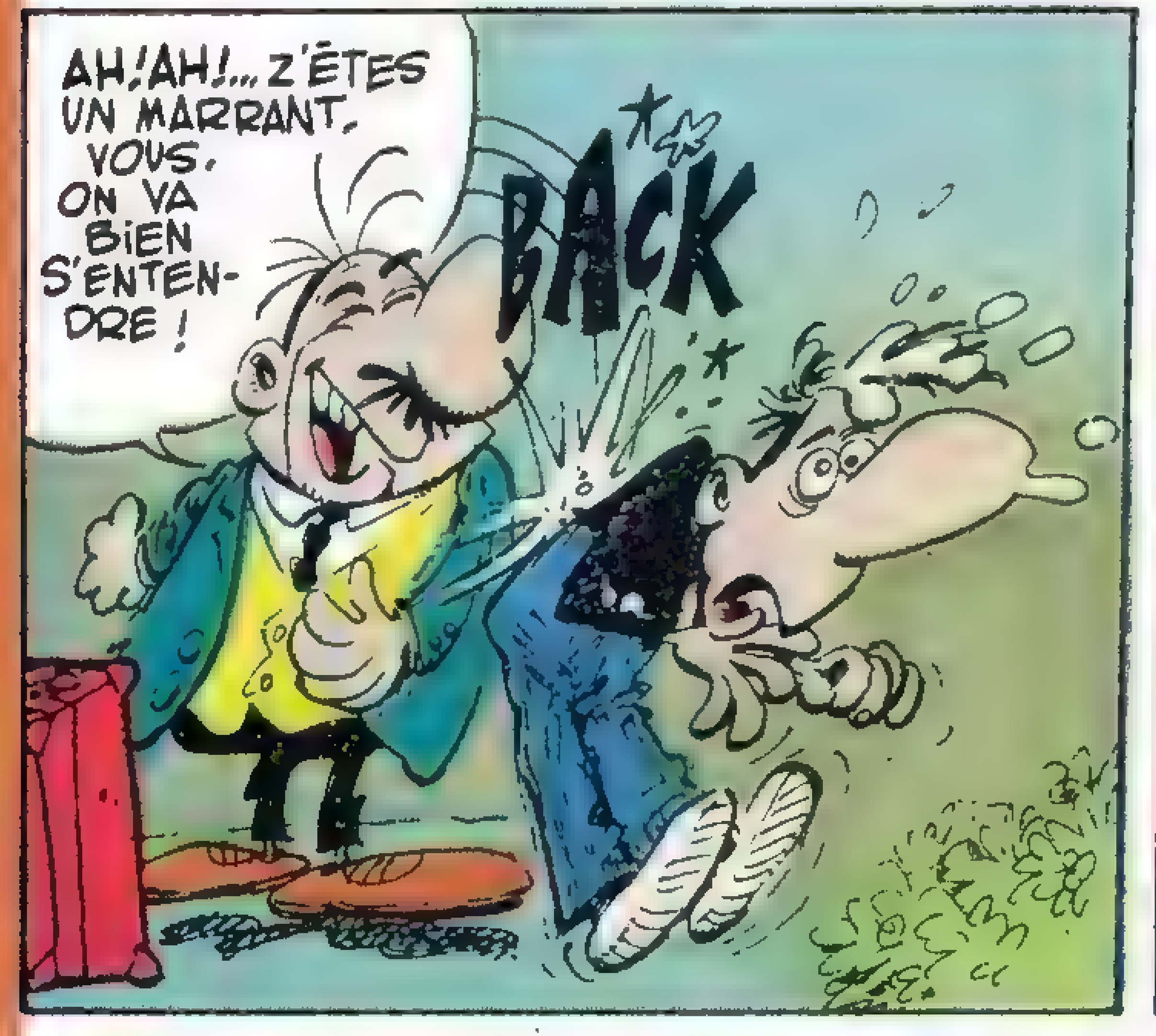




















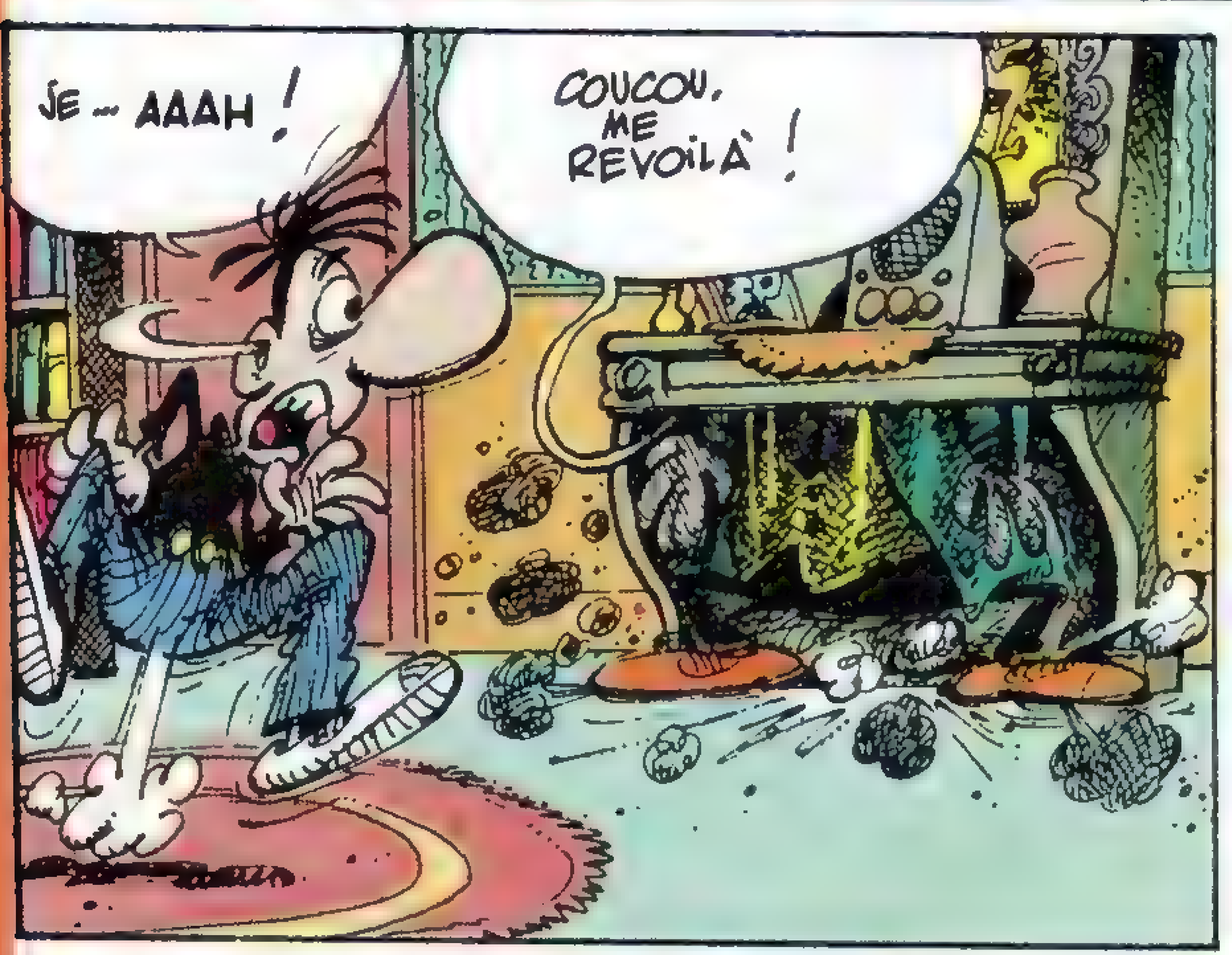


SCÉNARIO : CORTEGGIANI, DESSINS : BERCOVICI


QU'APRÈS LE CAMEMBERT MUSICAL, NOUS AVONS LE SUCRE EN BÉTON ARMÉ ET LE ...

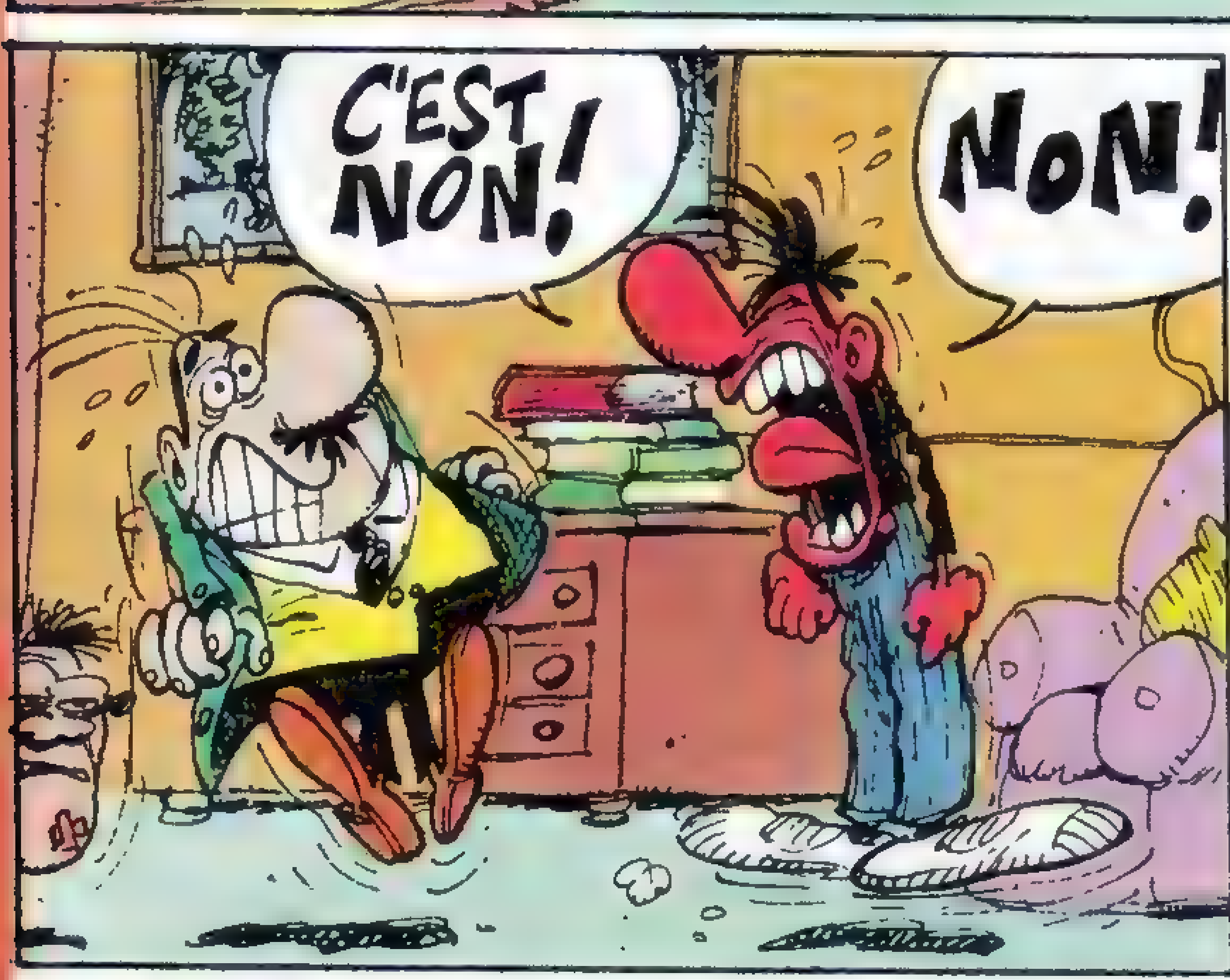

JE N'AI BESOIN DE RIEN !
PAF
OUILLE!

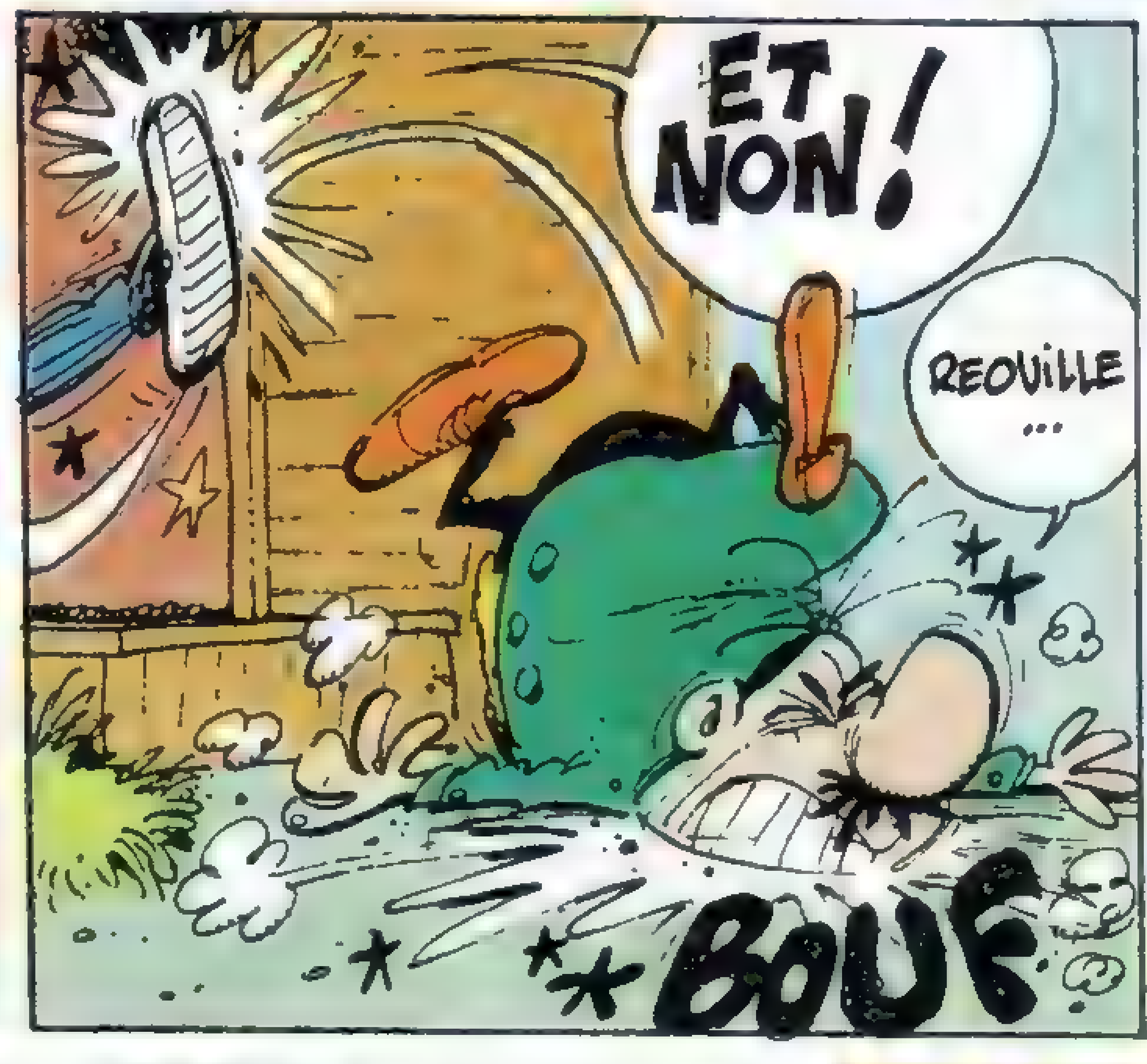

BOM BOM
C'EST ÇA, COGNE TOUJOURS. TU M'INTÉRESSES ...


JE ... AAAH !
COUCOU, ME REVOILÀ !


AH, JE VOIS, C'EST L'HORREUR QUI VOUS BRANCHE ...
J'AI AVEC MOI TOUT UN TAS DE MASQUES, TOUS PLUS HORRIBLES LES UNS QUE LES AUTRES !


LE MONSTRE DE FRANKENSTEIN... LA MOMIE ... LA GORGONE ... CANDY CANDY ...
ALORS, C'EST OUI !

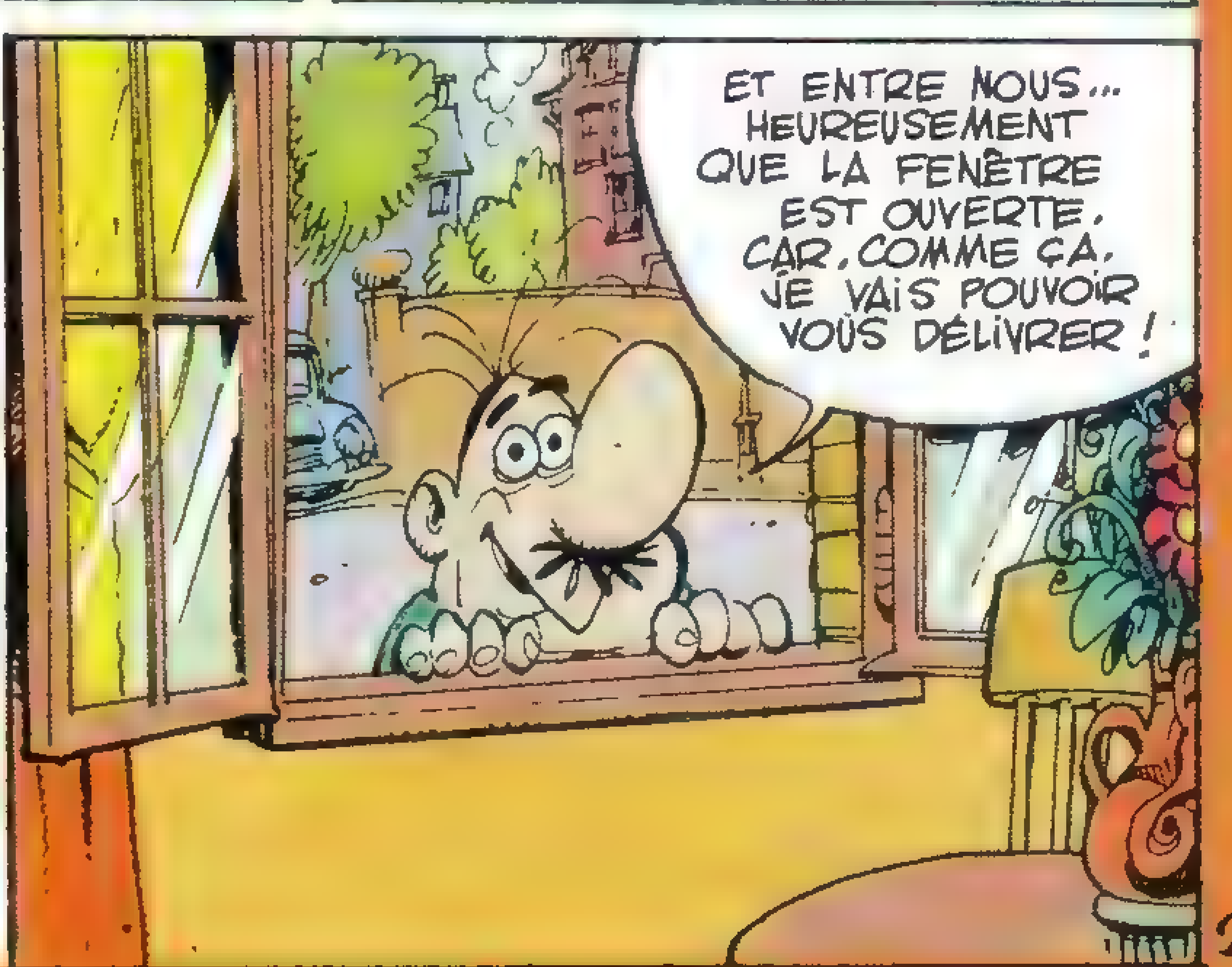

C'EST NON!
NON!


ET NON!
REOUILLE ...
BOUF


PFIUU ... IL EST ÉPUISANT CE TYPE-LÀ ... IL ...


HÉ ... MAIS ON SE GÈLE SUR CE FAUTEUIL. ET ÇA COLLE EN PLUS !
DRING


ALLÔ, OUI.
VOUS VENEZ D'EXPÉRIMENTER LA DERNIÈRE PRODUCTION JERIGOL... LE FLUIDE GLACIAL AUTOCOLLANT À LA GLUE PARFUMÉE!


ET ENTRE NOUS... HEUREUSEMENT QUE LA FENÊTRE EST OUVERTE, CAR, COMME ÇA, JE VAIS POUVOIR VOUS DÉLIVRER !

2


IL SUFFIT D'UN PEU D'EAU CHAUDE ET ...
FCHHHH
AAAH ÇA BRÛLE!


ÇA VA PAS OU QUOI ?
MAIS SI MAIS SI ... TENEZ, POUR VOUS REMETTRE, LA MAISON VOUS OFFRE UN VERRE ...


MERCI HÉÉÉ ...
BAVEUR HA HA! ÇA MARCHE À TOUS LES COUPS...
FLOTCH


GRRR JE VAIS VOUS !...
MAIS NON... POUR ME FAIRE PARDONNER, JE VOUS DONNE UN CIGARE, TIENS !


UN HAVANE! UN VRAI !...
OUAIS MON POTE... VOUS POUVEZ LE FUMER EN TOUTE CONFIANCE ...


MUMF MUMF MERCI...
POUR LA BONNE RAISON QUE LES CIGARES EXPLOSIFS SONT DANS MON AUTRE POCHE ET QUE ...

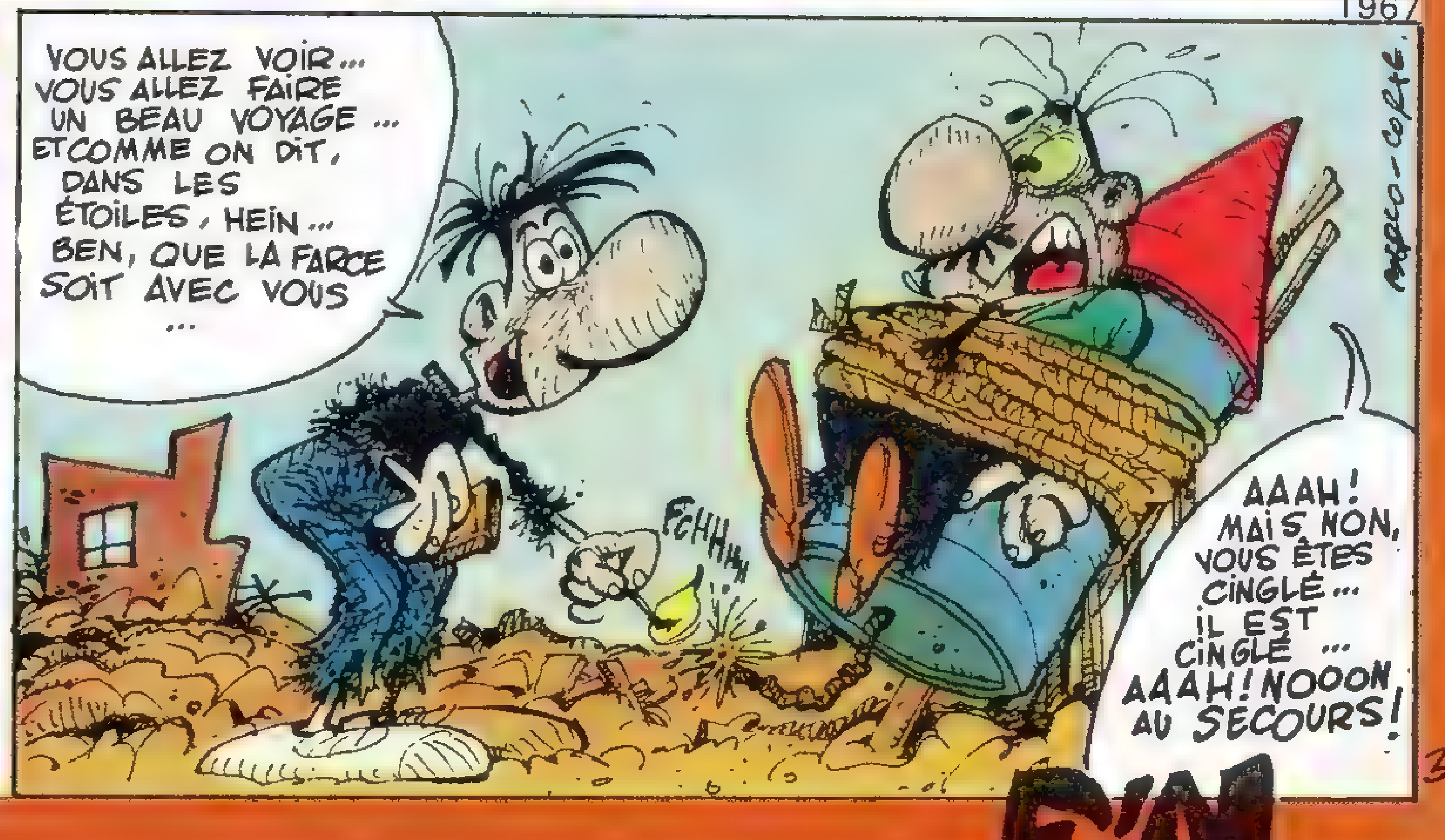

QUE... HÉ! MAIS, AAAAH! NON, JE ME SUIS TROMPÉ !
?


VLABADABOOM


HÉ HÉ ... IL FAUDRA QUE JE DOSE MIEUX LA POUDRE UNE AUTRE FOIS ... COMME POUR LES FUSÉES ...
LES FUSÉES... VOUS AVEZ DES FUSÉES?


OUI ... JE ... HÉ ... QU'EST-CE QUE VOUS ...


PIF POF BAF BANG BOM


1967
VOUS ALLEZ VOIR... VOUS ALLEZ FAIRE UN BEAU VOYAGE ... ET COMME ON DIT, DANS LES ÉTOILES, HEIN ... BEN, QUE LA FARCE SOIT AVEC VOUS ...
FCHHH
AAAH! MAIS NON, VOUS ÊTES CINGLÉ ... IL EST CINGLÉ ... AAAH! NOOON AU SECOURS!

FIN

EN DIRECT DE CAGNES-SUR-



Avec une vieille baignoire, découverte dans le fond du jardin de grand-père ou dans la décharge communale, on peut, avec un peu d'ingéniosité, fabriquer un bateau. Pour cela, il suffit de boucher la bonde d'évacuation d'eau et d'équiper ladite baignoire, d'un moyen de propulsion. La finition de l'engin est totalement libre. La ressemblance avec un navire n'est pas du tout indispensable. L'embarcation peut être « n'importe quoi » : une voiture de pompier, « l'île de Robinson Crusoe », une cage à oiseaux, un avion, un char de carnaval!... Nanti du magnifique vaisseau de ton choix, tu peux aller t'inscrire au *championnat du monde des baignoires,* qui se déroule chaque année à Cagnes-sur-Mer, près de Nice.

Mais attention!, il n'est pas toujours évident d'arriver à bon port... et nombre de participants goûtent à l'eau salée, avant même d'avoir franchi la ligne de départ!

LE CHAMPIONNAT DU M

MER : COLLARO TE PRESENTE :

RiGOLEZ PiF





1 - Voici le *N'importe-quoi* au départ. Temps calme et houle faible. Les 10 hommes d'équipage actionnent les roues à mains, et les 8 baignoires soudées se mettent en mouvement. Hélas, 100 mètres plus loin, c'est le naufrage!

2 - La simplicité est souvent un gage d'efficacité. Mais à quoi peut donc servir le four solaire?

3 - Des petits malins renforcent la flottabilité de leur baignoire à l'aide de flotteurs. Les rames font le reste...

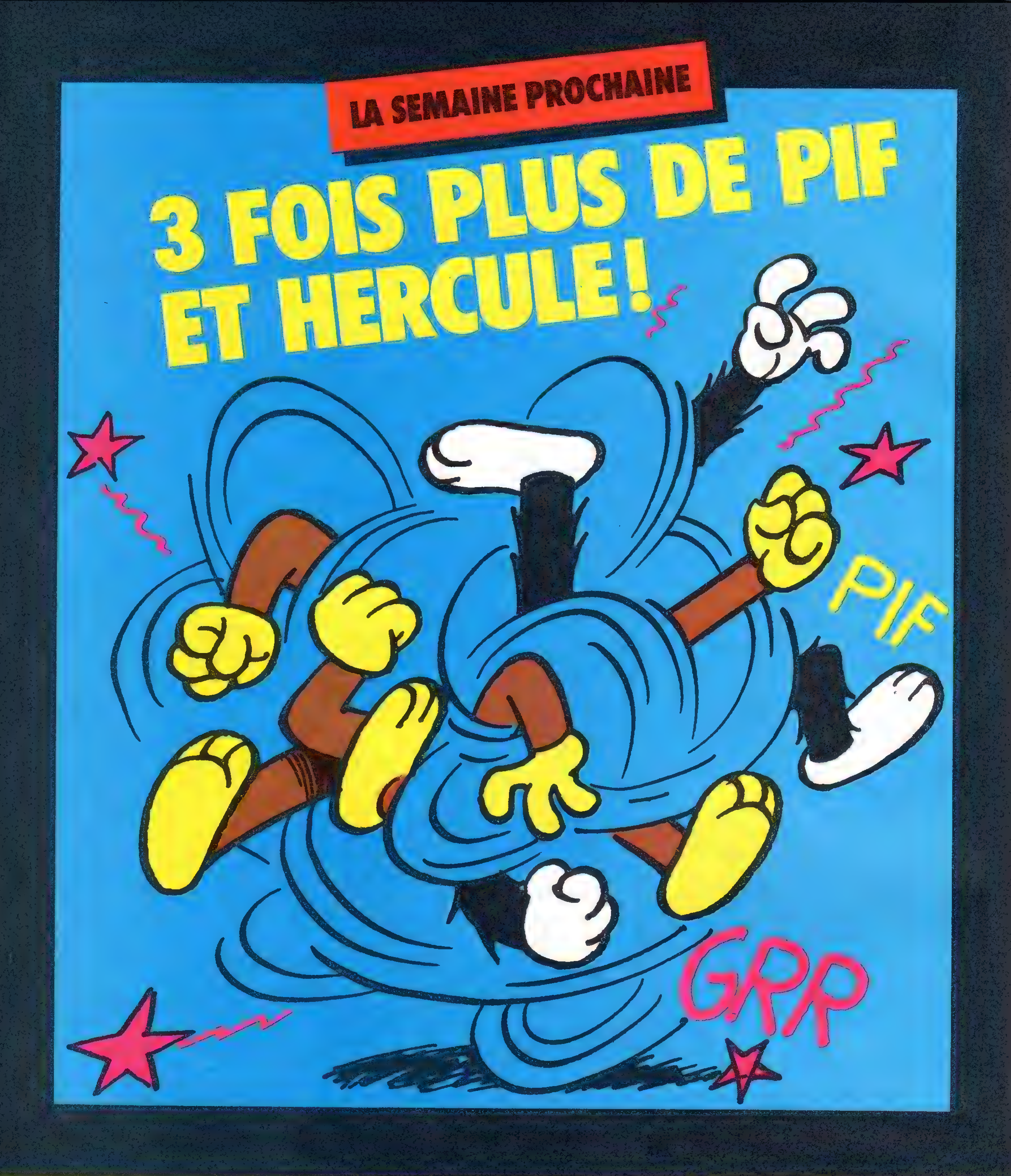
4 - Avec une seule rame, il est très difficile d'avancer droit. Cet équipage de pompiers tourne en rond depuis 10 minutes!

5 - Glou! Glou! Glou! La baignoire prend l'eau et s'enfonce lentement dans la mer... Mais le tout n'est-il pas de participer?

6 - Certaines embarcations sont de véritables chars de carnaval. Qui l'eût cru?

REPORTAGE PHOTO : D. SIMON/GAMMA

ONDE DES BAIGNOIRES



+ COGAN : dans l'Ile noyée, il doit sauver les grands tamanoirs

+ 2 nouvelles affichettes-farces

+ PIF-MAGAZINE. une rubrique questions-réponses



Chaque jeu porte un certain nombre de * selon sa difficulté :
* faciles. ** astucieux. *** champions.

Conception : Roger Dal

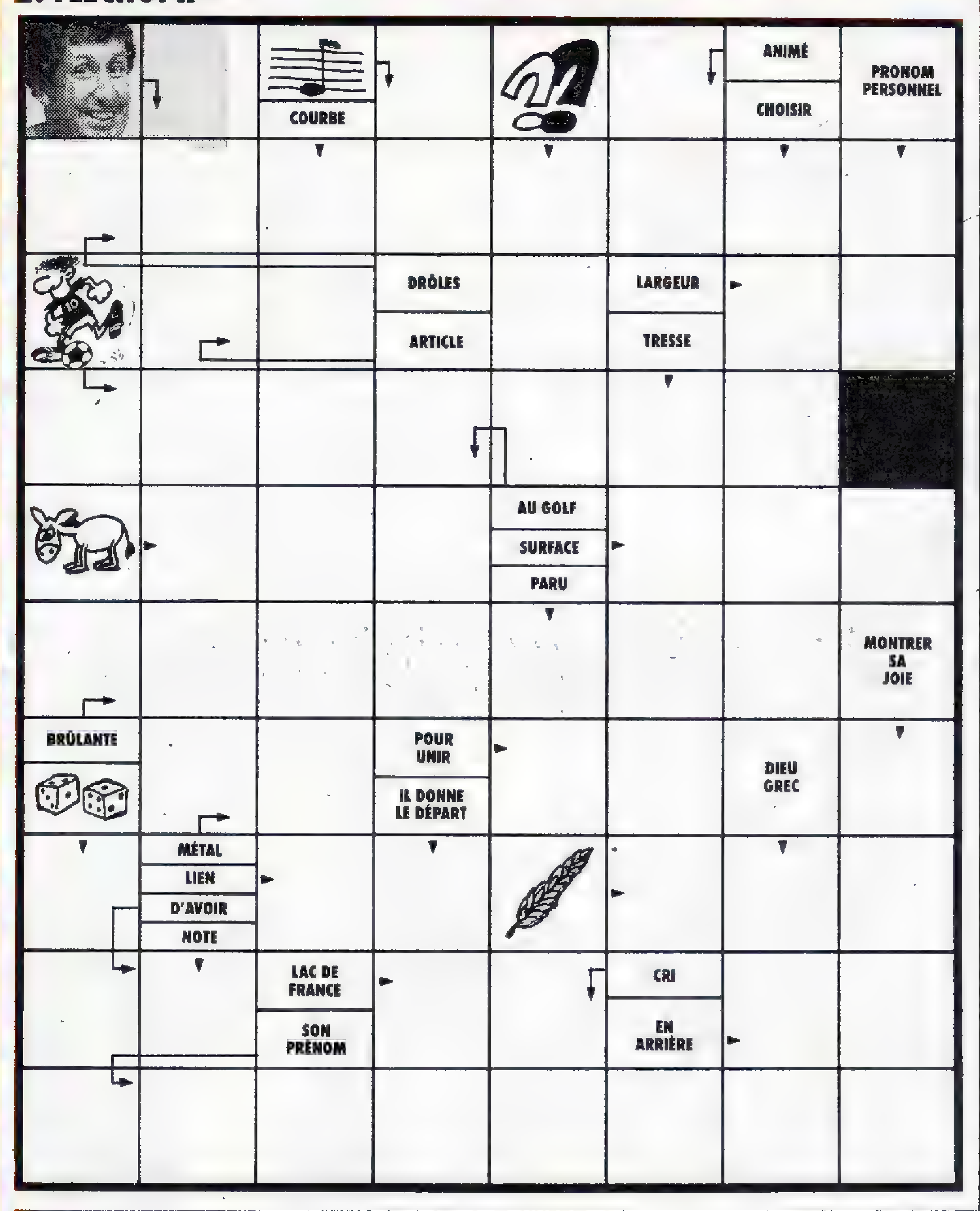
1. LE NOM-MYSTÈRE**

Trouve le nom de chacun des objets que Stéphane Collaro a en main. Prends la 1re lettre de chacun de ces mots. En assemblant ces sept lettres dans le bon ordre, tu trouveras le mot-mystère que tu inscriras dans les cases de la grille du bas.

BAS

HAUT

2. FLÉCHOPIF**



3. JE BLAGUE

C'est Stéphane Collaro qui a choisi la meilleure blague de la semaine. A vrai dire, il en a choisi deux, qui nous ont été envoyées, l'une comme l'autre, par Véronique Mary, 18570 Trouy. Les voici :

Une maman et son jeune fiston passent devant un chien de race bouledogue.
« Eric, cesse de faire des grimaces à ce chien!
– Mais, Maman, c'est lui qui a commencé! »

Un homme qui vient de se réveiller après une opération, dit au chirurgien :
« Docteur! Docteur! je sens que vous avez oublié vos ciseaux dans mon ventre!!!
– Ne vous inquiétez pas, mon ami, j'en ai d'autres paires... »



Véronique va recevoir un passionnant jeu de lettres, le BOGGLE, offert par MECCANO.

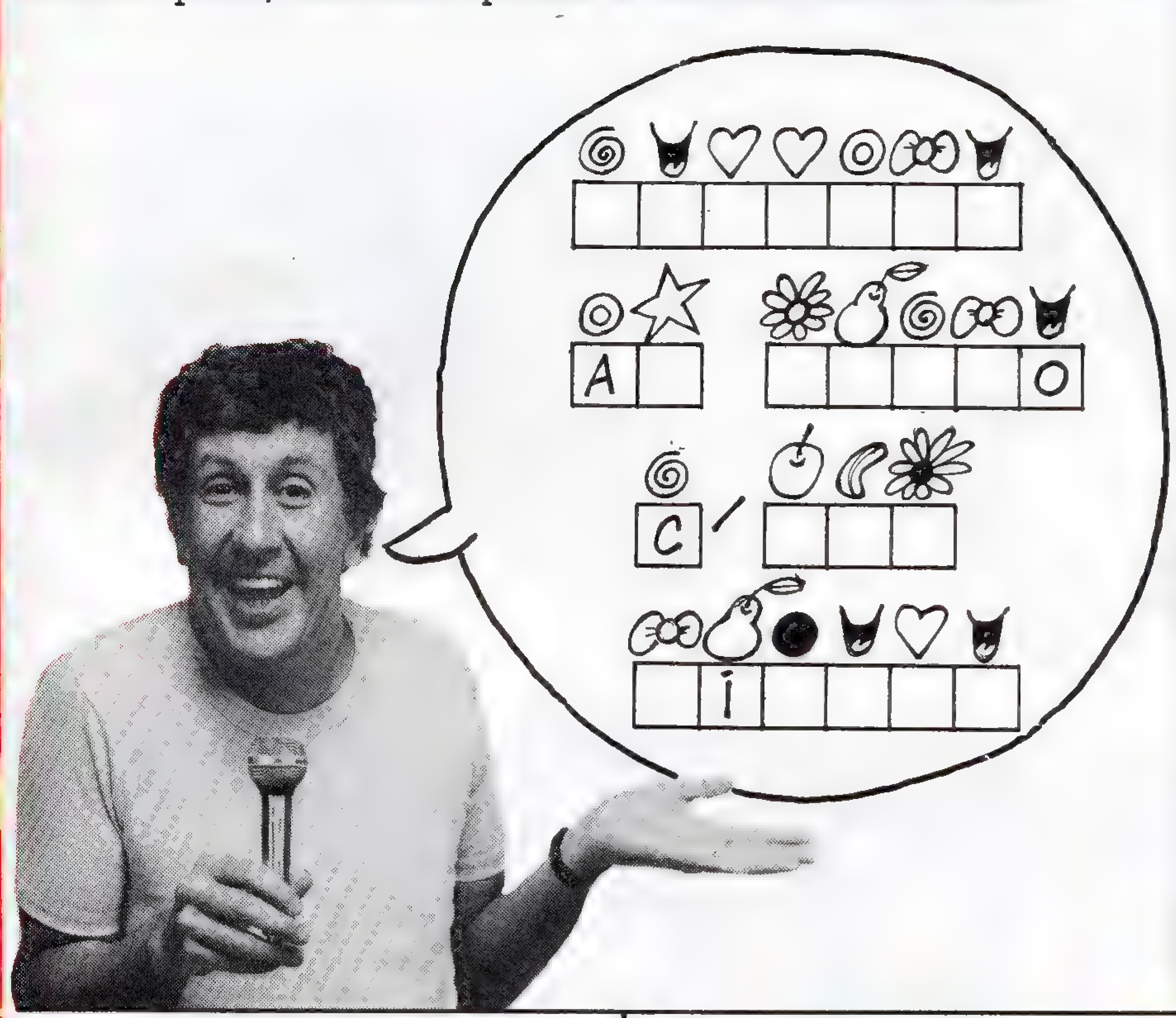
4. COUP DE BALAI*

En voulant ranger ses affaires, Stéphane Collaro a égaré cinq objets. Lesquels?



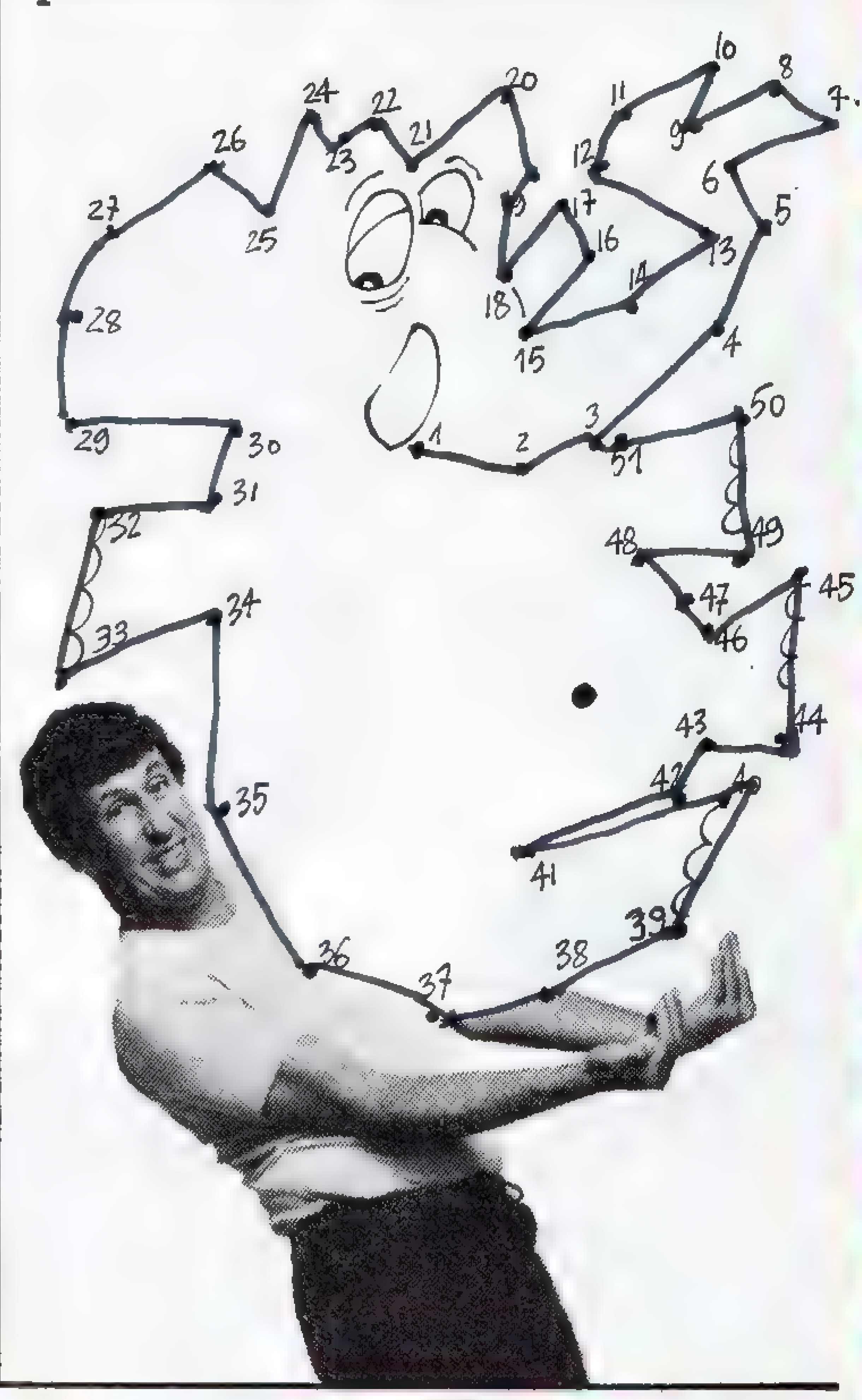
5. COLLAROCODE**

Chaque lettre de la phrase a été remplacée par un signe, le signe étant toujours le même pour une même lettre. En te servant déjà des lettres mises en place, déchiffre la phrase et inscris-la dans les cases.



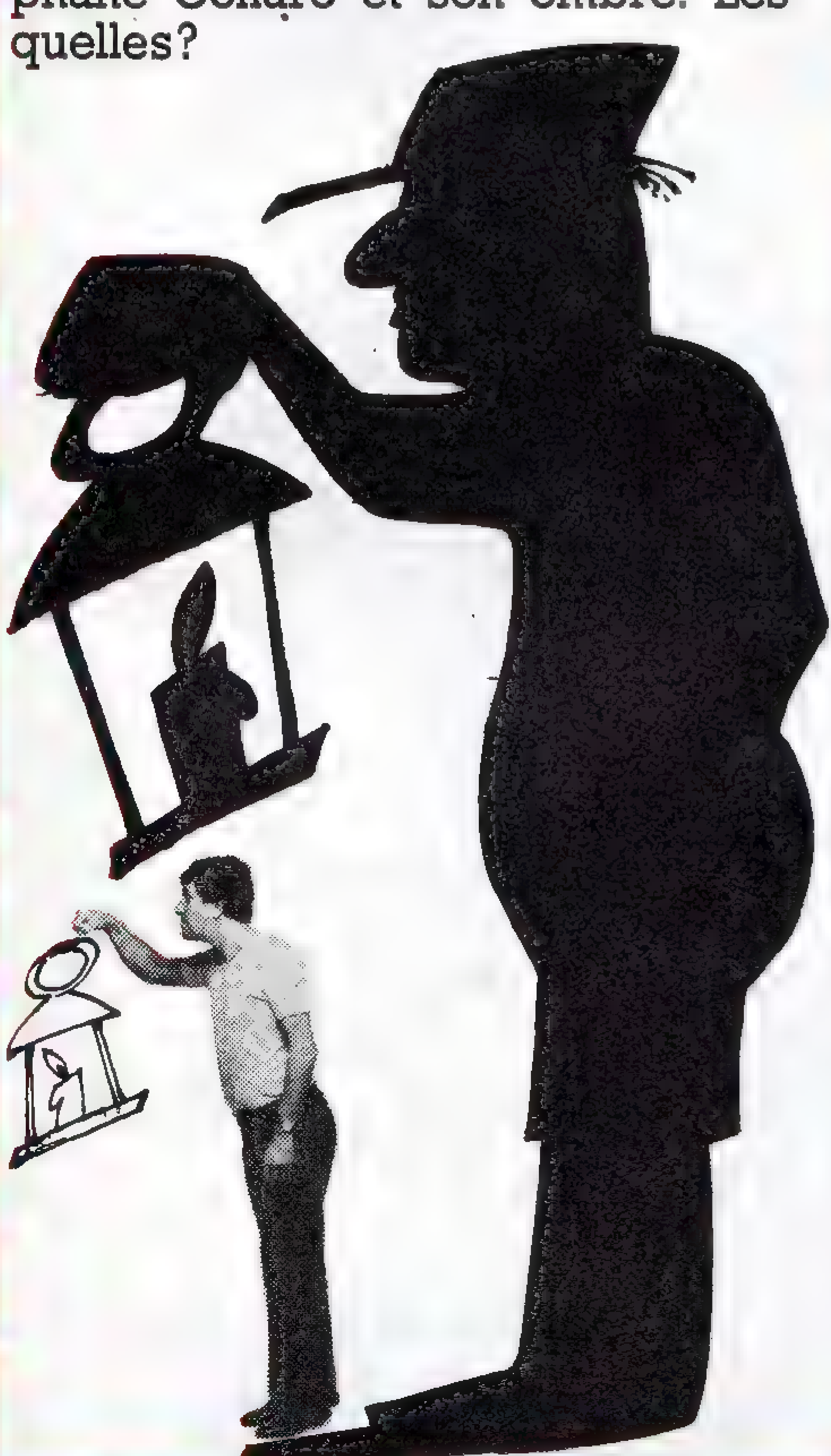
6. JEU À POINTS*

Réunis par un trait les points numérotés, et tu sauras pourquoi Stéphane Collaro fait de tels efforts...



7. JEU D'OMBRES*

Il y a cinq différences entre Stéphane Collaro et son ombre. Lesquelles?



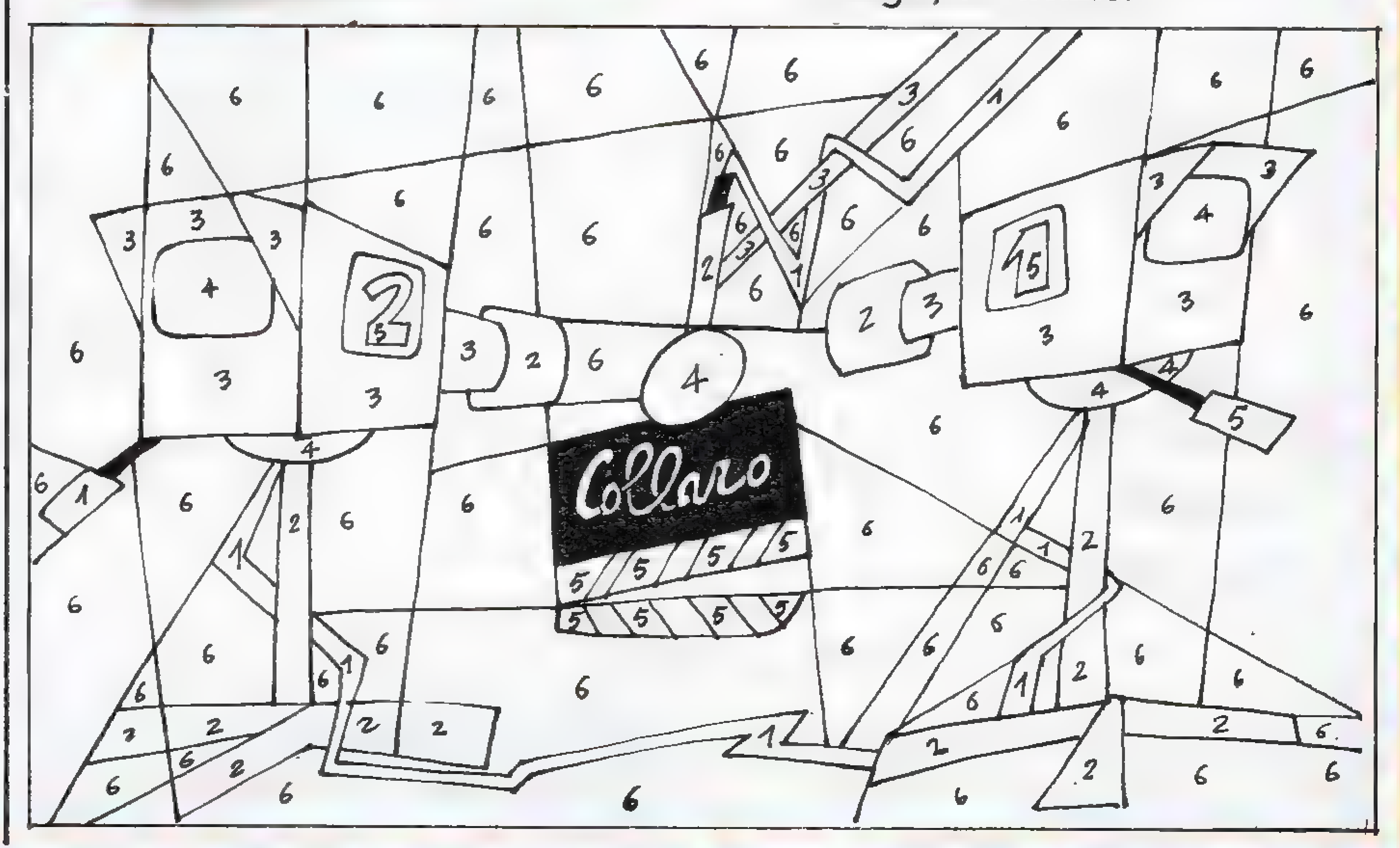
8.*





Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

1 - jaune; 2 - gris; 3 - bleu clair; 4 - bleu foncé; 5 - rouge; 6 - blanc.



9. LA GRILLE AUX SENTIMENTS***

Chacun de ces visages de Stéphane Collaro exprime un sentiment, comme la joie, la colère, etc.
Inscris les noms de ces 8 sentiments dans les rangées horizontales de la grille, au numéro correspondant à la photo.
Quand tout sera en place, tu pourras lire un mot nouveau dans la colonne verticale – celle qui est bornée par un trait plus épais –, de haut en bas, dans le sens de la flèche noire.

10. COLLARORÉBUS**

En déchiffrant ce rébus, tu trouveras un surnom sympathique que Stéphane Collaro a reçu de ses auditeurs...



11. BIFTOU**

Si tu veux connaître les deux mots-mystères, prends un crayon et noircis, dans la grille, tous les mots de la liste que voici, qui se rapportent tous à la télé. Quand tu auras tout biffé, les deux mots que tu cherches apparaîtront dans deux rangées de cases restées blanches.

N	S	T	U	D	I	O	M	G
O	U	I	M	A	G	E	A	A
I	A	C	G	I	R	L	Y	G
S	E	A	T	O	N	T	O	N
I	T	D	T	A	L	V	N	C
V	A	R	O	I	I	I	N	A
E	L	A	P	R	F	D	A	M
L	P	G	S	O	N	E	I	E
E	R	E	G	I	E	O	S	R
T	D	E	C	O	R	S	E	A

IMAGE
FIL
CADRAGE
REGIE
PLATEAU
SON
SPOT
VIDEO
TELEVISION
STUDIO
CAMERA
GAG
AIR
DECORS
GIRL

Les énigmes de TIM

PAR DIRICK

12. ***

LE MOUCHARD N'EST PAS BAVARD



Coco Bricollo a rendez-vous avec Tim pour lui faire d'importantes révélations sur une bande de perceurs de coffres-forts.





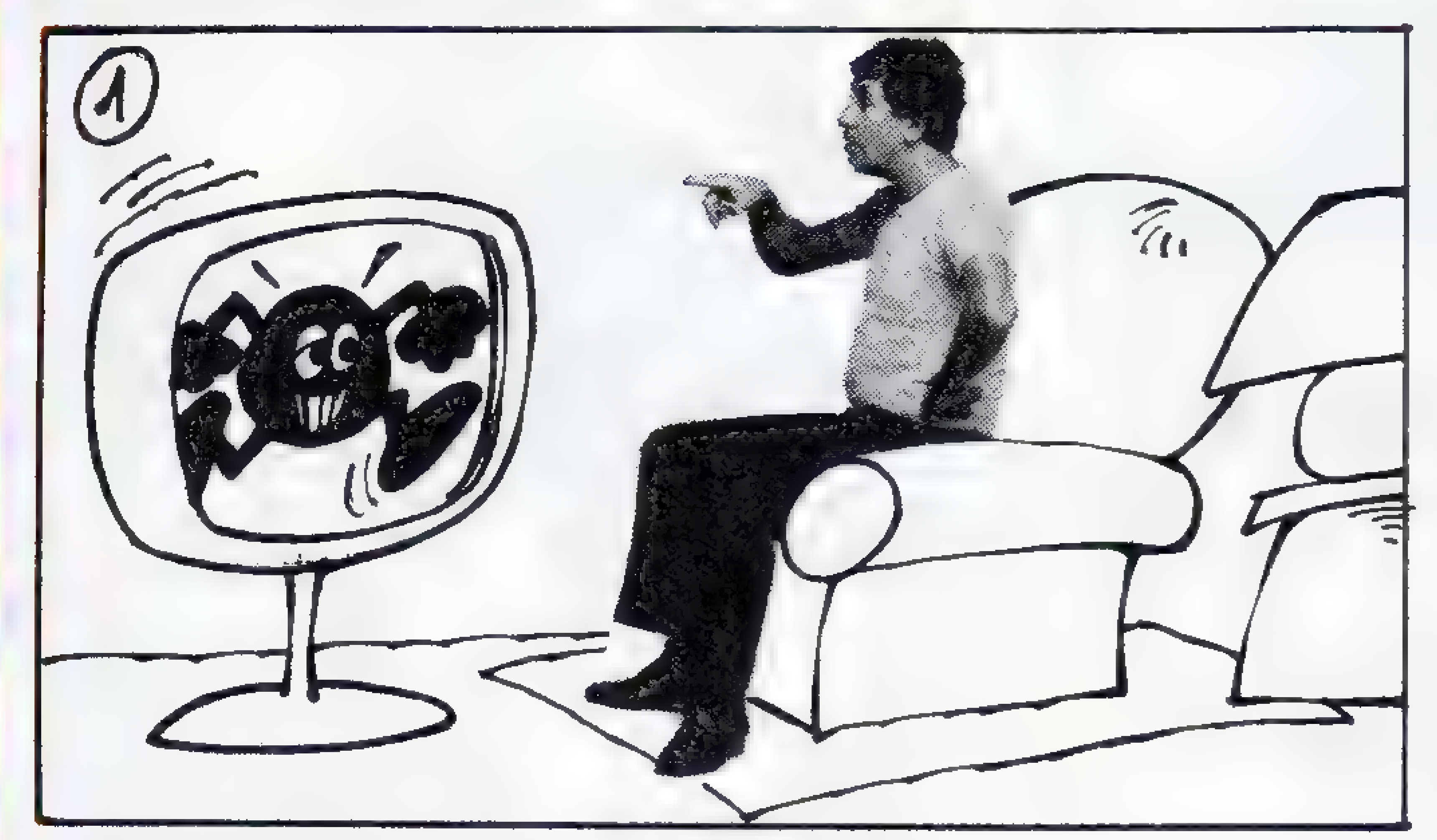
Mais, au moment du rendez-vous, Coco a peur de parler, et il demande à Tim de mettre hors d'état de nuire l'homme qui le suit, certainement envoyé par la bande pour le tuer.

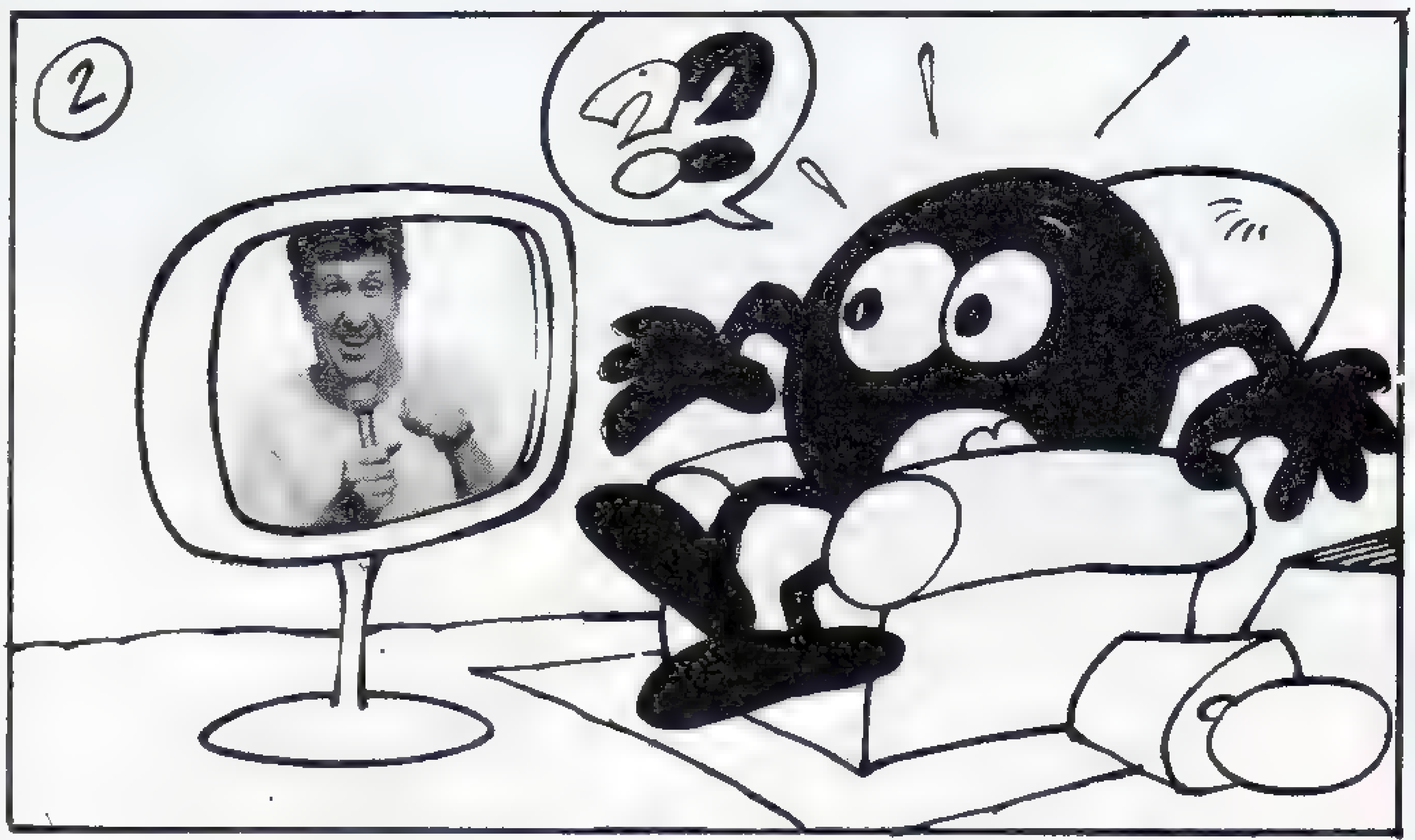


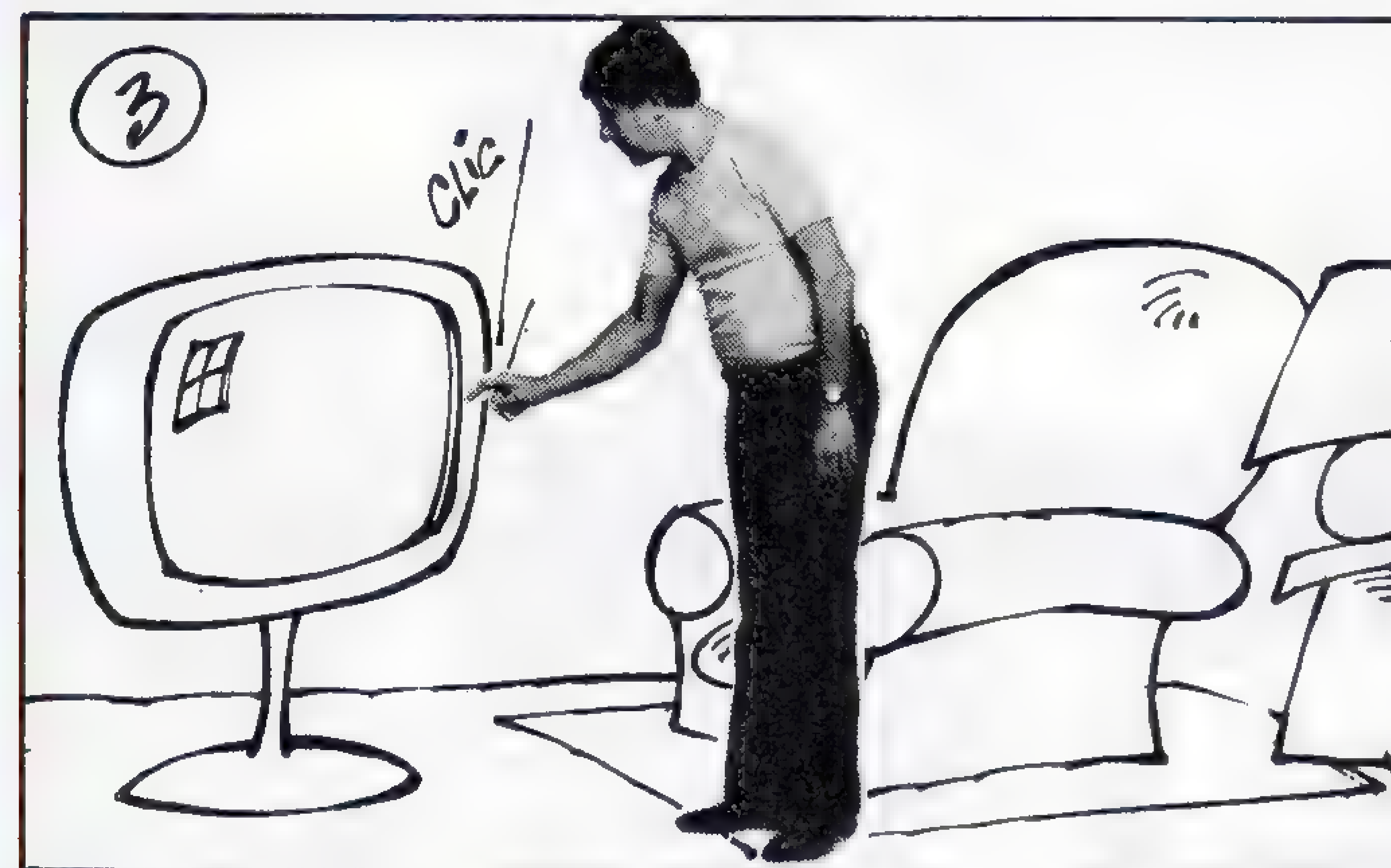
Heureusement, les trois seules personnes présentes alentour ont pu être réunies par les gardiens de la paix. Tim est satisfait, Coco va pouvoir parler, car il sait qui le poursuivait... Et toi?

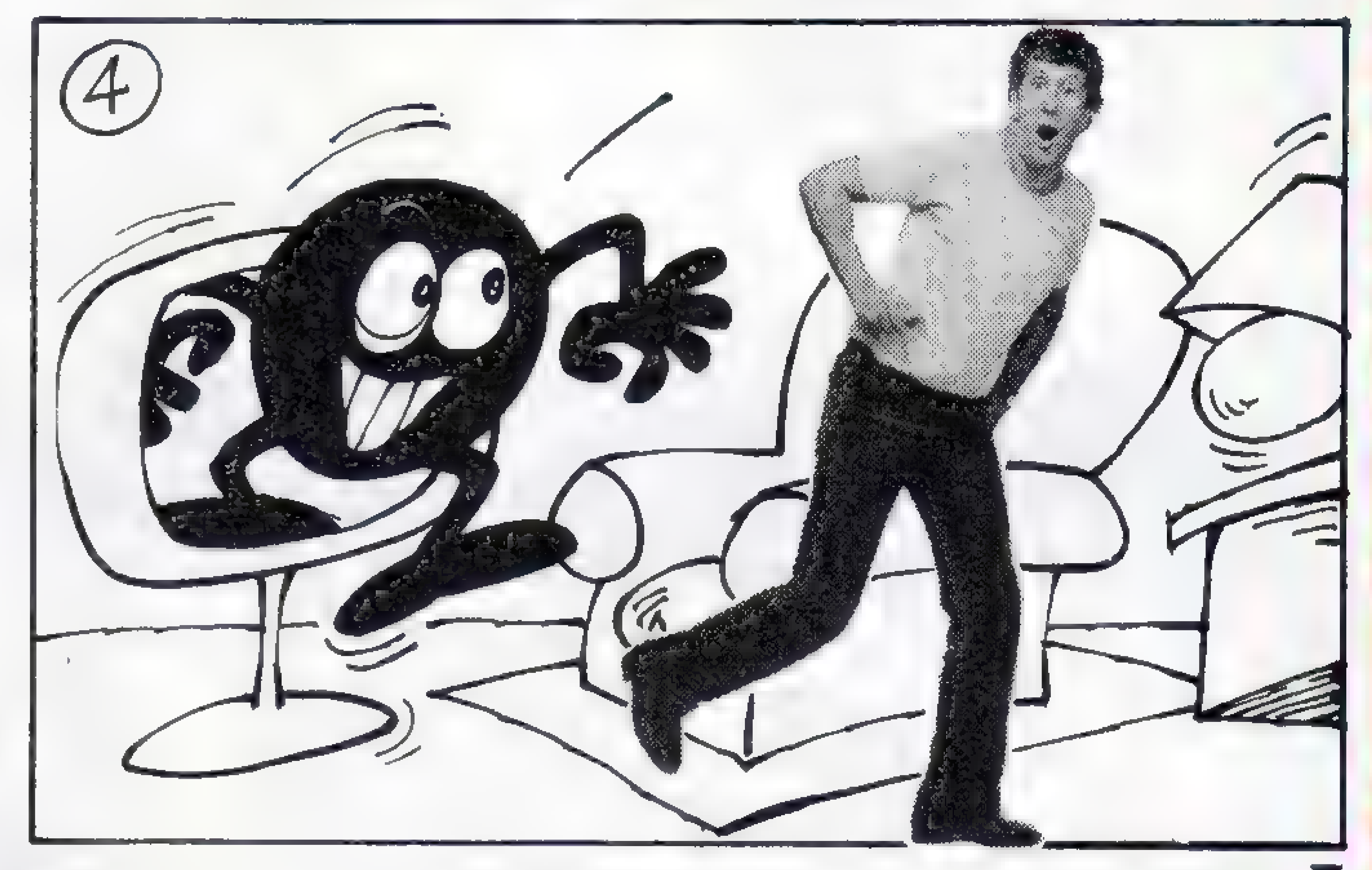
13. LE BON SENS**

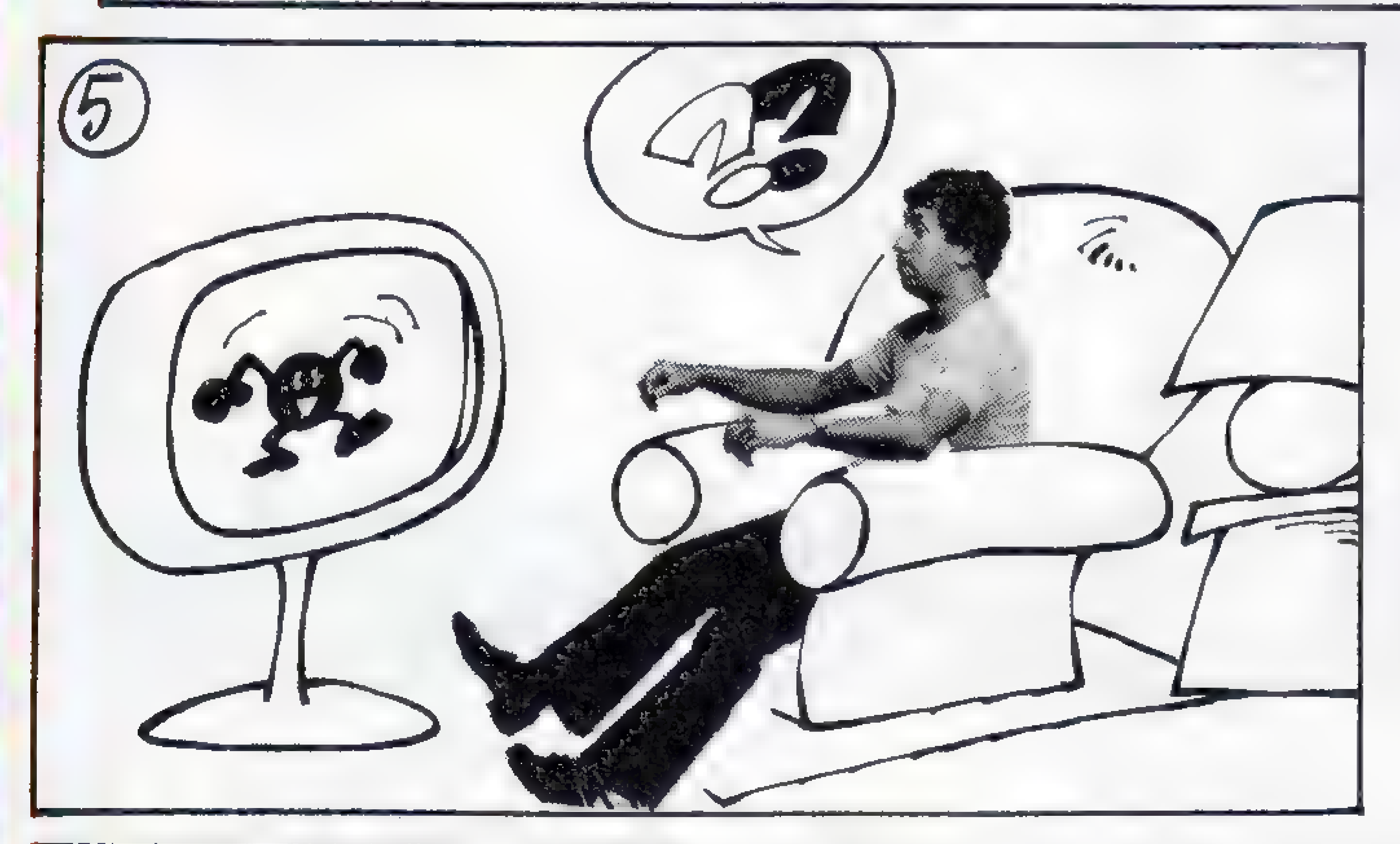
En remettant ces six images dans le bon ordre, tu trouveras l'explication de cette petite fable, entre Collaro, le « petit diable », et la télé...

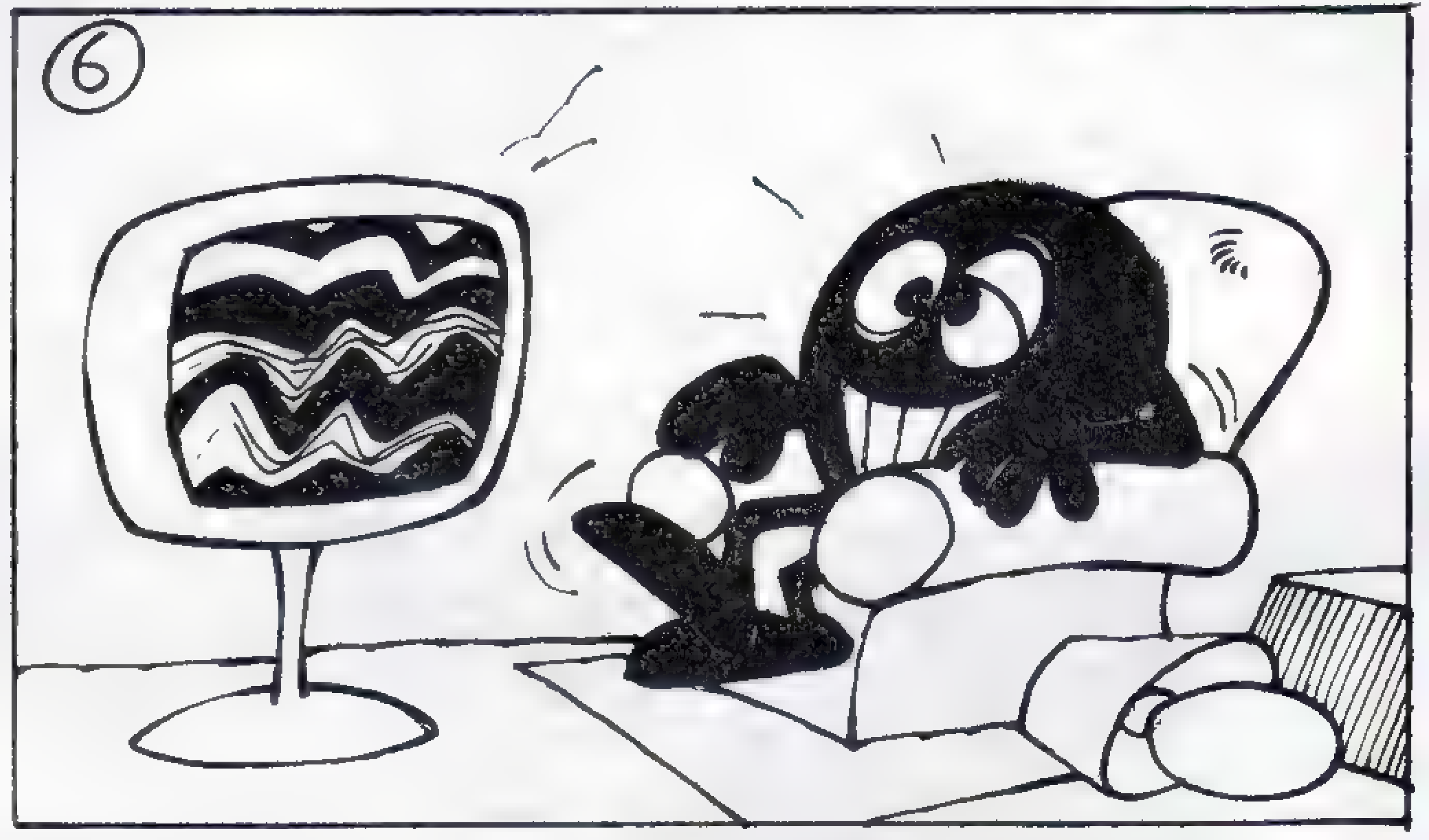












SOLUTIONS

1. LE NOM-MYSTÈRE

Le nom est COLLARO.

2. FLÉCHOPIF

Horizontalement : Comiques - Le - Lé - Platini - Âne - Are - Ardente - Or - Et - Et - Épi - Eu - Oô - Ar - Stéphane.

Verticalement : Dés - Collaro - Ut - Méandre - Mi - Tee - Top - Qui - Né - Oh - Mû - Natte - Élire - Pan - Se - Rire.

4. COUP DE BALAI

Le pied de la lampe, un livre, le couvercle de la théière, une chaussure, et une chaussette.

5. COLLAROCODE

« Collaro au micro, c'est rigolo. »

7. JEU D'OMBRES

La bougie dans un autre sens - La forme de la lanterne - La casquette - Les cheveux - Et le pantalon plus court.

9. LA GRILLE AUX SENTIMENTS

De haut en bas : Tristesse - Doute - Colère - Stupeur - Chagrin - Frayeur - Dédain - Joie.

Ce qui donne verticalement : STÉPHANE.

10. COLLARORÉBUS

Tonton Mayonnaise (Thon-Thon-Maillot-Nez-Ze).

11. BIFTOU

TONTON et MAYONNAISE.

12. UNE ÉNIGME DE TIM

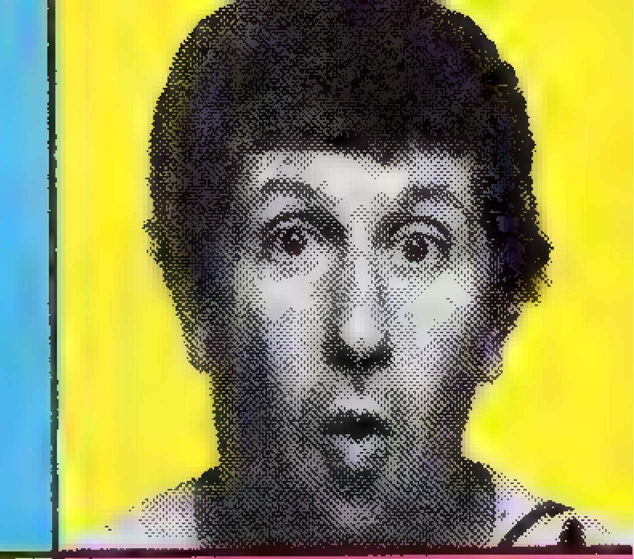
Le poursuivant ne peut être que l'homme, à droite, en costume de ville, car lui seul pouvait faire du bruit en marchant avec ses chaussures, les deux autres portant des baskets.

13. LE BON SENS

Ordre des images : 3, 5, 1, 4, 6, 2.



JOUE AVEC COLLARO

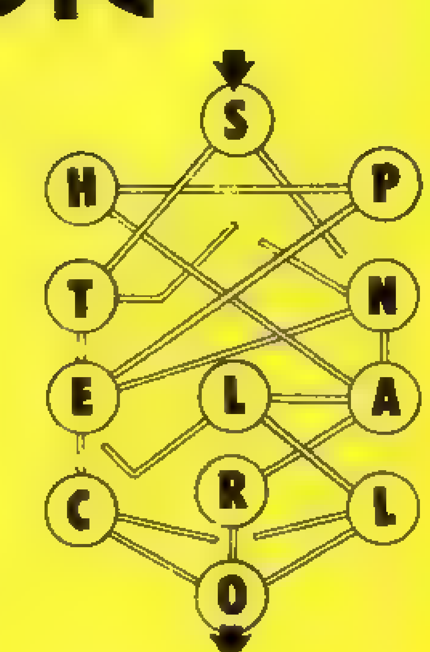




ET GAGNE L'UN DES 20

POUR GAGNER TON ORDINATEUR DE JEUX VIDEO ATARI®

1. Découvre tout d'abord le prénom et le nom mystères de ce jeu du "bon chemin".
Tu entres dans le jeu par la lettre "S" marquée par la flèche, et tu vas de cercle en cercle en ajoutant, les unes à la suite des autres, les lettres rencontrées au passage. Si tu suis le bon chemin, tu découvriras le prénom et le nom, et tu ressortiras du jeu par la lettre "O" (marquée d'une autre flèche).
Inscris ce prénom et ce nom dans ton bulletin-réponse.



2. Les jeux de cette semaine sont au nombre de 13 : **A** – le nom mystère ; **B** – le fléchopif ; **C** – les blagues ; **D** – l'objet perdu ; **E** – le jeu codé ; **F** – le jeu à points ; **G** – le jeu des ombres ; **H** – l'humo color ; **I** – la grille avec photos ; **J** – le rébus ; **K** – le biftou ; **L** – l'énigme de Tim ; **M** – le bon sens.
Dans ton bulletin-réponse, classe ces jeux dans l'ordre de tes préférences en désignant chaque jeu par la lettre qui le précède.
Les gagnants des 20 ordinateurs seront ceux (ou celles) qui, ayant trouvé le prénom et le nom, auront envoyé l'une des listes de préférence, la plus proche de la liste type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

CE QU'IL FAUT FAIRE POUR AVOIR LE MAXIMUM DE CHANCES :

- N'utilise que le bulletin-réponse ci-dessous (copies et photocopies non admises).
- Ecris très lisiblement et sans ratures.
- Découpe ton bulletin réponse après l'avoir bien rempli, colle-le au dos d'une carte postale, côté correspondance. Puis, n'oublie pas de mentionner lisiblement l'adresse de **PIF** :

**LE NOUVEAU PIF "Joue avec COLLARO" B.P. N° 90
126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10**

ATTENTION : LES RÉPONSES SOUS ENVELOPPE SERONT REFUSÉES.

- Poste ta carte postale, suffisamment affranchie, pour qu'elle arrive à destination avant le 15 mars 1983.

C'est la date **d'arrivée** et non celle du départ de la poste qui compte.
Ce jeu est réservé aux lecteurs du *Nouveau PIF* de la France métropolitaine.

BULLETIN-RÉPONSE DU JEU CONCOURS COLLARO

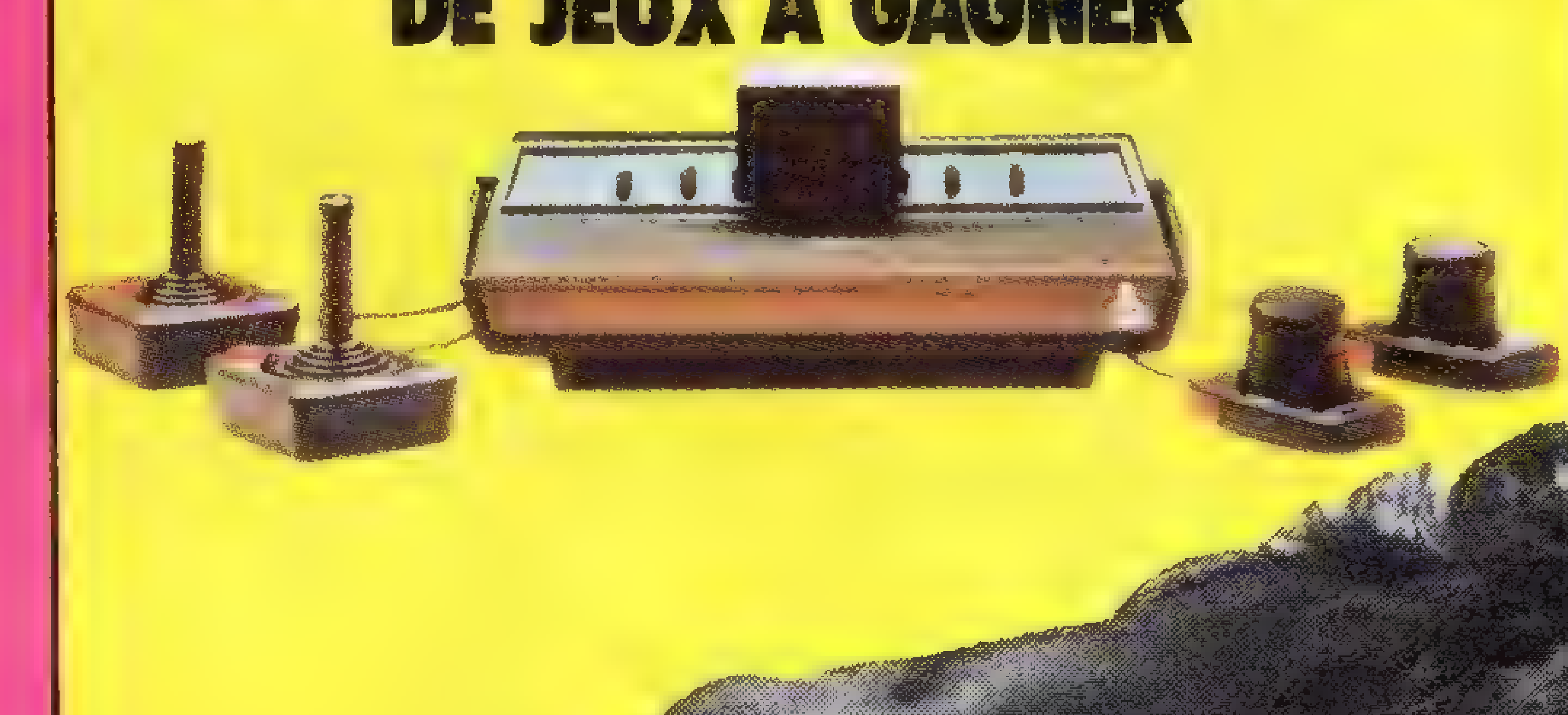
1 – Prénom et nom

2 – Ma liste de préférence des jeux :

1 .... 2 .... 3 ....
4 .... 5 .... 6 ....
7 .... 8 .... 9 ....
10. .... 11 ....
12. .... 13. ....

Nom ________
Prénom ________ Age ________
Adresse ________
Code ________ Ville ________

VOICI L'UN DES 20 ORDINATEURS DE JEUX A GAGNER





NE TIREZ PAS! NE TIREZ PAS!

KPAW

KPAW

LES SOLDATS SUDISTES, VISIBLEMENT À BOUT DE NERFS, N'ENTENDIRENT MÊME PAS L'ORDRE! LEURS FUSILS TONNÈRENT...

ET LES BALLES BOURDONNÈRENT AUX OREILLES DE L'INDIEN QUI GALOPAIT AU LOIN...

OKADA, CAR C'ÉTAIT LUI, SE CABRA BRUSQUEMENT ET GLISSA DE SA MONTURE...

AAH!

JE L'AI EU!... JE L'AI EU!...

IMBÉCILES! TUER!... VOUS NE PENSEZ DONC QU'À ÇA!...

...J'ESPÈRE QUE CETTE VIEILLE RUSE TROMPERA LES DOS GRIS[1] ET QU'ILS ME LAISSERONT POUR MORT!...

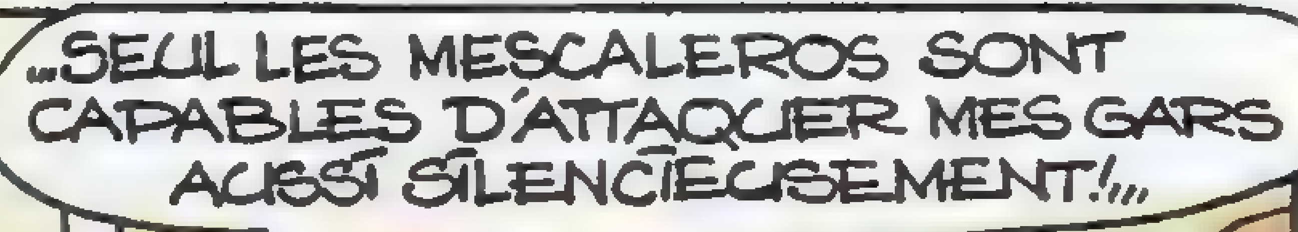
(1) Soldats sudistes.

SCENARIO: R. LECUREUX DESSINS: NORMA.


...CE N'ÉTAIT QU'UN INDIEN, SERGENT !...
IL NE NOUS VOULAIT AUCUN MAL, ABRUTIS ! MAINTENANT, NOUS RISQUONS D'AVOIR UNE TRIBU DE PLUS SUR LE DOS !...
MAIS PEUT-ÊTRE N'EST-IL QUE BLESSÉ !... NE BOUGEZ PAS D'ICI, JE VAIS VOIR !...
OKADA VIT S'APPROCHER LE SERGENT, SUR LE QUI-VIVE, L'ARME AU POING.
MAIS... CE... C'EST UN ENFANT !...
BURTON COMMENCE À ME TAPER SUR LES NERFS, AVEC SES BONS SENTIMENTS !...
POUR MOI, TOUS LES INDIENS SE VALENT... TOUS DES COYOTES !!!
UN ENFANT !... MAUDITE SOIT CETTE GUERRE QUI OPPOSE LES HOMMES BLANCS AUX HOMMES ROUGES !...
LE SOLDAT AVAIT LANCÉ CES MOTS TOUT HAUT, AVEC COLÈRE...
1967
2/10 79


QUE LA GUERRE SOIT MAUDITE ?... TU AS RAISON VISAGE PÂLE !!!
1967
LE SERGENT, DÉSÉQUILIBRÉ, AVAIT LAISSÉ ÉCHAPPER SON ARME !...
HA!HA! C'EST PEUT-ÊTRE CURIEUX, MAIS JE PRÉFÈRE ÇA !...
OOH!
SURPRIS PAR LA RÉACTION DE CELUI QU'IL CROYAIT MORT...
... C'EST UN APACHE, LES GARS !... IL EST BIEN MORT !... VOUS NE L'AVEZ PAS RATÉ !...
PAS UN CRI, PETIT !... SURTOUT, PAS UN CRI !...
?!...
QUE SE PASSE-T-IL, LES AMIS ?... ÇA DEVRAIT VOUS FAIRE PLAISIR, NON ?... POURQUOI NE RÉPONDEZ-VOUS PAS ?!...
3/10 79


HUMM!... JE N'AIME PAS ÇA!... NOUS AVONS DÉJÀ EU AFFAIRE AUX MESCALEROS!...
...REPRENDS TON ARME, VISAGE PÂLE...

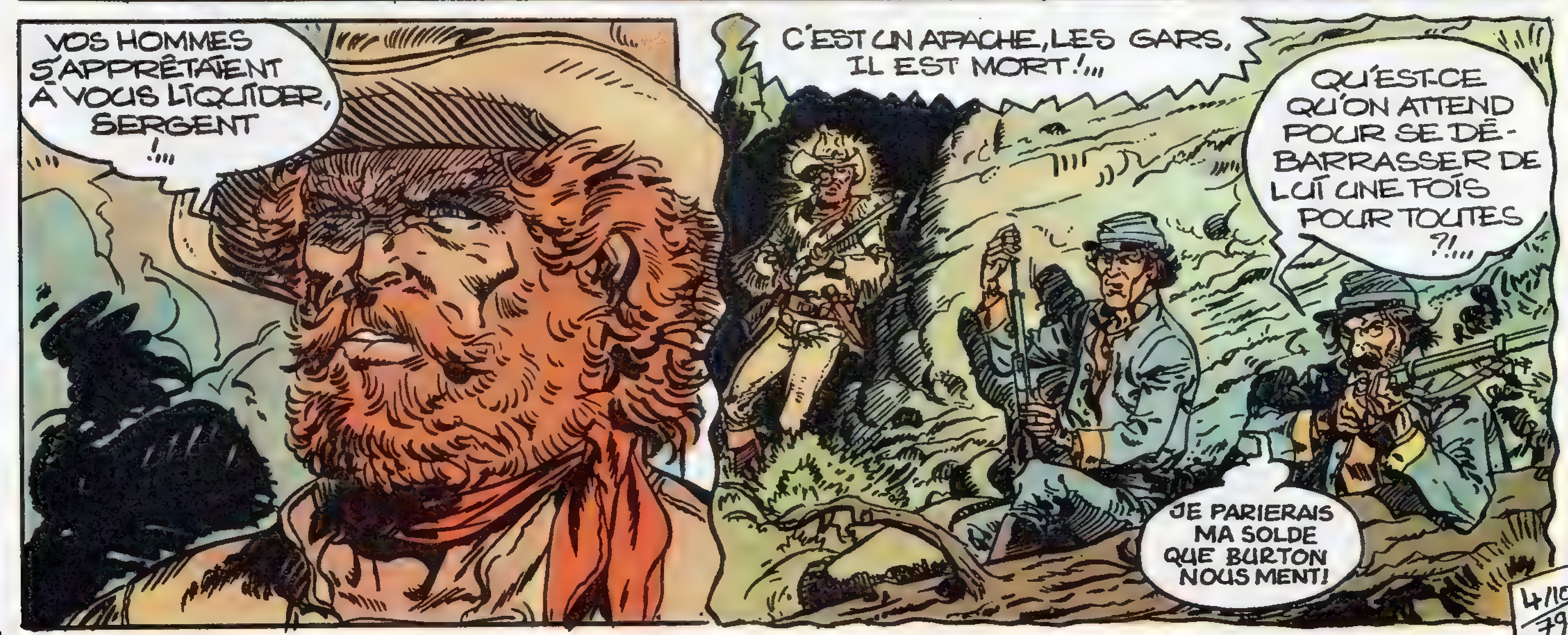

...SEUL LES MESCALEROS SONT CAPABLES D'ATTAQUER MES GARS AUSSI SILENCIEUSEMENT!...

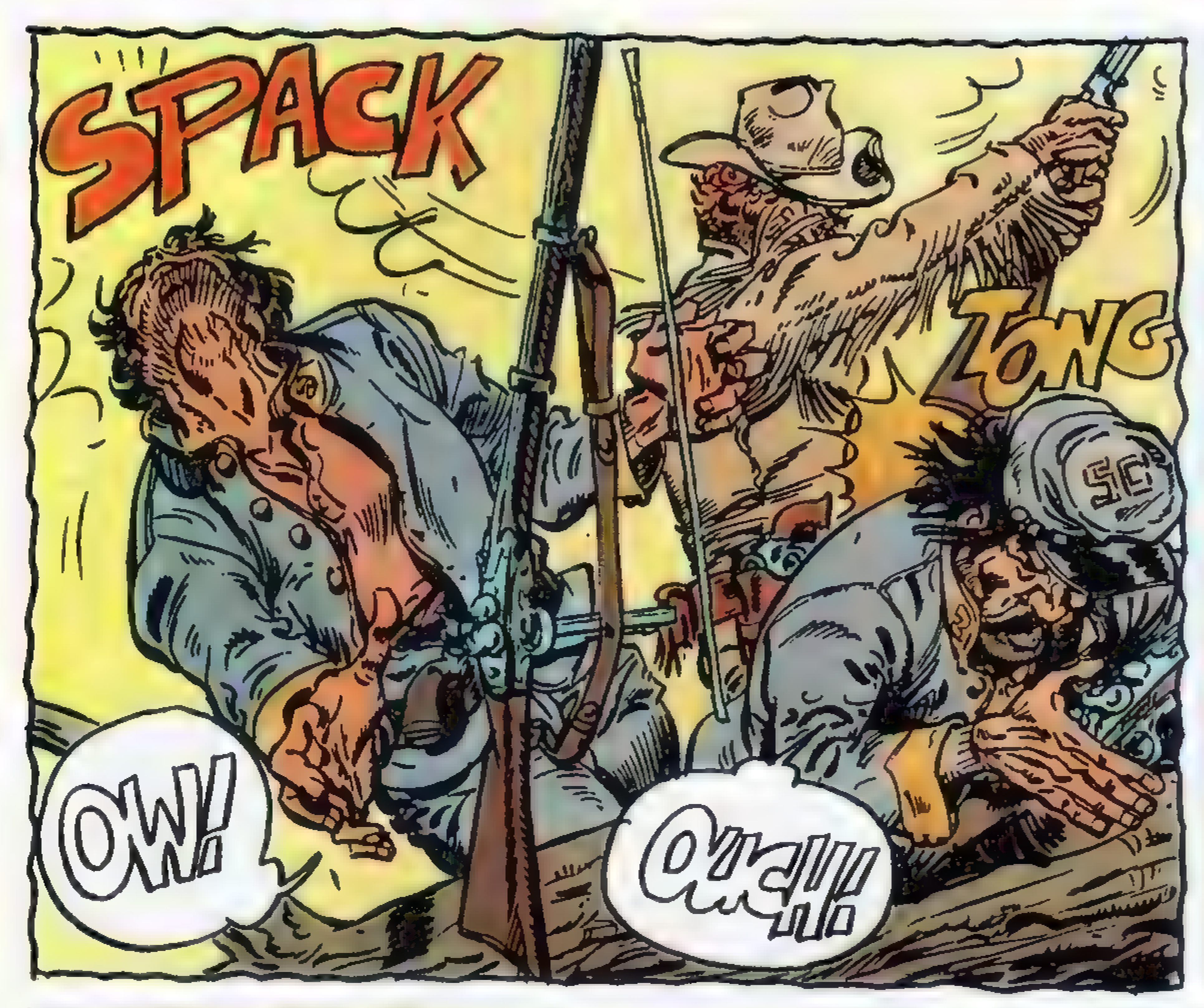

LES MESCALEROS OU...
OKADA RETINT LE NOM QUI LUI VENAIT AUX LÈVRES

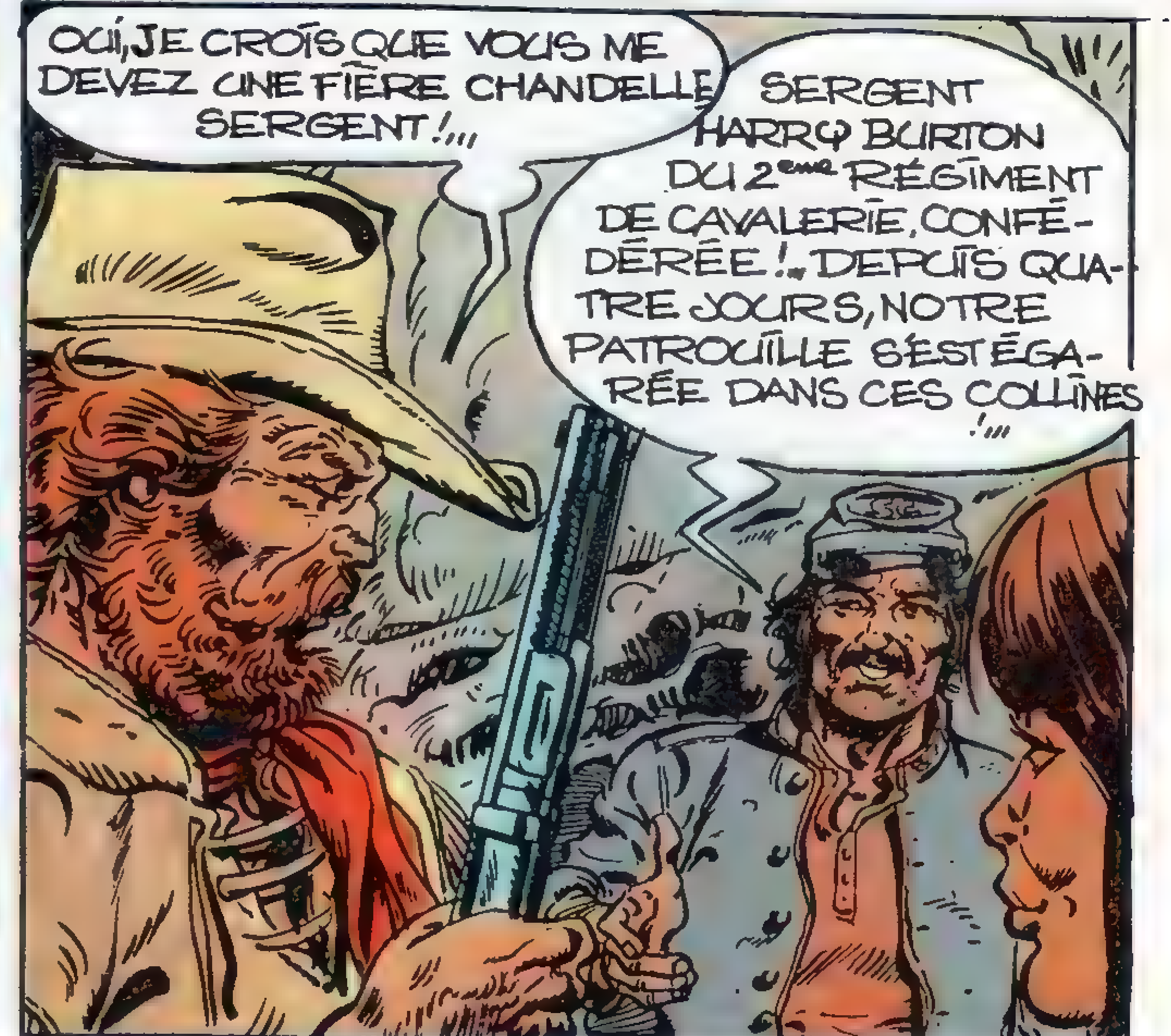

MAIS UN INSTANT PLUS TARD, IL LAISSAIT EXPLOSER SA JOIE...
BIEN JOUÉ, PÈRE!... ON PEUT DIRE QUE TU ES ARRIVÉ À TEMPS!...

1967


OUI... JE SUIS ARRIVÉ À TEMPS!...
LES DEUX SUDISTES, INERTES, GISAIENT AUX PIEDS DE JOHNNY O'WILBURD!...
!?!


VOS HOMMES S'APPRÊTAIENT À VOUS LIQUIDER, SERGENT!...
C'EST UN APACHE, LES GARS, IL EST MORT!...
QU'EST-CE QU'ON ATTEND POUR SE DÉBARRASSER DE LUI UNE FOIS POUR TOUTES?!...
JE PARIERAIS MA SOLDE QUE BURTON NOUS MENT!
4/10/79





1967

HIER, NOUS AVONS ÉTÉ ATTAQUÉS PAR UN CLAN DE MESCALEROS... TROIS DE MES HOMMES ONT ÉTÉ TUÉS !...

...JE NE SAIS À QUEL MIRACLE, RANK, BUGG ET MOI DEVONS D'AVOIR ÉCHAPPÉ À CES INDIENS !...

VOUS NE LEUR ÉCHAPPEREZ PAS LONGTEMPS, SERGENT. LES MESCALEROS RETROUVENT TOUJOURS LEUR GIBIER !...

OKADA S'AFFAIRAIT AUPRÈS DES SUDISTES

NE SOIS PAS DUR AVEC LE SERGENT, PÈRE ! IL AURAIT PU ME TUER !...

5/10 79.


...IL A, AU CONTRAIRE, TENTÉ DE ME PROTÉGER DE CES DEUX-LÀ !...
À PEINE REVENUS À EUX...
LES DEUX HOMMES AVAIENT SAISI LEURS REVOLVERS !...
OH!OH!
ARRIÈRE, CHIEN ROUGE !!!
VOUS NE TUEREZ PERSONNE CE MATIN, "DOS-GRIS"!...
OKADA, NARQUOIS, JOUAIT AVEC LES AMORCES DE FULMINATE DONT IL AVAIT DÉLESTÉ LES REMINGTONS !
AH! HA! HA!
L'UN VISAIT OKADA, L'AUTRE, JOHNNY O'WILBURD...
...ILS PRESSÈRENT LA DÉTENTE...
!!
ET...
CLICK
CLICK
1967
ÇA ! C'EST DE LA PART DE LA CHIENNE EN QUESTION !...
TU VAS LAISSER CE ROUQUIN ET CE FILS DE CHIENNE NOUS NARGUER LONGTEMPS, BURTON ?!...
AAH!
6/10 79


LES MESCALEROS SONT SANS PITIÉ... MÊME LES AUTRES TRIBUS LES REDOUTENT... VOUS NE POURREZ LEUR ÉCHAPPER...


...QUE PAR LES "MARAÏS DES ESPRITS"! LES MESCALEROS N'OSENT PAS S'Y AVENTURER!...


ET TU SAIS COMMENT Y ARRIVER, À CES MARAIS?!...


...ET TU POURRAIS NOUS Y CONDUIRE ?!...
BIEN SÛR, SERGENT.


1967
BIEN SÛR, SERGENT !...

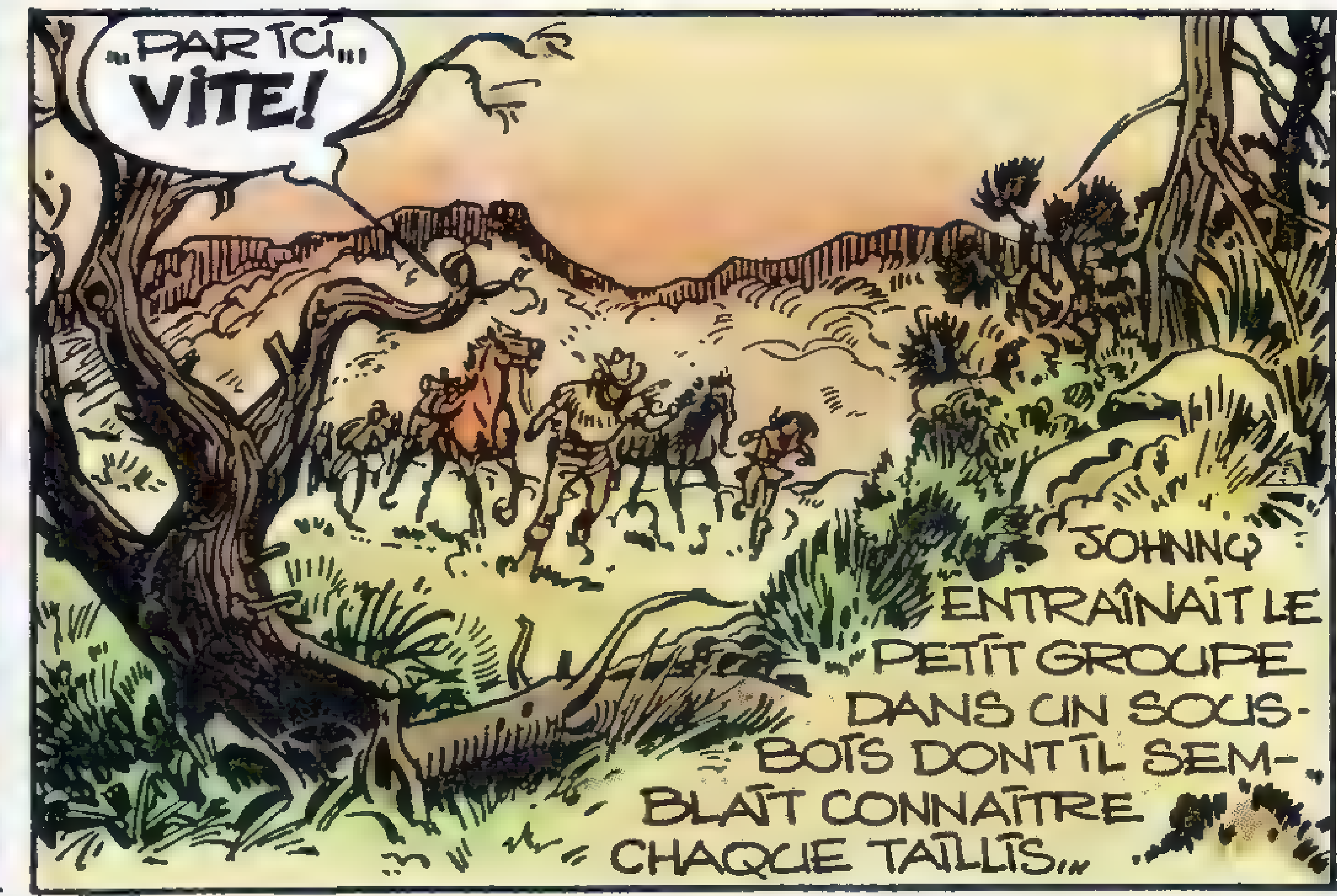

À CONDITION QUE LE FILS DE CHIENNE ACCEPTE DE VOUS Y CONDUIRE, ET OUBLIE QUE CES DEUX-LÀ VOULAIENT LE TUER!!!
JOHNNY FOUDROYAIT DU REGARD, RANK ET BUGG...


LE SORT DES TROIS SUDISTES DÉPENDAIT DE LA RÉPONSE D'OKADA... ET CES HOMMES, ANXIEUX, RESTAIENT PENDUS AUX LÈVRES DE L'ENFANT...


CONDUISONS CES "DOS-GRIS" AU MARAIS, PÈRE!...
TRÈS BIEN, FISTON!...
L'IRLANDAIS SUT CACHER SES SENTIMENTS...
7/10 79


PEU APRÈS.
NOUS VIVONS UNE PÉRIODE BIEN CRUELLE, SERGENT,.. À L'EST, NORDISTES ET SUDISTES SE LIVRENT UNE GUERRE QUI N'EN FINIT PAS!,..
,, AILLEURS, LES BLANCS CHASSENT LES INDIENS POUR S'EMPARER DE LEURS TERRES,,,
AILLEURS ENCORE, CERTAINES TRIBUS S'AFFRONTENT ENTRE ELLES',..
ASSEZ DE DISCOURS, ROUQUIN! ON MARCHE DEPUIS DES HEURES,.. ON Y ARRIVERA BIENTÔT, À TES FICHUS MARAIS ?!,..
NOUS N'EN SOMMES PLUS QU'À DEUX "MILES", ESPÉRONS QUE CEUX-LÀ NOUS LAIS-SERONT LE TEMPS D'Y ARRIVER !,..
LES MESCALEROS !!!
8/10 79
1967


ÇA Y EST,,, LES MESCALEROS NOUS ONT REPÉRÉS ET PRIS EN CHASSE !,,,
C'EST LE MOMENT D'AVOIR DES AILES, LES GARS !,,,


,,PAR ICI,,, VITE!
JOHNNY ENTRAÎNAIT LE PETIT GROUPE DANS UN SOUS-BOIS DONT IL SEMBLAIT CONNAÎTRE CHAQUE TAILLIS,,,

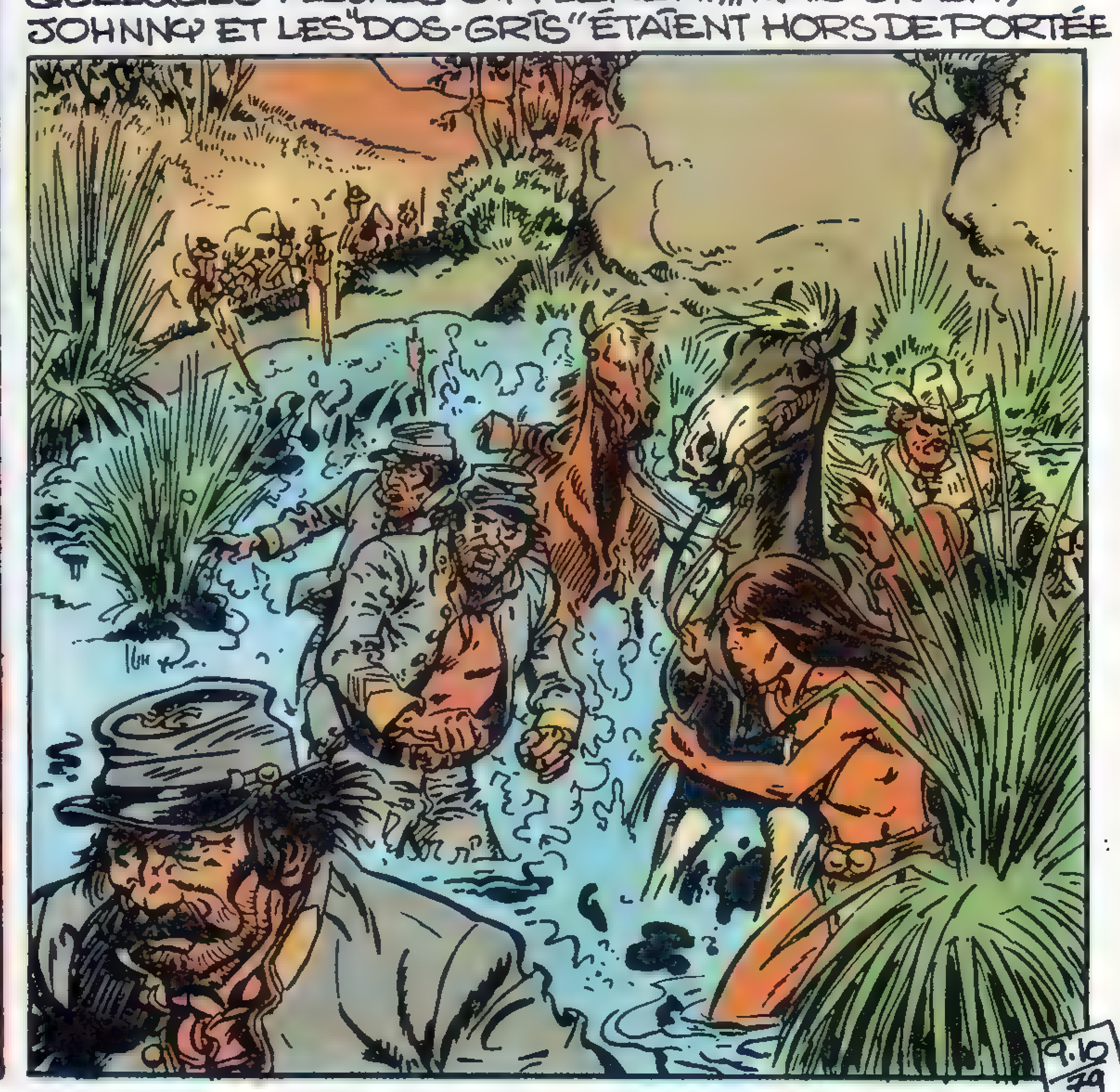
1967


LE BRUIT DE LA GALOPADE S'ÉLEVAIT DERRIÈRE LES FUYARDS,,,

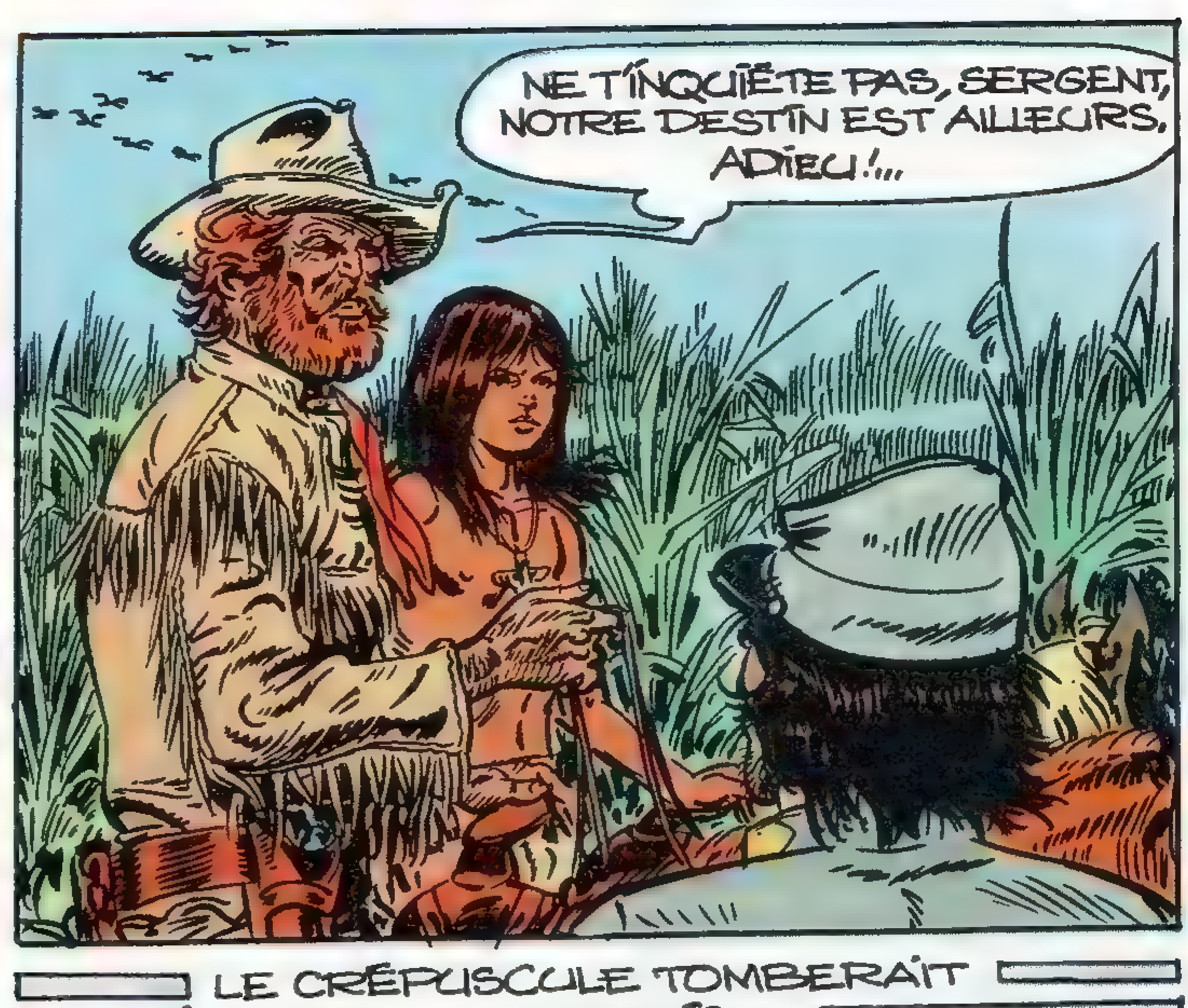

SE RAPPROCHAIT,,,
,,SOMMES FICHUS !,,,
PAS ENCORE,,, MAIS C'EST CURIEUX COMME LA PEUR VOUS REND MOINS ARROGANTS !,,,

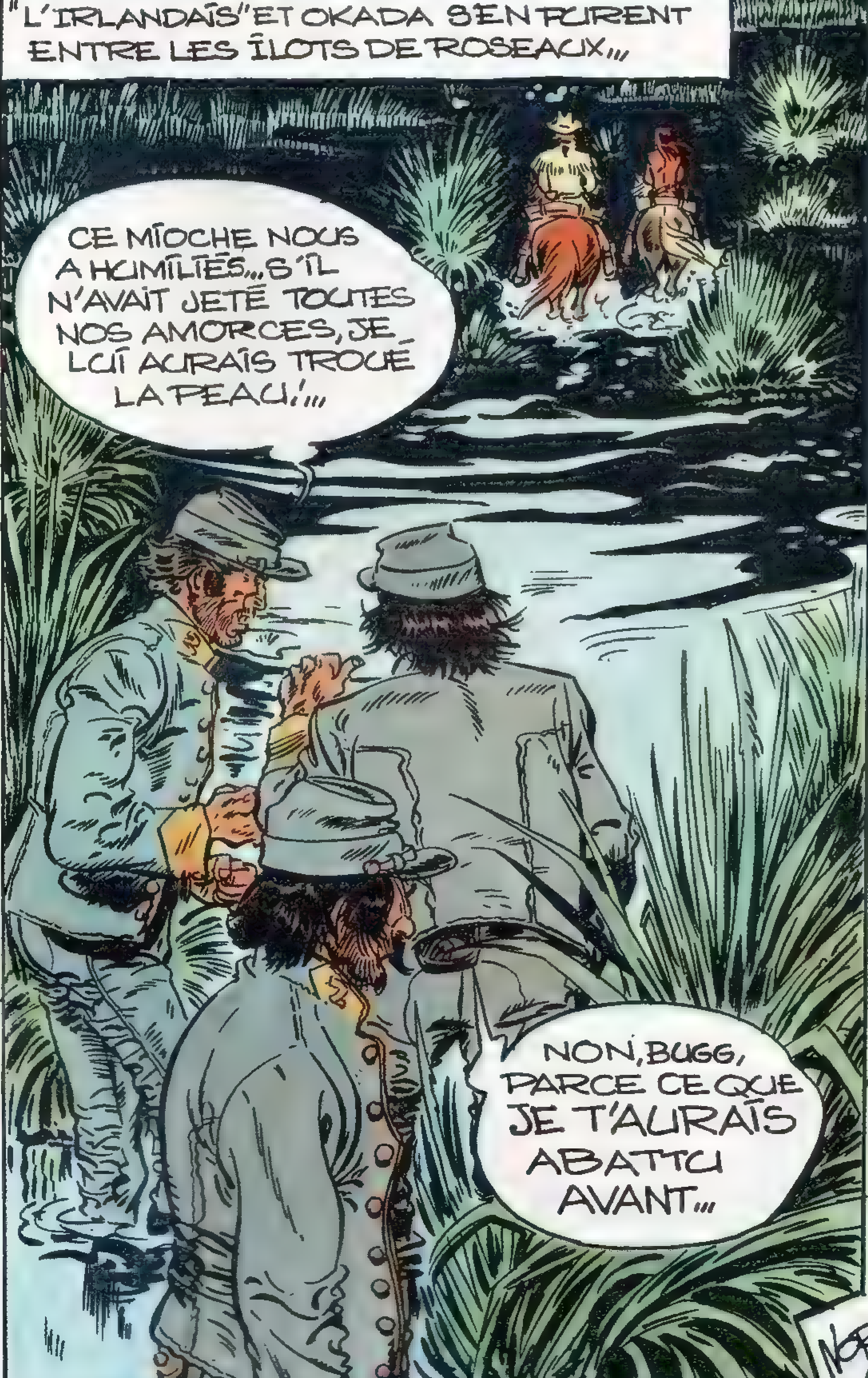

LA MEUTE HURLANTE SURGIT EN MÊME TEMPS QU'APPARURENT LES MARAIS,,,
VITE! VITE!,,, ILS CESSERONT BIENTÔT DE NOUS POURSUIVRE...


JOHNNY AVAIT RAISON,,,
HALTE-LÀ, MES BRAVES ! LES ESPRITS NOUS INTERDISENT D'ALLER PLUS AVANT !,,, ABANDONNONS-LEUR CES VISAGES PÂLES !,,,


QUELQUES FLÈCHES SIFFLÈRENT,,, MAIS OKADA, JOHNNY ET LES "DOS-GRIS" ÉTAIENT HORS DE PORTÉE
9.10 79







LE CRÉPUSCULE TOMBERAÎT BÎENTÔT SUR LES MARAÎS...





CES PAROLES DE SAGESSE ALLAÎENT DROÎT AU COEUR DE L'ENFANT. IL NE LES OUBLÎERAÎT JAMAÎS... MÊME QUAND, PLUS TARD, IL SERAÎT DEVENU LE FAROUCHE **CAPITAINE APACHE** ...

Bonjour,

Cette semaine tu as trouvé dans ton Nouveau PIF le bouton farceur de COLLARO.

Pas de PANIQUE !

Je te propose maintenant pendant trois, six ou douze mois de recevoir chez toi Le Nouveau PIF et son gadget pour un prix imbattable.

En plus j'autorise très exceptionnellement le règlement en deux fois si tes parents le jugent préférable.

Mais ce n'est pas tout. J'ai décidé de te laisser le choix de ton cadeau de bienvenue. Poster, Cadeau mystère, écharpe PIF ? A toi de choisir !

Colle simplement sur le bulletin d'abonnement le timbre qui t'intéresse.

Ton ami PIF




La magnifique écharpe Pif

BULLETIN D'ABONNEMENT

83 11 06

Nom
Prénom
Adresse
Code postal Ville
Téléphone Indicatif N° Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en...

JE VEUX M'ABONNER POUR
MON ÉCONOMIE EST DE
JE DOIS VOUS RÉGLER

COLLE ICI LE TIMBRE QUE TU AS CHOISI

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).
N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

RÉSERVÉ À LA SERP
MT
Mode N°

ENVOYEZ-MOI EN CADEAU

Offre valable jusqu'au 30 septembre 1983

Choisis la durée de ton abonnement... ...et ton cadeau !

3 MOIS 96 F

Si tu choisis l'abonnement 3 mois, pendant 13 semaines tu recevras le Nouveau PIF chez toi, à ton nom. Pour 12 numéros payés je t'expédierai 13 numéros. Ton cadeau de bienvenue est un poster en couleur d'un personnage du Nouveau PIF.

6 MOIS 176 F

Si tu choisis l'abonnement 6 mois, l'économie que tu réalises est de 32 F. Pour le prix de 22 numéros je m'engage à t'en expédier 26 ! Chaque semaine tu découvriras le Nouveau PIF dans ta boîte aux lettres. Exceptionnellement je te laisse choisir ton cadeau : l'album de la Fabuleuse Histoire de PIF ou le cadeau mystère.

1 AN 336 F

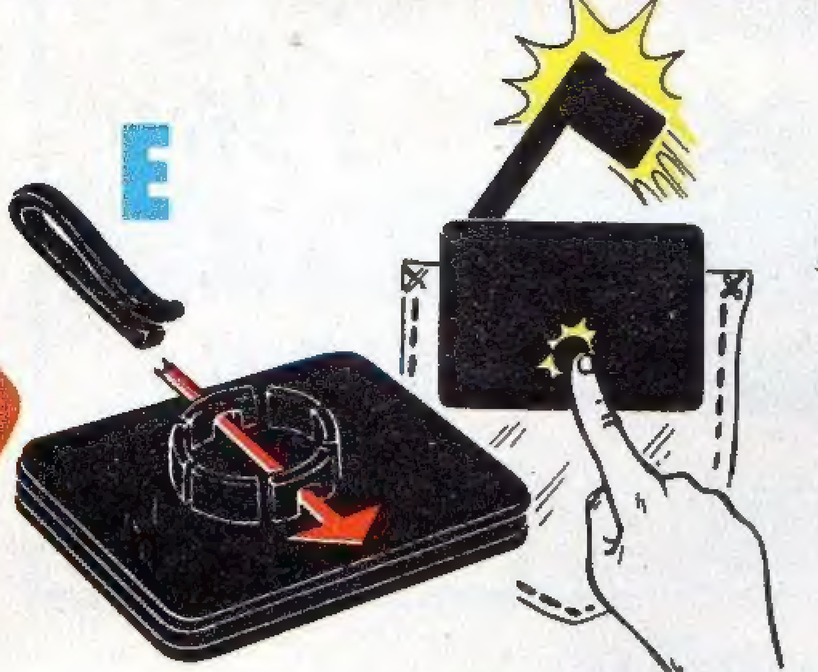
Si tu choisis l'abonnement un an, je m'engage à t'expédier 52 numéros pour le prix de 42. Oui, tu as bien lu : 10 numéros gratuits soit une économie de 80 F ! **Mais ce n'est pas tout.** Très exceptionnellement j'autorise le règlement en 2 fois, 168 F aujourd'hui et 168 F d'ici 4 mois. De toute façon, crédit ou pas, tu as le choix de ton cadeau. Découpe vite le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement.

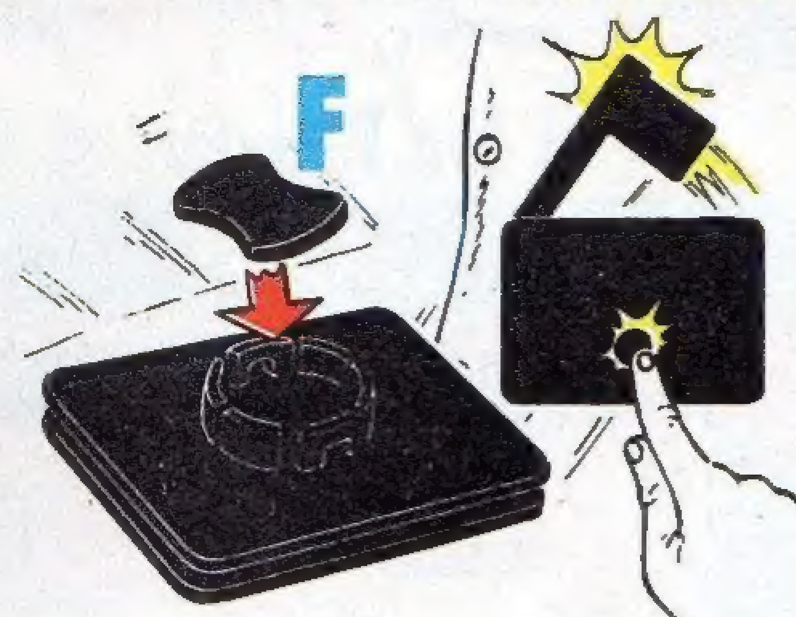
02	01	11	22	20	10	00
3 MOIS	6 MOIS	6 MOIS	1 AN	1 AN	1 AN	1 AN
8 F	32 F	32 F	80 F	80 F	80 F	80 F
96 F	176 F	176 F	168 F	168 F	336 F	336 F
	Étranger 250 F	Étranger 250 F	aujourd'hui et 168 F dans 4 mois. Offre valable pour la France seulement	aujourd'hui et 168 F dans 4 mois. Offre valable pour la France seulement	Étranger 450 F	Étranger 450 F
UN POSTER COULEUR	L'ALBUM LA FABULEUSE HISTOIRE DE PIF	UN CADEAU MYSTÈRE	UN CADEAU MYSTÈRE	LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF	UN CADEAU MYSTÈRE	LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF

Découpe le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement.

UR DE COLLARO

DEUX MANIÈRES DE LE PORTER





4. Sur un revers de blouson, sur une poche, sur tout vêtement en tissu épais, le bouton-farceur s'accroche avec l'agrafe E.

5. Sur un tissu léger (chemise ou tee-shirt), utilise le clip F. Tu mets le clip d'un côté du vêtement et tu viens fixer avec le bouton-farceur.

LES CONSEILS DE S. COLLARO

C'est sur ce bouton-là qu'il faut appuyer... Est-ce bien clair? Si tes copains ne s'en sont pas rendus compte, envoie-les de ma part chez le docteur Montagné, spécialiste bien connu des troubles de la vue.

Une fois que tu as choisi la personne que tu vas piéger, mets-toi ostensiblement devant elle, et engage la conversation.

C'est imparable! Au bout de quelques instants, tiraillée par une curiosité maladive, elle plongera les deux pieds en avant et le doigt pointé... Piégée, elle a été piégée!



La semaine prochaine

TON GADGET

LE BILBOQUET A REPETITION

UN GADGET TOUT MONTÉ

RiGOLEZ PiF

ton gadget

LE BOUTON FARCEU

Après Carlos et Guy Montagné, c'est au tour de Stéphane Collaro – alias Coco Boy – de te présenter son gadget rigolo : le bouton-farceur! Pratique, on peut le porter sur soi en toute occasion, il ne passe pas inaperçu... Il se trouvera toujours quelqu'un pour se faire piéger!

Comme le dit Coco Boy: « Avec le bouton-farceur, pas besoin de se gratter pour... rigoler – Pif! »

j'ai dit
en cas
d'incendie

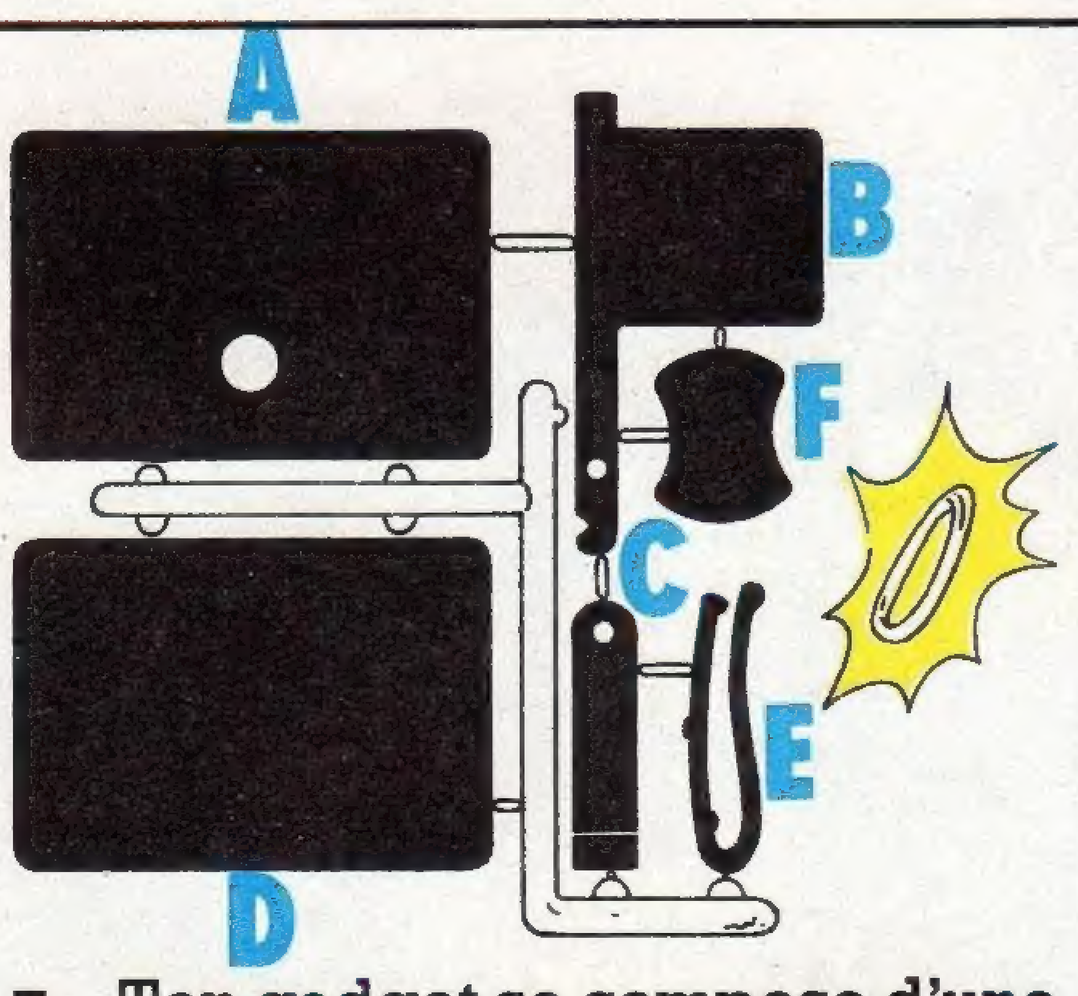
APPUYEZ
en cas
d'INCENDIE

TON GADGET EXISTE EN 2 VERSIONS

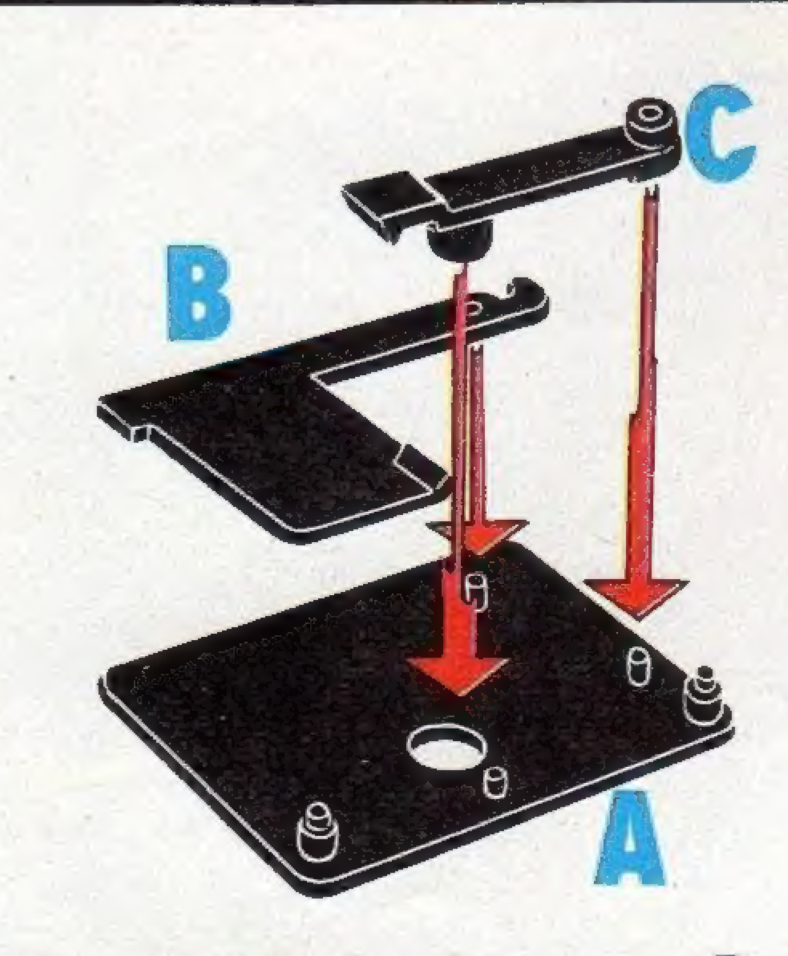
– APPUYEZ EN CAS D'INCENDIE.
– J'AI DIT, EN CAS D'INCENDIE.

– C'EST NOUVEAU?
– ÇA VIENT DE SORTIR.

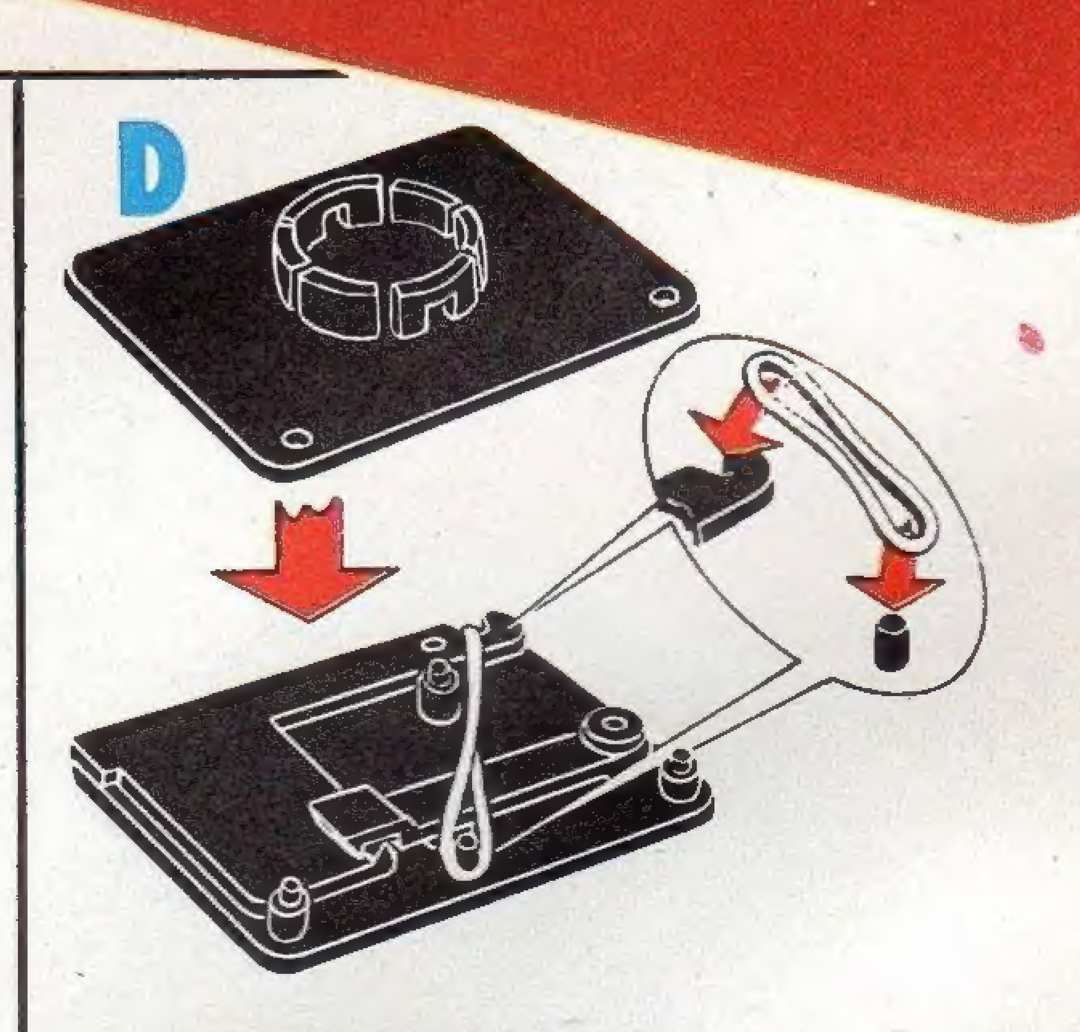
Tu es en possession de ton gadget; si tu as envie de piéger tes copains avec l'autre texte, fais l'échange avec un autre pifophile ou, mieux, procure-toi l'autre version. Tu pourras ainsi, à loisir, utiliser l'un ou l'autre de tes boutons-farceurs.



1. Ton gadget se compose d'une grappe et d'un élastique. A l'aide d'une paire de ciseaux, détache tous les éléments de la grappe, puis, avec une lime, ébavure-les bien.



2. Assemble le drapeau B sur le socle A, comme il est indiqué sur le dessin. Puis, mets en place la gâchette-bouton C. Fais bien pénétrer le bouton dans le trou du socle.



3. Monte l'élastique sur le crochet arrière du drapeau et sur le picot central du socle. Installe la pièce D qui maintiendra l'ensemble.

LE NOUVEAU

Pif

N° 729

8F.

LE BOUTON FARCEUR DE COLLARO

TON GADGET

JOUE AVEC COLLARO et gagne 1 des 20 ordinateurs de JEUX VIDEO

RiGOLEZ PiF

APPUYEZ en cas d'INCENDIE

EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal mars 1983. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imp. en France par les Imprimeries de la Noue, n° 7205, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547
2806